

ABSTRAK

Rosita Widiyaningrum, 2010810002, Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Berbasis *Augmented Reality* (AR) Dengan Nilai Keislaman Pada Materi Sistem Ekskresi Kelas XI SMA/MA.

Penelitian ini bertujuan untuk (1) Mengetahui prosedur pengembangan media pembelajaran biologi berbasis *Augmented Reality* (AR) dengan nilai keislaman pada materi sistem ekskresi kelas XI SMA/MA, (2) Mengetahui kelayakan media pembelajaran biologi berbasis AR dengan nilai keislaman pada materi sistem ekskresi kelas XI SMA/MA. Penelitian ini menggunakan jenis penelitian dan pengembangan atau *Research and Development* (R&D), dengan model pengembangan 4-D oleh Thiagarajan terdiri dari empat tahap yaitu *define, design, develop, disseminate*. Berdasarkan hasil observasi dan need assessment, sekolah memang sangat membutuhkan media pembelajaran yang mengikuti perkembangan teknologi dan memungkinkan siswa terlibat dalam pembelajaran.

Pada penelitian ini menghasilkan produk media pembelajaran berupa AR Dengan Nilai Keislaman Pada Materi Sistem Ekskresi yang dibuat menggunakan Aplikasi *Assemblr Studio*. Tahap selanjutnya produk validasi oleh dosen ahli materi, dosen ahli media, dan dosen ahli nilai keislaman. Berdasarkan hasil validasi ahli materi memperoleh skor persentase 87% dengan kategori “Sangat Valid”, ahli media sebesar 90% dengan kategori “Sangat Valid”, dan ahli nilai keislaman sebesar 84% dengan kategori “Sangat Valid”. Setelah divalidasi, produk tersebut diberikan kepada guru biologi dan siswa kelas XI IPA di MA NU Raudlatus Shibyan yang berjumlah 30 siswa untuk dilakukan uji kepraktisan dan memperoleh skor persentase 82% dan 86% dengan kategori “Sangat Praktis”. Dengan demikian media pembelajaran biologi AR Dengan Nilai Keislaman Pada Materi Sistem Ekskresi layak digunakan dalam pembelajaran biologi pada materi sistem ekskresi kelas XI SMA/MA.

Kata Kunci : *Augmented Reality*, Nilai Keislaman, Sistem Ekskresi