

BAB V PENUTUP

A. Simpulan

Penelitian ini termasuk dalam jenis penelitian pengembangan *Research and Development (RnD)* dengan menggunakan model 4D yang dimodifikasi. Pengembangan telah dilakukan sehingga menghasilkan produk yang sesuai. Berdasarkan hasil penelitian pada pembahasan menjelaskan bahwa:

1. Proses pengembangan media jejak langkah melalui 3 tahap yaitu pendefinisian (*define*), perancangan (*design*), dan pengembangan (*develop*) sehingga menghasilkan desain media jejak langkah.
2. Kelayakan media dinilai dari hasil validasi ahli media, ahli materi, dan respon siswa uji skala kecil. Nilai rata-rata validator ahli media mendapatkan persentase 90%, nilai rata-rata dari validator ahli materi mendapatkan persentase 95% dan respon siswa mendapatkan persentase 83,11%. Sehingga media yang dikembangkan tergolong dalam kategori sangat layak.
3. Keefektifan media jejak langkah dibuktikan dari observasi penilaian kerja sama siswa oleh guru mendapatkan nilai rata-rata persentase 92,67% dan respon siswa setelah pembelajaran dengan nilai rata-rata 81,20%. Dengan demikian media yang dikembangkan dalam kategori sangat efektif sebagai media untuk meningkatkan kerja sama siswa.

B. Saran

Dari kesimpulan diatas, maka saran yang diberikan sebagai berikut:

1. Media jejak Langkah dapat diharapkan dapat digunakan pada materi selain tekanan zat.
2. Pengembangan media diharapkan sampai pada proses penyebaran.
3. Membenahi waktu penggunaan agar sesuai dengan waktu proses pembelajaran.

4. Memberikan penjelasan terlebih dahulu mengenai cara praktikum agar sesuai dengan lembar praktikum yang disediakan.

