

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI.....	ii
PENGESAHAN MUNAQOSYAH.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
ABSTRAK.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN.....	viii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Manfaat Penelitian.....	7
E. Spesifikasi Produk Yang Dikembangkan.....	8
F. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan.....	8
G. Sistematika Penulisan.....	9
BAB II LANDASAN TEORI.....	10
A. Deskripsi Teori.....	10
1. Penelitian Pengembangan.....	10
2. Media Pembelajaran.....	11
3. Augmented Reality.....	14
4. Nilai-Nilai Keislaman.....	15
5. Materi Sistem Ekskresi.....	17
B. Penelitian Terdahulu.....	25
C. Kerangka Berfikir.....	27
BAB III METODE PENELITIAN.....	28
A. Model Pengembangan.....	28
B. Prosedur Pengembangan.....	30
C. Uji Coba Produk.....	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	36
A. Hasil Penelitian.....	36
B. Hasil Pengembangan.....	37
1. Tahap <i>Define</i>	37
2. Tahap <i>Design</i>	38
3. Tahap <i>Develop</i>	45
4. Tahap <i>Disseminate</i>	56

C. Pembahasan Produk Akhir.....	57
1. Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran Biologi Berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR) Dengan Nilai Keislaman Pada Materi Sistem Ekskresi Kelas XI SMA/MA	57
2. Tingkat Kelayakan Media Pembelajaran Biologi Berbasis <i>Augmented Reality</i> (AR) Dengan Nilai Keislaman Pada Materi Sistem Ekskresi Kelas XI SMA/MA	58
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	66
A. Simpulan	66
B. Saran	66
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Capaian Pembelajaran (CP) Biologi	18
Tabel 2.2 Tujuan Pembelajaran (TP) Materi Sistem Ekskresi	18
Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu.....	25
Tabel 3.1 Skor Skala Likert.....	33
Tabel 3.2 Kategori Validitas dan Kelayakan.....	34
Tabel 3.3 Skor Skala Likert.....	34
Tabel 3.4 Kategori Praktikalitas	35
Tabel 4.1 Bagian-Bagian Pada <i>Augmented Reality</i> (AR)	43
Tabel 4.2 Daftar Validator.....	46
Tabel 4.3 Validasi Ahli Materi.....	46
Tabel 4.4 Kritik dan Saran Validasi Ahli Materi.....	47
Tabel 4.5 Validasi Ahli Media	49
Tabel 4.6 Kritik dan Saran Validasi Ahli Media	50
Tabel 4.7 Validasi Ahli Nilai Keislaman.....	52
Tabel 4.8 Kritik dan Saran Validasi Nilai Keislaman	53
Tabel 4.9 Hasil Kepraktisan Produk Oleh Guru.....	54
Tabel 4.10 Kritik dan Saran Oleh Guru.....	55
Tabel 4.11 Hasil Kepraktisan Produk Oleh Siswa.....	55
Tabel 4.12 Dokumentasi <i>Disseminate Media</i>	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Anatomi Ginjal	19
Gambar 2.2 Struktur Anatomi Nefron Ginjal	20
Gambar 2.3 Proses Pembentukan Urine	20
Gambar 2.4 Anatomi Hati	22
Gambar 2.5 Ekskresi Pada Hati	22
Gambar 2.6 Struktur Anatomi Paru-Paru	22
Gambar 2.7 Ekskresi Pada Paru-Paru	23
Gambar 2.8 Struktur Anatomi Kulit	23
Gambar 2.9 Ekskresi Pada Kulit	24
Gambar 2.10 Kerangka Berpikir	27
Gambar 4.1 Aplikasi <i>Assemblr Studio</i>	39
Gambar 4.2 Pemilihan <i>Background</i>	40
Gambar 4.3 Pemilihan Ilustrasi Objek 2D	41
Gambar 4.4 Pemilihan Ilustrasi Objek 3D	41
Gambar 4.5 Penambahan Teks	42
Gambar 4.6 Setting Property	42
Gambar 4.7 Setting Scene	42
Gambar 4.8 Tahap Mengunduh dan Membagikan Hasil Karya	45
Gambar 4.9 Revisi Produk Dari Validasi Ahli Materi	47
Gambar 4.10 Revisi Produk Dari Validasi Ahli Media	50
Gambar 4.11 Revisi Produk Dari Validasi Ahli Nilai Keislaman	53
Gambar 4.12 Revisi Produk Oleh Guru	55
Gambar 4.13 Persentase Hasil Kevalidan Materi	59
Gambar 4.14 Persentase Hasil Kevalidan Media	60
Gambar 4.15 Persentase Hasil Kevalidan Nilai Keislaman	61
Gambar 4.16 Persentase Hasil Kepraktisan Guru	62
Gambar 4.16 Persentase Hasil Kepraktisan Siswa	63