

DAFTAR PUSTAKA

- Alanzia, Andina Dewi. “Efektivitas Permainan Avergo Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Dan Melatihkan Kerja Sama Siswa.” *Pendidikan Sains* 06 (2018).
- Ancer, Tilogi, Uli Basa Sidabutar, dan Mendarissan Aritonang. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Mobile Learning Menggunakan Appype Pada Mata Pelajaran Instalasi Tenaga Listrik Kelas XI TITL SMK.” *JPENTUS: Jurnal Pendidikan, Teknologi Dan Sains* 1, no. 1 (2021): 22–30.
- Anton, Anton, dan Ridwal Trisoni. “Kontribusi Keterampilan 4C Terhadap Projek Penguatan Propil Pelajar Pancasila Pada Kurikulum Merdeka.” *Edu Cendikia: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 2, no. 03 (2022): 528–35.
- Arkadiantika, Irnando, Wanda Ramansyah, Muhamad Afif Effindi, dan Prita Dellia. “Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality Pada Materi Pengenalan Termination Dan Splicing Fiber Optic.” *Jurnal Dimensi Pendidikan Dan Pembelajaran* 8, no. 1 (January 29, 2020): 29–36. <https://doi.org/10.24269/dpp.v0i0.2298>.
- Aziz, Rofiqul. “Pengembangan Media Pembelajaran Maket 3D Geografi Pada Materi Lipatan dan Patahan Pengembangan Media Pembelajaran Maket 3D Pada Materi Lipatan dan Patahan.” *e-jurnal UNESA*, 2018.
- Crebert, G., Patrick, C.-J., & Cragnolini, V. “Griffith Graduate Attributes Teamwork Skills Toolkit,” 2011.
- Erriska 1, Riezka Rossalina, dan Suyanta 1 1 Yogyakarta State University. “Improving Students Communication and Colaboration Ability through the POE Model.” *Journal of Physics*, June 2019. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1233/1/012077>.
- Fauziah, Giska Enny. “Pengembangan Media Sugoroku Sebagai Media Pembelajaran Ipa Materi Perkembangbiakan Hewan Dan Tumbuhan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas Iii Mi Islamiyah Sukoharjo Plemahan Kediri.” *Jurnal Al-Hikmah* 10, no. 1 (May 24, 2022): 113–32.

- Fitriyadi, Nur. “Mengembangkan Kerjasama Siswa Dengan Media Pembelajaran PAPEDA.” *EDUMAT: Jurnal Edukasi Matematika* 12, no. 1 (2021): 52–64.
- Hamidah, Jamiatul, dan Akhmad Syakir. “Penanaman Nilai Karakter kepada Siswa melalui Media Visual Banner di SMP Islam Sabilal Muhtadin Banjarmasin.” *Silampari Bisa: Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasa Indonesia, Daerah, dan Asing* 3, no. 2 (December 5, 2020): 136–49. <https://doi.org/10.31540/silamparibisa.v3i2.977>.
- Herman, Mimi. “Integrasi Dan Interkoneksi Ayat-Ayat Al-Quran Dan Hadist Dengan Ikatan Kimia.” *Jurnal Education And Development* 9, no. 2 (April 30, 2021): 317–27. <https://doi.org/10.37081/ed.v9i2.2537>.
- Ibrahim, Nurwahyuningsih, dan Ishartiwi Ishartiwi. “Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SMP.” *Refleksi Edukatika: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 8, no. 1 (December 11, 2017). <https://doi.org/10.24176/re.v8i1.1792>.
- Ilmia, Nur Fiqi, Ike Lusi Meilina, dan Muhammad Luqman Hakim Abbas. “Pengembangan Media Pembelajaran Science Board Game Berbasis Science-Edutainment Pada Materi Tekanan Zat.” *Experiment: Journal of Science Education* 2, no. 1 (2022): 35–42.
- Lestari, Dani, dan Purwandari Purwandari. “Pengembangan Permainan Uno Staco Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Kerja Sama Dan Kemampuan Berfikir Kritis Siswa Pada Materi Kalor Kelas XI TKR 1 SMKN 1 Jiwan.” In *Quantum: Seminar Nasional Fisika, Dan Pendidikan Fisika*, 145–49, 2018. <http://seminar.uad.ac.id/index.php/quantum/article/view/249>.
- Masban, B. Rohmi. “Pengaruh Pembelajaran Berbasis Stem Terhadap Pemahaman Konsep Dan Kemampuan Bekerjasama Peserta Didik Pada Materi Elektroplating Di Sma Negeri 1 Sakra.” *Indonesian Journal of Teacher Education* 3, no. 1 (July 16, 2022): 352–61.
- Miftah, M. “Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran,” n.d.
- Mihardja, Tumisem T. “The Model of Environmental Education Management in Indonesia through Extracurricular Activity.” *EDUCARE* 2, no. 1 (2009). <https://doi.org/10.2121/edu-ijes.v2i1.212>.

- Muhammad, Hamdi, R. Eka Murtinugraha, dan Sittati Musalamah. "Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning Berbasis Moodle Pada Mata Kuliah Metodologi Penelitian :” *Jurnal Pensil : Pendidikan Teknik Sipil* 9, no. 1 (January 30, 2020): 54–60. <https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.13453>.
- Muhammad Hasan, S.Pd., M.Pd Milawati, M.Pd. *Media Pembelajaran*. Tahta media group, 2021.
- Nurfadhillah, Septy. *MEDIA PEMBELAJARAN Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, Dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran*. CV Jejak (Jejak Publisher), 2021. https://books.google.com/books?hl=en&lr=&id=zPQ4EAA AQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=media+pembelajaran&ots=L SXG57_zL1&sig=iZbWub4wpyVo8XqVtHBgiHqOar0.
- Nurrahman, Muhammad Nazri, Sindy Meisyaroh, Vera Stela Sagala, dan Arita Marini. "Keefektifan Media Pembelajaran Dalam Bentuk Permainan Papan Pada Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar.” *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Sosial Humaniora* 2, no. 2 (2022): 437–46.
- Pembelajaran, Pusat Kurikulum dan. "Kurikulum 2013.” Sistem Informasi Kurikulum Nasional. Accessed November 16, 2023. <http://kurikulum.kemdikbud.go.id/kurikulum-2013>.
- . "Kurikulum Merdeka.” Kurikulum Merdeka. Accessed October 30, 2023. <http://kurikulum.kemdikbud.go.id/kurikulum-merdeka/>.
- Pranatawijaya, Viktor Handrianus, Widiatry Widiatry, Ressa Priskila, dan Putu Bagus Adidyana Anugrah Putra. "Penerapan Skala Likert Dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online.” *Jurnal Sains Dan Informatika* 5, no. 2 (2019): 128–37.
- Rahayu, Kristiana Wiji. "Cooperative Learning Berbantuan Media Teka-Teki Silang Edukasi Untuk Meningkatkan Kerjasama Dan Prestasi Belajar PKn.” *Paedagogie* 15, no. 1 (2020): 21–28.
- Rozalina, S.Pd, Gr, n.d.
- Sapriyah, Sapriyah. "Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar.” In *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, 2:470–77, 2019. <http://jurnal.untirta.ac.id/index.php/psnp/article/view/5798>.

- Saski, Nabilah Hamudiana. “Kelayakan Media Pembelajaran Market Learning Berbasis Digital Pada Mata Kuliah Strategi Pemasaran.” *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)* 9, no. 1 (2021): 1118–24.
- Sintia, Made Diana. “Pengembangan Media Pembelajaran Big Puzzle Untuk Meningkatkan Kemampuan Kerjasama Pada Anak.” *Journal for Lesson and Learning Studies* 3, no. 3 (2020): 454–60.
- Siti Zubaidah. “Mengenal 4c: Learning And Innovation Skills Untuk Menghadapi Era Revolusi Industri 4.0 1.” In *ResearchGate*. Accessed November 1, 2023. https://www.researchgate.net/publication/332469989_Mengenal_4c_Learning_And_Innovation_Skills_Untuk_Menghadapi_Era_Revolusi_Industri_40_1.
- Styaningrum, Farida, Nur Wahyuning Sulistyowati, Wuri Cahyaning Pramusti, and Titin Ervita Munawaroh. “Media Quizlet Live Dalam Pembelajaran Ilmu Sosial Untuk Meningkatkan Kerjasama Mahasiswa.” In *Seminar Nasional Pendidikan Dan Pembelajaran 2019*, 256–62, 2019. <http://seminar.umpo.ac.id/index.php/SNPP2019/article/view/File/330/327>.
- SU, Admin. “Pengertian Skala Likert, Cara Penggunaan dan Contoh - Sampoerna.” *Sampoerna University* (blog), February 11, 2022. <https://www.sampoernauniversity.ac.id/id/pengertian-skala-likert-cara-penggunaan-dan-contoh/>.
- Sukendra, I Komang, S Pd, M Si, M Pd, dan I Kadek Surya Atmaja. *INSTRUMEN PENELITIAN*. Mahameru Press, 2020.
- Supena, Ilyas, Agus Darmuki, dan Ahmad Hariyadi. “The Influence of 4C (Constructive, Critical, Creativity, Collaborative) Learning Model on Students’ Learning Outcomes.” *International Journal of Instruction* 14, no. 3 (2021): 873–92.
- Suryani, Puput. “Pengaruh Kegiatan Pramuka Terhadap Kedisiplinan Siswa Kelas VIII SMP Negeri 1 Terusan Nunyai Tahun Ajaran 2016/2017,” 2017. <http://digilib.unila.ac.id/id/eprint/29031>.
- Tebriani, Sylvina. “Filosofi Islam pada Pembelajaran Fisika Materi Tekanan Sebuah Urgensi Al-Qur’an dalam Pemahaman

- Konsep.” *Natural Science* 7, no. 2 (September 25, 2021): 151–59.
- Ulfa, Cinta Rahmalia, Ellianawati Ellianawati, dan Teguh Darsono. “Media Pohon Pintar Dalam Pembelajaran Kooperatif Untuk Menstimulasi Sikap Ilmiah Siswa.” *UPEJ Unnes Physics Education Journal* 8, no. 2 (2019): 170–77.
- Wahyuni. “Pentingnya Collaborative Learning Dalam Mengembangkan Aspek Sosialisasi Peserta Didik,” n.d. <http://wahyuni.blogs.uny.ac.id/wp-content/uploads/sites/15399/2017/10/Pentingnya-Pembelajaran-Collaborative-Learning-Dalam-Mengembangkan-Aspek-Sosialisasi-Peserta-Didik-Autosaved.pdf>.
- Wikara, Bertha, Sutarno Sutarno, Suranto Suranto, dan Sajidan Sajidan. “Efek Pembelajaran Yang Menyenangkan (Fun Learning) Terhadap Kemampuan Memori.” *SPEKTRA: Jurnal Kajian Pendidikan Sains* 6, no. 2 (October 31, 2020): 192–95. <https://doi.org/10.32699/spektra.v6i2.164>.

