

DAFTAR PUSTAKA

- Aldi, *Implementasi literasi Sekolah Terhadap Minat Baca Sejawah Kelas X SMA 1 Kota Jambi* ,(Skripsi ,Program Pendidikan Sejarah Jurusan Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan univesitas Jambi, 2018).
- Arifin Zaenal, *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru* (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2014).
- Azhar, aryad. *Media Pembelajaran*. (Jakarta : Raja Grafindo Persada, 2017).
- Emda A, “Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran Biologi di Sekolah”.*Jurnal ilmiah DIDAKTIKA*, Vol 12 No1, (2011) 149-162.
- Hasnunidah, Neni. *Metodologi Penelitian Pendidikan*,(Yogyakarta: Media Akademi, 2017).
- Ishak, Abdullah & Deni, Darmawan, *Teknologi Pendidika* (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2013)
- JLlexy, Moloeng, *Metodologi Penelitian Kualitatif Edisi Revisi*, (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2018), 186.
- Johan, EPE., Rustam, R., & Sinaga, A. “Pengaruh Media Pembelajaran Aplikasi Canva Terhadap Hasil Menulis Iklan Poster Di SMP, *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, Vol 11 No2, (2023).
- Khadijah, dan Amelia, Nurul. *Perkembangan Fisik Motorik Anak Usia Dini*, (Jakarta: KENCANA, 2020).
- Laely Khusnul, “Peningkatan Kemampuan Membaca Permulaan Melalui Penerapan Media Kartu Gambar” , Vol.7 Edisi 2 (2013).
- Luthfiyah, Fitrah Muh, *Metodologi Penelitian: Penelitian Kualitatif, Tindakan Kelas dam Studi Kasus* (Sukabumi: CV Jejak, 2017).
- Majid, Abdul. *Belajar dan Pembelajaran Pendidikan Agama Islam* (Bandung: Remaja Rosdakarya, 2014).
- Maksudin, *PendidikanKarakterNon-Dikotomik* (Yogyakarta:Pustaka Pelajar,2013).
- Mardiah, Baginda. Nilai-Nilai Pendidikan Karakter Pada Pendidikan Dasar dan Menengah”, *Iqra’ Scientific Journal* Vol 10 No2, 2013).
- Marwadi & Sodik, Pemanfaatan Aplikasi Canva Pada Pembelajaran Menyusun Teks IklanKelas Xii Dkv 2 Smkn 13 SurabayaJurnal Bapala, Vol 9 No 8, (2022).
- Masnur Muslich. *Pendidikan Karakter: Menjawab Tantangan Krisis Multidimensional* (Jakarta: Bumi Aksara 2011).
- Mbulu, Joseph. “Pemanfaatan Perpustakaan Sekolah Dalam Kegiatan Belajar Mengajar Majalah Pendidikan”, *XIX* (1992).

- Muhson, A. “Pengembangan media pembelajaran berbasis teknologi informasi” *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 8(2) (2010).
- Mulyana Dedy, *Metodologi Penelitian Kualitatif Paradigma Baru Ilmu Komunikasi dan Ilmu Sosial Lainnya* (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2004).
- Nata, Abudin *Perspektif Islam tentang Strategi Pembelajaran* (Jakarta: Kencana, 2009).
- Nazir Moh. *Metode Penelitian* (Jakarta: Ghalia Indonesia, 1998).
- Pelangi, Garris. “Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA,” *JSasindo Unpam*, Vol 8, No2, (2020).
- Putria, Aditin, *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya* (Bandung: Remaja Rosdakarya 2018).
- Rahardjo, *Media Pendidikan* (Jakarta: Rajawali Pers, 2014).
- Rahardjo, *Media Pembelajaran Dalam Yusufhadi Miarso dan kawankawan Teknologi Komunikasi Pendidikan*, (Rajawali: Jakarta, 1986).
- Sadiman, Arief, dkk, *Media Pendidikan*, (Jakarta: PTRaja Grafindo Persada, 2012).
- Rubhan Masykur, Nofrizal, Muhamad Syazali, “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Macromedia Flash”, *Jurnal Pendidikan Matematika*, Vol 8, No 2, (2017)
- Rosady Ruslan, *Metodologi Penelitian Public Relation dan Komunikasi* (Jakarta: Raja Grafindo Persada, 2004).
- Sadirman, Arief Sdkk, *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya* (Depok : Rajawali Press 2012).
- Samami, Muchlas & Hariyanto. *Konsep dan Model Pendidikan Karakter* (Bandung: PT Remaja Rosdakarya 2011).
- Sanaky, Hujair, *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif* (Yogyakarta: Kaubaka Dipantara, 2013).
- Santika, I Wayan. “Pendidikan Karakter pada Pembelajaran Daring Indonesian” *Values and Character Journal* 3(1), (2020).
- Setiawan, Achmad, *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya* Bandung: Remaja Rosdakarya 2018).
- Setiyaningsih Yunita, *Pengertian Desain Grafis* (Para Ahli, Sejarah, Prinsip, Dst.” dianisa.com, 2020).
- Sholeh M, RYRachmawati, dan ESusanti, “Penggunaan Aplikasi Canva Untuk Membuat Konten Gambar Pada Media Sosial Sebagai Upaya Mempromosikan Hasil Produk Ukm,” *JPengabdi Masy.Berkemajuan*, Vol 4 No 1, (2020).
- Sony Junaedi, “Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Daring Mahasiswa Pada Mata Kuliah” *English for*, vol 07, (2021).

- Sucipto, MAB., & Samidi, R, “Pelatihan Menulis Poster Pendidikan Berbasis Aplikasi Canva Di Era New Normal Bagi Guru Pendidikan Anak Usia Dini (Paud) Se-Kota Tegal” *Jurnal Pengabdian Masyarakat*, Vol 01 No 05, (2021).
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*, (Bandung, Alfabeta, 2006).
- Suharsimi Arikunto, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik* (Jakarta: PT Rineka Cipta, 2013), 274
- Suryani, “Pengaruh Model Pembelajaran Logan Avenue Problem Solving (LAPS-Heuristik) terhadap hasil belajar siswa kelas VII” *Jurnal Matematika Al Qalasadi*, (2008).
- Tatik Ariyanti, “Peningkatan Kemampuan Membaca Permulaan Melalui Penggunaan Media Gambar” , Vol.8 No. 1 (2014).
- Undang-undang (UU) Nomor 43 Tahun 2007 tentang perpustakaan (JakartaLN.2007/NO.129,TLN NO.4774,LL SETNEG : 27)
- Wibowo, Agus. *Pendidikan Karakter: Strategi Membangun Karakter Bangsa Berperadaban* (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2012).
- Yunus, Abidin. *Desain Sistem Pembelajaran dalam Konteks Kurikulum 2013*(Bandung: PT Refika Aditama, 2014).

