

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, Alfin Reza. “Pengembangan Media Pembelajaran Booklet Terintegrasi Nilai Islam pada Materi Pencemaran Lingkungan di SMA Unggulan Nurul Islami Semarang.” *Skripsi*, 2022, 137. https://eprints.walisongo.ac.id/id/eprint/17355/1/Skripsi_1503086050_Alfin_Reza_Abdillah.pdf.
- Adoe, Wirnaningsi. “Pengembangan Media Video Animasi Menggunakan Model 4D pada Tema Transportasi Darat untuk Anak Kelompok B di TK Benih Harapan Kota Gorontalo.” *Skripsi*, no. 1 (2022): 8. <https://repository.ung.ac.id/skripsi/show/715519003/pengembangan-media-video-animasi-menggunakan-model-4d-pada-tema-transportasi-darat-untuk-anak-kelompok-b-di-tk-benih-harapan.html>.
- Afriani, Ananda Azwar, Sumarmin Ramadhan. “Pengembangan Modul Bergambar Dilengkapi LKS Dengan Pendekatan JAS pada Pembelajaran Materi Sistem Organ untuk Siswa SMA Kelas XI Semester Genap.” *Skripsi*, 2013, 1–7. <https://ejournal.unp.ac.id/index.php/kolaboratif/article/download/4931/3884>.
- Alim, Muhammad. *Pendidikan Agama Islam Upaya Pembentukan Pemikiran dan Kepribadian Muslim*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2011.
- Amri, M Nurhadi, Al Rasyidin, and Ali Imran. “Integrasi Nilai-Nilai Keislaman dalam Pembelajaran Biologi di SMA Islam Al-Ulum Terpadu Medan.” *Edu Riligia* 1, no. 4 (2017): 487–501.
- Angga, P M W. “Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Pendidikan Membentuk Karakter pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Siswa Kelas V SD N 7 Kampung Baru Tahun Ajaran 2019/2020.” *Skripsi*, 2020, 209. <https://repo.undiksha.ac.id/4707/%0Ahttps://repo.undiksha.ac.id/4707/9/1611021023-LAMPIRAN.pdf>.
- Arda, Sahrul Saehana, and Darsikin. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Prakarya untuk Siswa SMP Kelas VIII.” *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia* 11, no. 1 (2021): 40–50.
- Arikunto, Suharsimi. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 3*. Jakarta: Bumi Aksara, 2018. <https://books.google.co.id/>.
- Arkadiantika, Irnando, Wanda Ramansyah, Muhamad Afif Effindi, and Prita Dellia. “Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality pada Materi Pengenalan Termination dan Splicing Fiber Optic.”

- Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran* 8, no. 1 (2020): 29. <https://doi.org/10.24269/dpp.v0i0.2298>.
- Azmi, Fahriana. "Anatomi dan Histologi Hepar." *Kedokteran*, no. 20 (2016): 147–54.
- Bower, Matt, Cathie Howe, Nerida McCredie, Austin Robinson, and David Grover. "Augmented Reality in Education - Cases, Places and Potentials." *Educational Media International* 51, no. 1 (2014): 1–15. <https://doi.org/10.1080/09523987.2014.889400>.
- Burhanudin Ahmad. "Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality pada Mata Pelajaran Dasar Elektronika." (*Skripsi Program Sarjana Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta*), 2017, 2–3. https://eprints.uny.ac.id/48815/1/Tugas_Akhir_Skripsi_Pengembangan_Media_Pembelajarann_AR_pada_Mapel_Dasar_Elektronika_di_SMK_HP_2_Pakem_Ahmad_Burhanudin_1~1.pdf.
- Dokumen, Sumber Data dan Arsip. "Visi MA NU Raudlatus Shibyan," n.d.
- Dzulfiqar, A F. "Pengembangan Bahan Ajar dan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Android dalam Meningkatkan Efektifitas Belajar Pendidikan Agama Islam Kelas X Sekolah Menengah Atas Negeri 3 Kota Mojokerto." *Tesis*, 2018. <http://etheses.uin-malang.ac.id/id/eprint/17568>.
- Eli, Jesica. "Pengembangan Modul Sistem Ekskresi Menggunakan Pendekatan Pedagogical Content Knowledge Berbasis Ayat-Ayat Al- Qur'an untuk SMA Kelas XI," 2018, 248. http://repository.radenintan.ac.id/5098/1/SKRIPSI_JESIKA.pdf.
- Elvina, Dwi, and Ika Parma Dewi. "Analisis Tingkat Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Android Dasar Listrik dan Elektronika." *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)* 8, no. 3 (2020): 18. <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v8i3.109462>.
- Fadhila, Nida. "Pengembangan Modul Pembelajaran Biologi Terintegrasi Nilai-Nilai Islam pada Konsep Sistem Pencernaan," 2021, 43.
- Fajri, Khaerul, and Taufiqurrahman Taufiqurrahman. "Pengembangan Buku Ajar Menggunakan Model 4D dalam Peningkatan Keberhasilan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam." *Jurnal Pendidikan Islam Indonesia* 2, no. 1 (2017): 1–15. <https://doi.org/10.35316/jpii.v2i1.56>.
- Faujiah, N, Septiani. A.N, T Putri, and U Setiawan. "Kelebihan dan Kekurangan Jenis-Jenis Media." *Jurnal Telekomunikasi, Kendala dan Listrik* 3, no. 2 (2022): 81–87. <https://ummaspul.e-journal.id/Jutkel/article/download/5329/2343>.
- Fauzi, R. "Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis STEM Materi

- Ekologi Kelas X SMA,” 2022.
<http://repository.iainkudus.ac.id/7648/%0Ahttp://repository.iainkudus.ac.id/7648/7/7>. BAB IV.pdf.
- Febrianti, Rahma, and Meini Sondang Sumbawati. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality pada Kompetensi Dasar Memahami Rangkaian Multiplexer, Decoder, Flip-Flop dan Counter Kelas X SMK Negeri 2 Surabaya.” *IT-Edu* 1, no. 1 (2016): 48–56.
- Fitria, Tira Nur. “Augmented Reality (AR) and Virtual Reality (VR) Technology in Education: Media of Teaching and Learning: A Review.” *International Journal of Computer and Information System (IJCIS) Peer Reviewed-International Journal* 04, no. 01 (2023): 14–25.
<http://www.ijcis.net/index.php/ijcis/article/view/102%0Ahttps://ijcis.net/index.php/ijcis/indexJournalIJCISHomepage-https://ijcis.net/index.php/ijcis/index>.
- Handayani, Sri. *Buku Anatomi dan Fisiologi Tubuh Manusia*. Bandung: Media Sains Indonesia, 2021. [http://repository.stikes-yogyakarta.ac.id/id/eprint/24/3/Buku Anatomi dan Fisiologi Tubuh Manusia.pdf](http://repository.stikes-yogyakarta.ac.id/id/eprint/24/3/Buku%20Anatomi%20dan%20Fisiologi%20Tubuh%20Manusia.pdf).
- Herman, Mimi, Elvy Rahmi, Novana Hanifan, and Hidayat Herman. “Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality Berbasis Android Terintegrasi Nilai Keislaman pada Materi Larutan Elektrolit dan Non Elektrolit untuk Tingkat SMA/MA.” *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 4, no. 3 (2022): 5025–38.
<https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i3.2829>.
- Hudah, Nur. “Penanaman Nilai-Nilai Islam dalam Membentuk Akhlak Mulia Melalui Kegiatan Mendongeng di TK Terpadu Nurul Amal Buyuk Bringkang Menganti Gresik.” *Fikroh: Jurnal Pemikiran dan Pendidikan Islam* 12, no. 2 (2019): 113–29.
<https://doi.org/10.37812/fikroh.v12i2.49>.
- Irwansyah, F. S., Y. M. Yusuf, I. Farida, and M. A. Ramdhani. “Augmented Reality (AR) Technology on the Android Operating System in Chemistry Learning.” *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering* 288, no. 1 (2018).
<https://doi.org/10.1088/1757-899X/288/1/012068>.
- Islam, Perspektif Pendidikan, Novianti Muspiroh, and Nilai Islam. “Integrasi Nilai Islam dalam Pembelajaran IPA (Perspektif Pendidikan Islam)” XXVIII, no. 3 (n.d.): 484–98.
- Jempa, Nurul. “Nilai- Nilai Agama Islam dalam Pendidikan.” *Jurnal Penelitian Agama* 4, no. 2 (2017): 101–12.
<http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=185507>

- 1&val=7981&title=NILAI- NILAI AGAMA ISLAM.
- Juannita, Juannita, and Bambang Prasetya Adhi. "Pengembangan Media Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia untuk Kelas 8 SMP dengan Fitur Augmented Reality Berbasis Android (Studi Kasus : SMPN 7 Depok)." *PINTER : Jurnal Pendidikan Teknik Informatika Dan Komputer* 1, no. 1 (2017): 76–81. <https://doi.org/10.21009/pinter.1.1.10>.
- Kholidah, Lilik Nur. "Pola Integrasi Nilai-Nilai Keislaman dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam pada Lembaga Pendidikan." *At-Ta'dib: Journal of Pesantren Education* 10, no. 2 (2015): 325–40. <https://ejournal.unida.gontor.ac.id/index.php/tadib/article/view/459>.
- Krishna, Hare, and Kishore Sesham. "Integumental System." In *Encyclopedia of Animal Cognition and Behavior*, 3587–96, 2022. https://doi.org/10.1007/978-3-319-55065-7_1284.
- Kurniawan, Dian, Sinta Verawati Dewi, Jurusan Pendidikan, Matematika Fakultas, Keguruan Dan, Ilmu Pendidikan, and Universitas Siliwangi. "Pengembangan Perangkat Pembelajaran dengan Media Screencast- O-Matic Mata Kuliah Kalkulus 2 Menggunakan Model 4-D Thiagarajan." *Jurnal Siliwangi* 3, no. 1 (2017).
- Laksono, Teguh. "Pengembangan Media Pembelajaran Organ Pencernaan Manusia Menggunakan Teknologi Augmented Reality pada Sekolah Menengah Pertama." *Skripsi*, 2020.
- Lestari, Atsni, Lianah Lianah, and Saifullah Hidayat. "Pengembangan Modul Pembelajaran Biologi Berbasis Kearifan Lokal di Kawasan Wisata Goa Kreo pada Materi Ekosistem Kelas X SMA Negeri 16 Semarang." *Phenomenon : Jurnal Pendidikan MIPA* 9, no. 1 (2019): 1–9. <https://doi.org/10.21580/phen.2019.9.1.3113>.
- LP2M. "Mengenal Metode Pengembangan Perangkat Pembelajaran Model 4D." *Lembaga Penelitian dan Pengembangan Mahasiswa Universitas Medan Area*, 2022. <https://lp2m.uma.ac.id/2022/03/04/mengenal-metode-pengembangan-perangkat-pembelajaran-model-4d/>.
- Maharotunnisa, Nila. "Pengembangan Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Berbentuk Komik Digital pada Materi Kondisi Alam Indonesia untuk Siswa SMP." *Skripsi*, 2022, 284.
- Maria, Wiwis. "Penerapan Strategi Pembelajaran Small Group Discussion dan Media Audiovisual Pada Materi Sistem Ekskresi Manusia di SMP Negeri 4 Teupah Barat Kabupaten Simeulue." *Skripsi*, 2017, 120. <https://repository.ar-raniry.ac.id/>.
- Mauludin, Rizqi, Anggi Srimurdianti Sukamto, and Hafiz Muhardi. "Penerapan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran

- Sistem Pencernaan pada Manusia dalam Mata Pelajaran Biologi.” *Jurnal Edukasi dan Penelitian Informatika (JEPIN)* 3, no. 2 (2017): 117. <https://doi.org/10.26418/jp.v3i2.22676>.
- Maydiantoro, Albet. “Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development).” *Jurnal Metode Penelitian*, no. 10 (2019): 1–8. [http://repository.lppm.unila.ac.id/34333/1/Model-Model Penelitian dan Pengembangan.pdf](http://repository.lppm.unila.ac.id/34333/1/Model-Model_Penelitian_dan_Pengembangan.pdf).
- Mufadhilah, Ayu. “Penanaman Nilai-Nilai Keislaman Sebagai Upaya Penguatan Pendidikan Karakter Melalui Program Kegiatan Jum’at Berjihad di SMP N 1 Turi Lamongan,” no. November (2022): 152.
- Mujib, Abdul and Jusuf Mudzakk. *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta: Kencana, 2017.
- Mustaqim, Ilmawan. “Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran.” *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan* 13, no. 2 (2016): 174–83. <file:///C:/Users/Asus/Downloads/agusaan,+Artikel+ke-5.pdf>.
- Mutma’inna, Annisa. “Pengembangan Media Pembelajaran Flashcard Uno Berbasis Aplikasi Assemblr Edu pada Materi Tata Nama Senyawa.” *Skripsi*, 2024, 275.
- Nurjanah, Ninis, Aep Saepudin, and A. Mujahid Rasyid. “Implikasi Pendidikan Dari Al-Qur’an Surat Al-An’am Ayat 151-153 Tentang Akhlak Mahmudah Terhadap Upaya Pembinaan Aqidah dan Akhlak.” *Bandung Conference Series: Islamic Education* 2, no. 2 (2022): 606–14. <https://doi.org/10.29313/bcsied.v2i2.4087>.
- Oktaviana, Rasta, and Ilmiyati Rahmy Jasril. “Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan AR Assemblr Edu pada Mata Pelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika.” *Jurnal Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika* 11, no. 2 (2023): 182–83.
- Permadin, Meiga Latifah Putri, and Herdi. “Asesmen Kebutuhan Konseli dalam Perencanaan Program Bimbingan dan Konseling di Sekolah Menengah Pertama.” *Jurnal Edukasi* 7, no. 1 (2021): 2021.
- Pratiwi, Mia Ayu, Benny Afandi, and Diah Sudiarti. “Pengembangan Media 3 Dimensi Berbasis Android pada Materi Sistem Ekskresi.” *Diklabio: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Biologi* 6, no. 1 (2022): 33–37. <https://doi.org/10.33369/diklabio.6.1.33-37>.
- Priscila Ritonga, Adelia, Nabila Putri Andini, Layla Iklimah, and Jurusan Pendidikan Guru. “Pengembangan Bahan Ajaran Media.” *Jurnal Multidisiplin Dehasen* 1, no. 3 (2022): 343–48.
- Purwono, Joni, Sri Yutmini, and Sri Anitah. “Penggunaan Media Audio-Visual pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan.” *Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran* 2, no. 2 (2014): 127–44.

- <https://doi.org/10.36277/kompetensi.v12i2.25>.
- Putri, Alfiole Eka, and Yeka Hendriyani. "Pengembangan E-Modul Berbasis Augmented Reality untuk Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Siswa Kelas X TKJ di SMK Negeri 3 Seluma." *JAVIT: Jurnal Vokasi Informatika*, 2023, 56–63. <https://doi.org/10.24036/javit.v3i1.70>.
- Putri, Sindi Mutiara. "Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Model Pembelajaran Search Solve Create Share pada Materi SPLDV." *Skripsi*, 2021, 1–127.
- Raida, Sulasfiana Alfi. "Identifikasi Materi Biologi SMA Sulit Menurut Pandangan Siswa." *Journal of Biology Education* 1, no. 2 (2018): 218. <https://journal.iainkudus.ac.id/index.php/jbe/article/view/4118/pdf>.
- Rasyid, Harun. "Membangun Generasi Melalui Pendidikan Sebagai Investasi Masa Depan." *Jurnal Pendidikan Anak* 4, no. 1 (2015): 565–81. <https://doi.org/10.21831/jpa.v4i1.12345>.
- Rasyid, Isran and Rohani. "Manfaat Media dalam Pembelajaran." *AXIOM* Vol. VII, (2018): 282. <http://jurnal.uinsu.ac.id/>.
- Riani Johan, Jasmine, Tuti Iriani, and Arris Maulana. "Penerapan Model Four-D dalam Pengembangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil dan Perorangan." *Jurnal Pendidikan West Science* 01, no. 06 (2023): 372–78.
- Rofi'ah, Inayatur. "Penggunaan Media Assemblr Edu Berbasis Augmented Reality untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V-A pada Materi Organ Gerak Manusia di MIN 2 Kota Surabaya." *Skripsi*, 2023, 136. <http://digilib.uinsa.ac.id/>.
- Ruswandi, Uus, and Bambang Samsul Arifin. "Konsep Integrasi Nilai-Nilai Keislaman dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam." *Cross-Border* 4, no. 2 (2021): 390–98.
- Saputra, Aldo Rizky, Herman Tolle, and Muhamad Aminul Akbar. "Pengembangan Media Pembelajaran untuk Pengenalan Sistem Pencernaan Manusia Menggunakan Teknologi Augmented Reality." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* 3, no. 7 (2019): 7006–13.
- Saputra, Hendra Nelva, Salim Salim, Nurul Idhayani, and Tri Kuku Prasetiyo. "Augmented Reality-Based Learning Media Development." *AL-ISHLAH: Jurnal Pendidikan* 12, no. 2 (2020): 176–84. <https://doi.org/10.35445/alishlah.v12i2.258>.
- Sidabutar, Hudson, and Alloy Tiffany Singarimbun. "Development of Android Studio-Based Learning Multimedia As a Source of Self-Study on the Topic of the Digestive System." *Jurnal Pelita Pendidikan* 10, no. 3 (2022): 66–76.

- <https://doi.org/10.24114/jpp.v10i3.34036>.
- Sidin, Udin Sidik, Hasrul Bakri, and Noor Azlina. “Pengembangan Aplikasi E-Module Mata Pelajaran Teknologi Jaringan Berbasis Luas Berbasis Android di SMK Negeri 2 Pinrang.” *Journal of Embedded Systems, Security and Intelligent Systems* 3, no. 1 (2022): 65. <https://doi.org/10.26858/jessi.v3i1.26108>.
- Suartama, I Kadek. “Materi 4 Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembeajaran Oleh: I Kadek Suartama Jurusan Teknologi Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha Tahun 2016.” *Ubiquitous Learning Environment Based on Moodle Learning Management System*, no. January 2016 (2016): 1–17. <https://www.researchgate.net/publication/335541585%0AEvaluasi>.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2016.
- Syarif Army, Ahmad, Nofri Hendri, and Septriyen Anugrah. “Augmented Reality Media Development Using Assemblr Studio Web in Class VIII Social Science Subjects at MTsN.” *Jurnal Ilmiah Mandala Education (JIME)* 9, no. 4 (2023): 2656–5862. <https://doi.org/10.58258/jime.v9i1.6008/http>.
- Syawaludin, Ahmad, Gunarhadi, and Peduk Rintayati. “Development of Augmented Reality-Based Interactive Multimedia to Improve Critical Thinking Skills in Science Learning.” *International Journal of Instruction* 12, no. 4 (2019): 331–44. <https://doi.org/10.29333/iji.2019.12421a>.
- Tafonao, Talizaro. “Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa.” *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2, no. 2 (2018): 103. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>.
- Tantowi, Ahmad, Ahmad Munadirin, Ahmad Tantowi, and Ahmad Munadirin. “Konsep Pendidikan Akhlak dalam Al-Qur’an Surat Al-An’am Ayat 151 Pada Era Globalisasi.” *Al-Afkar* 5, no. 1 (2022): 351–65. <https://media.neliti.com/>.
- UUD 1945. *Hasil Amandemen Ke-IV*. Surakarta: al-Hikmah, 2002.
- Wardana, Andi. “Pengembangan Komik Sebagai Media Pembelajaran.” *Skripsi* 53, no. 9 (2018): 169. <http://repository.radenintan.ac.id/>.
- Wardani Perangin Angin. *Keefektifan Penggunaan Google Form untuk Mengumpulkan Tugas Siswa pada Masa Pandemi Covid-19. PROSIDING SEMINAR NASIONAL: “Inovasi Manajemen Pendidikan dalam Tatanan Kenormalan Baru,”* 2021.
- Widowati, Hesty, and Evi Rinata. *Bahan Ajar Anatomi*. Sidoarjo: UMSISDA press, 2020. <https://press.umsida.ac.id/>.
- Yadi Saputra, Alvian. “Pengembangan Desain Media Pembelajaran Reality untuk Komputer Konsep Sistem Ekskresi Manusia.” *UIN*

- Syarif Hidayatullah Jakarta, 2017, 1–15.
- Yaumi, Muhammad. “Ragam Media Pembelajaran: Dari Pemanfaatan Media Sederhana Ke Penggunaan Multi Media.” *Journal of Chemical Information and Modeling* 53, no. 9 (2017): 1689–99.
- Zulfiani, Baiq Hana Susanti, and Qumillaila. “Pengembangan Augmented Reality Versi Android Developing Android Augmented Reality As a Learning Media Of.” *Jurnal Cakrawala Pendidikan* 36, no. 1 (2017): 57–69.
- Zuslia, Venty. “Pengembangan Media Tangga Pintar Berbasis QR code dengan Nilai Keislaman pada Materi Jaringan Tumbuhan di Tingkat SMA/MA.” *Skripsi*, 2023, 158.
- Abdillah, Alfin Reza. “Pengembangan Media Pembelajaran Booklet Terintegrasi Nilai Islam pada Materi Pencemaran Lingkungan di SMA Unggulan Nurul Islami Semarang.” *Skripsi*, 2022, 137. https://eprints.walisongo.ac.id/id/eprint/17355/1/Skripsi_1503086050_Alfina_Reza_Abdillah.pdf.
- Adoe, Wirnaningsi. “Pengembangan Media Video Animasi Menggunakan Model 4D pada Tema Transportasi Darat untuk Anak Kelompok B di TK Benih Harapan Kota Gorontalo.” *Skripsi*, no. 1 (2022): 8. <https://repository.ung.ac.id/skripsi/show/715519003/pengembangan-media-video-animasi-menggunakan-model-4d-pada-tema-transportasi-darat-untuk-anak-kelompok-b-di-tk-benih-harapan.html>.
- Afriani, Ananda Azwar, Sumarmin Ramadhan. “Pengembangan Modul Bergambar Dilengkapi LKS Dengan Pendekatan Jas pada Pembelajaran Materi Sistem Organ untuk Siswa SMA Kelas XI Semester Genap.” *Skripsi*, 2013, 1–7. <https://ejournal.unp.ac.id/index.php/kolaboratif/article/download/4931/3884>.
- Alim, Muhammad. *Pendidikan Agama Islam Upaya Pembentukan Pemikiran dan Kepribadian Muslim*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2011.
- Amri, M Nurhadi, Al Rasyidin, and Ali Imran. “Integrasi Nilai-Nilai Keislaman dalam Pembelajaran Biologi di SMA Islam Al Ulum Terpadu Medan.” *Edu Riligia* 1, no. 4 (2017): 487–501.
- Angga, P M W. “Pengembangan Media Pembelajaran E-Komik Pendidikan Membentuk Karakter pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Siswa Kelas V SD N 7 Kampung Baru Tahun Ajaran 2019/2020.” *Skripsi*, 2020, 209. <https://repo.undiksha.ac.id/4707/%0Ahttps://repo.undiksha.ac.id/4707/9/1611021023-LAMPIRAN.pdf>.

- Arda, Sahrul Saehana, and Darsikin. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Prakarya untuk Siswa SMP Kelas VIII.” *Jurnal Teknologi Pembelajaran Indonesia* 11, no. 1 (2021): 40–50.
- Arikunto, Suharsimi. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi 3*. Jakarta: Bumi Aksara, 2018. <https://books.google.co.id/>.
- Arkadiantika, Irnando, Wanda Ramansyah, Muhamad Afif Effindi, and Prita Dellia. “Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality pada Materi Pengenalan Termination dan Splicing Fiber Optic.” *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran* 8, no. 1 (2020): 29. <https://doi.org/10.24269/dpp.v0i0.2298>.
- Azmi, Fahriana. “Anatomi dan Histologi Hepar.” *Kedokteran*, no. 20 (2016): 147–54.
- Bower, Matt, Cathie Howe, Nerida McCredie, Austin Robinson, and David Grover. “Augmented Reality in Education - Cases, Places and Potentials.” *Educational Media International* 51, no. 1 (2014): 1–15. <https://doi.org/10.1080/09523987.2014.889400>.
- Burhanudin Ahmad. “Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality pada Mata Pelajaran Dasar Elektronika.” (*Skripsi Program Sarjana Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta*), 2017, 2–3. https://eprints.uny.ac.id/48815/1/Tugas_Akhir_Skripsi_Pengembangan_Media_Pembelajarann_AR_pada_Mapel_Dasar_Elektronika_di_SMK_HP_2_Pakem_Ahmad_Burhanudin_1~1.pdf.
- Dokumen, Sumber Data dan Arsip. “Visi MA NU Raudlatu Shiblyan,” n.d.
- Dzulfiqar, A F. “Pengembangan Bahan Ajar dan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Android dalam Meningkatkan Efektifitas Belajar Pendidikan Agama Islam Kelas X Sekolah Menengah Atas Negeri 3 Kota Mojokerto.” *Tesis*, 2018. <http://etheses.uin-malang.ac.id/id/eprint/17568>.
- Eli, Jesica. ““Pengembangan Modul Sistem Ekskresi Menggunakan Pendekatan Pedagogical Content Knowledge Berbasis Ayat-Ayat Al- Qur’an untuk SMA Kelas XI,”” 2018, 248. http://repository.radenintan.ac.id/5098/1/SKRIPSI_JESIKA.pdf.
- Elvina, Dwi, and Ika Parma Dewi. “Analisis Tingkat Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis Android Dasar Listrik dan Elektronika.” *Voteteknika (Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika)* 8, no. 3 (2020): 18. <https://doi.org/10.24036/voteteknika.v8i3.109462>.
- Fadhila, Nida. “Pengembangan Modul Pembelajaran Biologi Terintegrasi Nilai-Nilai Islam pada Konsep Sistem Pencernaan,” 2021, 43.
- Fajri, Khaerul, and Taufiqurrahman Taufiqurrahman. “Pengembangan

- Buku Ajar Menggunakan Model 4D dalam Peningkatan Keberhasilan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.” *Jurnal Pendidikan Islam Indonesia* 2, no. 1 (2017): 1–15. <https://doi.org/10.35316/jpii.v2i1.56>.
- Faujiah, N, Septiani. A.N, T Putri, and U Setiawan. “Kelebihan dan Kekurangan Jenis-Jenis Media.” *Jurnal Telekomunikasi, Kendala Dan Listrik* 3, no. 2 (2022): 81–87. <https://ummaspul.e-journal.id/Jutkel/article/download/5329/2343>.
- Fauzi, R. “Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis STEM Materi Ekologi Kelas X SMA,” 2022. [http://repository.iainkudus.ac.id/7648/%0Ahttp://repository.iainkudus.ac.id/7648/7/7.BAB IV.pdf](http://repository.iainkudus.ac.id/7648/%0Ahttp://repository.iainkudus.ac.id/7648/7/7.BAB%20IV.pdf).
- Febrianti, Rahma, and Meini Sondang Sumbawati. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality pada Kompetensi Dasar Memahami Rangkaian Multiplexer, Decoder, Flip-Flop dan Counter Kelas X SMK Negeri 2 Surabaya.” *IT-Edu* 1, no. 1 (2016): 48–56.
- Fitria, Tira Nur. “Augmented Reality (AR) and Virtual Reality (VR) Technology in Education: Media of Teaching and Learning: A Review.” *International Journal of Computer and Information System (IJCIS) Peer Reviewed-International Journal* 04, no. 01 (2023): 14–25. <http://www.ijcis.net/index.php/ijcis/article/view/102%0Ahttps://ijcis.net/index.php/ijcis/indexJournalIJCISHomepage-https://ijcis.net/index.php/ijcis/index>.
- Handayani, Sri. *Buku Anatomi dan Fisiologi Tubuh Manusia*. Bandung: Media Sains Indonesia, 2021. [http://repository.stikes-yogyakarta.ac.id/id/eprint/24/3/Buku Anatomi dan Fisiologi Tubuh Manusia.pdf](http://repository.stikes-yogyakarta.ac.id/id/eprint/24/3/Buku%20Anatomi%20dan%20Fisiologi%20Tubuh%20Manusia.pdf).
- Herman, Mimi, Elvy Rahmi, Novana Hanifan, and Hidayat Herman. “Pengembangan Media Pembelajaran Augmented Reality Berbasis Android Terintegrasi Nilai Keislaman pada Materi Larutan Elektrolit dan Non Elektrolit untuk Tingkat SMA/MA.” *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 4, no. 3 (2022): 5025–38. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v4i3.2829>.
- Hudah, Nur. “Penanaman Nilai-Nilai Islam dalam Membentuk Akhlak Mulia Melalui Kegiatan Mendongeng di TK Terpadu Nurul Amal Buyuk Bringkang Menganti Gresik.” *Fikroh: Jurnal Pemikiran Dan Pendidikan Islam* 12, no. 2 (2019): 113–29. <https://doi.org/10.37812/fikroh.v12i2.49>.
- Irwansyah, F. S., Y. M. Yusuf, I. Farida, and M. A. Ramdhani. “Augmented Reality (AR) Technology on the Android Operating

- System in Chemistry Learning.” *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering* 288, no. 1 (2018). <https://doi.org/10.1088/1757-899X/288/1/012068>.
- Islam, Perspektif Pendidikan, Novianti Muspiroh, and Nilai Islam. “INTEGRASI NILAI ISLAM DALAM PEMBELAJARAN IPA (Perspektif Pendidikan Islam)” XXVIII, no. 3 (n.d.): 484–98.
- Jempa, Nurul. “Nilai- Nilai Agama Islam dalam Pendidikan.” *Jurnal Penelitian Agama* 4, no. 2 (2017): 101–12. <http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=1855071&val=7981&title=NILAI- NILAI AGAMA ISLAM>.
- Juannita, Juannita, and Bambang Prasetya Adhi. “Pengembangan Media Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia untuk Kelas 8 SMP dengan Fitur Augmented Reality Berbasis Android (Studi Kasus : SMPN 7 Depok).” *PINTER : Jurnal Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer* 1, no. 1 (2017): 76–81. <https://doi.org/10.21009/pinter.1.1.10>.
- Kholidah, Lilik Nur. “Pola Integrasi Nilai-Nilai Keislaman dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam pada Lembaga Pendidikan.” *At-Ta’dib: Journal of Pesantren Education* 10, no. 2 (2015): 325–40. <https://ejournal.unida.gontor.ac.id/index.php/tadib/article/view/459>.
- Krishna, Hare, and Kishore Sesham. “Integumental System.” In *Encyclopedia of Animal Cognition and Behavior*, 3587–96, 2022. https://doi.org/10.1007/978-3-319-55065-7_1284.
- Kurniawan, Dian, Sinta Verawati Dewi, Jurusan Pendidikan, Matematika Fakultas, Keguruan Dan, Ilmu Pendidikan, and Universitas Siliwangi. “Pengembangan Perangkat Pembelajaran dengan Media Screencast- O-Matic Mata Kuliah Kalkulus 2 Menggunakan Model 4-D Thiagarajan.” *Jurnal Siliwangi* 3, no. 1 (2017).
- Laksono, Teguh. “Pengembangan Media Pembelajaran Organ Pencernaan Manusia Menggunakan Teknologi Augmented Reality pada Sekolah Menengah Pertama.” *Skripsi*, 2020.
- Lestari, Atsni, Lianah Lianah, and Saifullah Hidayat. “Pengembangan Modul Pembelajaran Biologi Berbasis Kearifan Lokal di Kawasan Wisata Goa Kreo pada Materi Ekosistem Kelas X SMA Negeri 16 Semarang.” *Phenomenon : Jurnal Pendidikan MIPA* 9, no. 1 (2019): 1–9. <https://doi.org/10.21580/phen.2019.9.1.3113>.
- LP2M. “Mengenal Metode Pengembangan Perangkat Pembelajaran Model 4D.” *Lembaga Penelitian dan Pengembangan Mahasiswa Universitas Medan Area*, 2022. <https://lp2m.uma.ac.id/2022/03/04/mengenal-metode-pengembangan-perangkat-pembelajaran-model-4d/>.

- Maharotunnisa, Nila. “Pengembangan Media Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Berbentuk Komik Digital pada Materi Kondisi Alam Indonesia untuk Siswa SMP.” *Skripsi*, 2022, 284.
- Maria, Wiwis. “Penerapan Strategi Pembelajaran Small Group Discussion dan Media Audiovisual pada Materi Sistem Ekskresi Manusia di SMP Negeri 4 Teupah Barat Kabupaten Simeulue.” *Skripsi*, 2017, 120. <https://repository.ar-raniry.ac.id/>.
- Mauludin, Rizqi, Anggi Srimurdianti Sukamto, and Hafiz Muhardi. “Penerapan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran Sistem Pencernaan pada Manusia dalam Mata Pelajaran Biologi.” *Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika (JEPIN)* 3, no. 2 (2017): 117. <https://doi.org/10.26418/jp.v3i2.22676>.
- Maydiantoro, Albet. “Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development).” *Jurnal Metode Penelitian*, no. 10 (2019): 1–8. http://repository.lppm.unila.ac.id/34333/1/Model-Model_Penelitian_dan_Pengembangan.pdf.
- Mufadhilah, Ayu. “Penanaman Nilai-Nilai Keislaman Sebagai Upaya Penguatan Pendidikan Karakter Melalui Program Kegiatan Jum’at Berjihad di SMP N 1 Turi Lamongan,” no. November (2022): 152.
- Mujib, Abdul and Jusuf Mudzakk. *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta: Kencana, 2017.
- Mustaqim, Ilmawan. “Pemanfaatan Augmented Reality Sebagai Media Pembelajaran.” *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan* 13, no. 2 (2016): 174–83. <file:///C:/Users/Asus/Downloads/agusaan,+Artikel+ke-5.pdf>.
- Mutma’inna, Annisa. “Pengembangan Media Pembelajaran Flashcard Uno Berbasis Aplikasi Assemblr Edu pada Materi Tata Nama Senyawa.” *Skripsi*, 2024, 275.
- Nurjanah, Ninis, Aep Saepudin, and A. Mujahid Rasyid. “Implikasi Pendidikan Dari Al-Qur’an Surat Al-An’am Ayat 151-153 Tentang Akhlak Mahmudah Terhadap Upaya Pembinaan Aqidah dan Akhlak.” *Bandung Conference Series: Islamic Education* 2, no. 2 (2022): 606–14. <https://doi.org/10.29313/bcsied.v2i2.4087>.
- Oktaviana, Rasta, and Ilmiyati Rahmy Jasril. “Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan AR Assemblr Edu pada Mata Pelajaran Penerapan Rangkaian Elektronika.” *Jurnal Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika* 11, no. 2 (2023): 182–83.
- Permadin, Meiga Latifah Putri, and Herdi. “Asesmen Kebutuhan Konseli dalam Perencanaan Program Bimbingan dan Konseling di Sekolah Menengah Pertama.” *Jurnal Edukasi* 7, no. 1 (2021): 2021.
- Pratiwi, Mia Ayu, Benny Afandi, and Diah Sudiarti. “Pengembangan Media 3 Dimensi Berbasis Android pada Materi Sistem Ekskresi.”

- Diklabio: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Biologi* 6, no. 1 (2022): 33–37. <https://doi.org/10.33369/diklabio.6.1.33-37>.
- Priscila Ritonga, Adelia, Nabila Putri Andini, Layla Iklimah, and Jurusan Pendidikan Guru. “Pengembangan Bahan Ajaran Media.” *Jurnal Multidisiplin Dehasen* 1, no. 3 (2022): 343–48.
- Purwono, Joni, Sri Yutmini, and Sri Anitah. “Penggunaan Media Audio-Visual pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan.” *Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran* 2, no. 2 (2014): 127–44. <https://doi.org/10.36277/kompetensi.v12i2.25>.
- Putri, Alfiola Eka, and Yeka Hendriyani. “Pengembangan E-Modul Berbasis Augmented Reality untuk Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Siswa Kelas X TKJ di SMK Negeri 3 Seluma.” *JAVIT: Jurnal Vokasi Informatika*, 2023, 56–63. <https://doi.org/10.24036/javit.v3i1.70>.
- Putri, Sindi Mutiara. “Pengembangan Bahan Ajar Menggunakan Model Pembelajaran Search Solve Create Share pada Materi SPLDV.” *Skripsi*, 2021, 1–127.
- Raida, Sulasfiana Alf. “Identifikasi Materi Biologi SMA Sulit Menurut Pandangan Siswa.” *Journal of Biology Education* 1, no. 2 (2018): 218. <https://journal.iainkudus.ac.id/index.php/jbe/article/view/4118/pdf>.
- Rasyid, Harun. “Membangun Generasi Melalui Pendidikan Sebagai Investasi Masa Depan.” *Jurnal Pendidikan Anak* 4, no. 1 (2015): 565–81. <https://doi.org/10.21831/jpa.v4i1.12345>.
- Rasyid, Isran and Rohani. “Manfaat Media dalam Pembelajaran.” *AXIOM* Vol. VII, (2018): 282. <http://jurnal.uinsu.ac.id/>.
- Riani Johan, Jasmine, Tuti Iriani, and Arris Maulana. “Penerapan Model Four-D dalam Pengembangan Media Video Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil dan Perorangan.” *Jurnal Pendidikan West Science* 01, no. 06 (2023): 372–78.
- Rofi’ah, Inayatur. “Penggunaan Media Assemblr Edu Berbasis Augmented Reality untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V-A pada Materi Organ Gerak Manusia di MIN 2 Kota Surabaya.” *Skripsi*, 2023, 136. <http://digilib.uinsa.ac.id/>.
- Ruswandi, Uus, and Bambang Samsul Arifin. “Konsep Integrasi Nilai-Nilai Keislaman dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.” *Cross-Border* 4, no. 2 (2021): 390–98.
- Saputra, Aldo Rizky, Herman Tolle, and Muhamad Aminul Akbar. “Pengembangan Media Pembelajaran untuk Pengenalan Sistem Pencernaan Manusia Menggunakan Teknologi Augmented Reality.” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer* 3,

- no. 7 (2019): 7006–13.
- Saputra, Hendra Nelva, Salim Salim, Nurul Idhayani, and Tri Kukuh Prasetyo. “Augmented Reality-Based Learning Media Development.” *AL-ISHLAH: Jurnal Pendidikan* 12, no. 2 (2020): 176–84. <https://doi.org/10.35445/alishlah.v12i2.258>.
- Sidabutar, Hudson, and Alloy Tiffany Singarimbun. “Development of Android Studio-Based Learning Multimedia As a Source of Self-Study on the Topic of the Digestive System.” *Jurnal Pelita Pendidikan* 10, no. 3 (2022): 66–76. <https://doi.org/10.24114/jpp.v10i3.34036>.
- Sidin, Udin Sidik, Hasrul Bakri, and Noor Azlina. “Pengembangan Aplikasi E-Module Mata Pelajaran Teknologi Jaringan Berbasis Luas Berbasis Android di SMK Negeri 2 Pinrang.” *Journal of Embedded Systems, Security and Intelligent Systems* 3, no. 1 (2022): 65. <https://doi.org/10.26858/jessi.v3i1.26108>.
- Suartama, I Kadek. “Materi 4 Evaluasi dan Kriteria Kualitas Multimedia Pembeajaran Oleh: I Kadek Suartama Jurusan Teknologi Pendidikan Universitas Pendidikan Ganesha Tahun 2016.” *Ubiquitous Learning Environment Based on Moodle Learning Management System*, no. January 2016 (2016): 1–17. <https://www.researchgate.net/publication/335541585%0AEvaluasi>.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2016.
- Syarif Army, Ahmad, Nofri Hendri, and Septriyan Anugrah. “Augmented Reality Media Development Using Assemblr Studio Web in Class VIII Social Science Subjects at MTsN.” *Jurnal Ilmiah Mandala Education (JIME)* 9, no. 4 (2023): 2656–5862. <https://doi.org/10.58258/jime.v9i1.6008/http>.
- Syawaludin, Ahmad, Gunarhadi, and Peduk Rintayati. “Development of Augmented Reality-Based Interactive Multimedia to Improve Critical Thinking Skills in Science Learning.” *International Journal of Instruction* 12, no. 4 (2019): 331–44. <https://doi.org/10.29333/iji.2019.12421a>.
- Tafonao, Talizaro. “Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa.” *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2, no. 2 (2018): 103. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>.
- Tantowi, Ahmad, Ahmad Munadirin, Ahmad Tantowi, and Ahmad Munadirin. “Konsep Pendidikan Akhlak dalam Al-Qur’an Surat Al-An’am Ayat 151 Pada Era Globalisasi.” *Al-Afkar* 5, no. 1 (2022): 351–65. <https://media.neliti.com/>.
- UUD 1945. *Hasil Amandemen Ke-IV*. Surakarta: al-Hikmah, 2002.
- Wardana, Andi. “Pengembangan Komik Sebagai Media Pembelajaran.”

- Skripsi* 53, no. 9 (2018): 169. <http://repository.radenintan.ac.id/>.
- Wardani Perangin Angin. *Keefektifan Penggunaan Google Form untuk Mengumpulkan Tugas Siswa pada Masa Pandemi Covid-19. PROSIDING SEMINAR NASIONAL: "Inovasi Manajemen Pendidikan dalam Tatanan Kenormalan Baru,"* 2021.
- Widowati, Hesty, and Evi Rinata. *Bahan Ajar Anatomi*. Sidoarjo: UMSISDA press, 2020. <https://press.umsida.ac.id/>.
- Yadi Saputra, Alvian. "Pengembangan Desain Media Pembelajaran Reality untuk Komputer Konsep Sistem Ekskresi Manusia." *UIN Syarif Hidayatullah Jakarta*, 2017, 1–15.
- Yaumi, Muhammad. "Ragam Media Pembelajaran: Dari Pemanfaatan Media Sederhana Kepenggunaan Multi Media." *Journal of Chemical Information and Modeling* 53, no. 9 (2017): 1689–99.
- Zulfiani, Baiq Hana Susanti, and Qumillaila. "Pengembangan Augmented Reality Versi Android Developing Android Augmented Reality As a Learning Media Of." *Jurnal Cakrawala Pendidikan* 36, no. 1 (2017): 57–69.
- Zuslia, Venty. "Pengembangan Media Tangga Pintar Berbasis QR Code dengan Nilai Keislaman pada Materi Jaringan Tumbuhan di Tingkat SMA/MA." *Skripsi*, 2023, 158.