

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Basir. "Urgensi Pendidikan Bagi Kaum Perempuan Dalam Kerangka Nilai Pendidikan Islam: I'tiqadiyah, Khuluqiyyah Dan Amaliyah." *An Nisa'* <https://jurnal.iain-bone.ac.id> 15, no. 2 (2022): 71–80. <https://jurnal.iain-bone.ac.id>.
- Amrulloh, Rizqi, Yuliana, and Isnawati. "Kelayakan Teoritis Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Materi Mutasi Untuk SMA." *Jurnal Bio Edu* 2, no. 2 (2013): 134–36. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/bioedu/article/view/2685>.
- Astiti, Ayu Dewi, Rahayu Condro Murti, and Muhammad Hakiki. "Development of Web-Based Digital Libraries as Learning Resource Facilities in Elementary Schools Pengembangan Perpustakaan Digital Berbasis Website Sebagai Fasilitas Sumber Belajar Di Sekolah Dasar" 11, no. 1 (2023): 147–60.
- Azhari, Bianticha Rena, Nurdinah Hanifah, and Diah Gusrayani. "Penggunaan Media Papan Dart Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa." *Jurnal Pena Ilmiah* 2, no. 1 (2017): 2011. <https://ejournal.upi.edu/index.php/penailmiah/article/view/10767>.
- Budianto, Muhammad Rizky Ramadhandy, Syaban Farauq Kurnia, and Tresna Ramadhian Setha Wening Galih. "Perspektif Islam Terhadap Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi." *Islamika : Jurnal Ilmu-Ilmu Keislaman* 21, no. 01 (2021): 55–61. <https://doi.org/10.32939/islamika.v21i01.776>.
- Campbell, Neil A, Jane B Reece, Lisa A Urry, Michael L Cain, Steven A Wasserman, Peter V Minorsky, and Robert B Jackson. "Biologi Campbell Edisi Kedelapan Jilid 3." *International Journal of Social Ecology and Sustainable Development* 1, no. 1 (2010): 170.
- Dewi, Nana Pramawati, Martini Martini, and Aris Rudi Purnomo. "Analisis Miskonsepsi Peserta Didik Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia." *Pensa: E-Jurnal Pendidikan Sains* 9, no. 3 (2021): 422–28.
- Djunaidi. "Sumber Rujukan Sebagai Referensi Yang Mendukung Karya Tulis Ilmiah Bagi Pustakawan." *Jurnal Kepustakawanan Dan Masyarakat* 33, no. 2 (2017): 1–11. <https://ejournal.unsri.ac.id/index.php/jkdmm/article/view/JKDMMV33No2%3B001-011>.
- Effendi, Hansi, and Yeka Hendriyani. "Pengembangan Model Blended Learning Interaktif Dengan Prosedur Borg and Gall." *International Seminar on Education (ISE) 2nd*, 2016, 62–70. <https://doi.org/10.31227/osf.io/zfajx>.
- Hanafi. "Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan." *Jurnal*

- Kajian Keislaman 4, no. 2 (2017): 129–50.
<http://www.aftanalisis.com>.
- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat, HarahapTuti Khairani, and Tasdin Tahrim. *Media Pembelajaran. Tahta Media Group*, 2021.
- Hidayat, Fitria, and Muhamad Nizar. “Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam.” *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam (JIPAI)* 1, no. 1 (2021): 28–38.
<https://doi.org/10.15575/jipai.v1i1.11042>.
- Hotimah, Husnul. “Penerapan Metode Pembelajaran Problem Based Learning Dalam Meningkatkan Kemampuan Bercerita Pada Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Edukasi* 7, no. 3 (2020): 5.
<https://doi.org/10.19184/jukasi.v7i3.21599>.
- Juniarti, Winda, and Lalu Hamdian Affandi. “Pembelajaran Indonesia Jurnal Literasi Dan Pembelajaran Indonesia.” *Jurnal Literasi Dan Pembelajaran Indonesia* 1, no. 1 (2021): 25–34.
- Kardisaputra, Ootong. “Penelitian Tentang Manfaat Tujuan Pembelajaran Khusus Dalam Proses Belajar-Mengajar.” *Journal Pendidikan Dan Budaya* 1, no. 2 (2002): 10–18.
- Masrur, Ali. “RELASI IMAN DAN ILMU PENGETAHUAN DALAM PERSPEKTIF AL-QURAN (Sebuah Kajian Tafsir Maudhui).” *Al-Bayan: Jurnal Studi Ilmu Al- Qur'an Dan Tafsir* 1, no. 1 (2016): 35–52. <https://doi.org/10.15575/al-bayan.v1i1.1672>.
- Math, Dart Board. “DEVELOPMENT OF DART BOARD MATH LEARNING MEDIA FOR 7 TH JUNIOR” 4, no. 1 (2018): 21–33.
- Maydiantoro, Albet. “Model-Model Penelitian Pengembangan (Research and Development).” *Jurnal Metode Penelitian*, no. 10 (2019): 1–8.
[http://repository.lppm.unila.ac.id/34333/1/Model-Model Penelitian dan Pengembangan.pdf](http://repository.lppm.unila.ac.id/34333/1/Model-Model_Penelitian_dan_Pengembangan.pdf).
- Muqdamien, Birru, Umayah Umayah, Juhri Juhri, and Desty Puji Raraswaty. “Tahap Definisi Dalam Four-D Model Pada Penelitian Research & Development (R&D) Alat Peraga Edukasi Ular Tangga Untuk Meningkatkan Pengetahuan Sains Dan Matematika Anak Usia 5-6 Tahun.” *Intersections* 6, no. 1 (2021): 23–33.
<https://doi.org/10.47200/intersections.v6i1.589>.
- Mustami, Muh Khalifah, Eka Damayanti, Yasin Limpo, No Romangpolong, Kab Gowa, and Sulawesi Selatan. “Bioedusiana” 6, no. 2 (2021): 291–304.
- Myanda, Azkya Arsyi, M P Riezky, and Maridi Maridi. “Development of Two-Tier Multiple-Choice Test to Assess Students’ Conceptual Understanding on Respiratory System Material of 11th Grade of Senior High School.” *International Journal of Science and Applied*

- Science: Conference Series 4, no. 1 (2020): 44.
<https://doi.org/10.20961/ijscs.v4i1.49457>.
- Okpatrioka. “Research And Development (R & D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan.” *Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya* 1, no. 1 (2023): 86–100.
- Pagarra, Hamzah, Ahmad Syawaluddin, Wawan Krismanto, and Sayidiman. *Media Pembelajaran*. Badan Penerbit UNM, 2022.
- Puspasari, Uci, and A Malik. “THE MAKING OF DART BOARD GAME FOR ELEMENTARY” 2, no. 1 (2017).
- Putra, Harizki Ananda. *PENGEMBANGAN MODUL INOVATIF BERBASIS QR CODE TECHNOLOGY PADA MATERI SISTEM EKSKRESI DI SMA NEGERI 3 PUTRA BANGSA*. Aceh: Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Darussalam, 2022.
- Riandita, Lilik, Rizki Sanjaya, Nahdia Muftachina, and Dewi Anggraeni. “Implementasi Penggunaan Qr Code Sebagai Media Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Pada Siswa Sekolah Menengah Pertama (Smp) Salafiyah Pekalongan.” *Mozaic : Islam Nusantara* 9, no. 1 (2023): 15–28. <https://doi.org/10.47776/mozaic.v9i1.651>.
- Rustandi, Andi, Ufandi Haryaka, and Else Grasia. “Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukasi Menggunakan Model PPE Pada Mata Pelajaran Pengenalan Nama Hewan Di TK Negeri 10 Kota Samarinda.” *Jurnal Ilmiah Jendela Pendidikan* 11, no. 2 (2022): 148–57. <https://doi.org/10.55129/jp.v11i2.1633>.
- Sri Budi Karyadi, M.Pd.Deti Padmawati, S.Pd., S.Pd. Dewi Oktaria, S.Pd. Fitriah Wirani, S.Pd. Peni Puji Astuti, and M.Pd. Meri Septina. “PEMANFAATAN QR-CODE SEBAGAI MEDIA MODEL PEMBELAJARAN TGT (TEAM GAME TOURNAMENT) DALAM MENYONGSONG BONUS DEMOGRAFI 5.0 KELAS 7 SMP NEGERI 10 BANDAR LAMPUNG.” *Tim Inovasi Daerah UPT SMP Negeri 10 Bandar Lampung*, 2023, 1–21.
- Sugiyono. “METODE PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN (Research and Development/ R&D),” 2019, 38.
- Sutraningsi, Muh Khalifah Mustami, Jamilah, and Eka Damayanti. “Pengembangan Media Pembelajaran Dart Board Bio Pada Materi Sistem Pencernaan.” *Jurnal Pendidikan Biologi* 6, no. 2 (2021): 291–304.
- Tulloh, Farida, Valentina Dyah, and Arum Sari. “Dart Board Game : The Game-Based Activities to Teach English Speaking Skills for Young Learners” 7, no. 2008 (2023): 13768–78.
- Ulfaini, Riyana, and Dian Permatasari. “Integrating Contextual Approach and Islamic Values in Three-Variable Linear Equations System

- Module.” *Jurnal Tadris Matematika* 5, no. 1 (2022): 1–16.
<https://doi.org/10.21274/jtm.2022.5.1.1-16>.
- Vitamaya Oishi, Ivonne Ruth. “Perguruan Tinggi Bertaraf.” *Jurnal IKRA-ITH Humaniora* 4, no. 1 (2020): 112.
- Wulandari, Amelia Putri, Annisa Anastasia Salsabila, Karina Cahyani, Tsani Shofiah Nurazizah, and Zakiah Ulfiah. “Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar.” *Journal on Education* 5, no. 2 (2023): 3928–36.
<https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074>.

