

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan *e-booklet* sebagai media pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam pada materi kerajaan Islam di Indonesia ini bisa ditarik simpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil penelitian terkait *e-booklet* sebagai media pembelajaran SKI materi Kerajaan Islam Di Indonesia, metode pengembangan media *e-booklet* ini menggunakan metode *Research and Development (R&D)* model *Borg and Gall* dari Sugiyono dengan (10 langkah) yang dipangkas hanya sampai pada langkah ke-7. Spesifikasi dari media *e-booklet* berisi cover menarik, petunjuk penggunaan, kata pengantar, daftar isi, materi, rangkuman video materi, rangkuman, evaluasi, daftar pustaka, glosarium, biodata penulis, dan cover belakang.
2. Hasil penelitian terkait pengembangan media *e-booklet* pembelajaran Sejarah Kebudayaan Islam ini memperoleh skor validasi materi dari ahli materi sebesar 81,84% dengan revisi sesuai saran. Sedangkan validasi media dilakukan oleh ahli media diperoleh presentase skor sebesar 87,5% dengan revisi sesuai saran. Mengenai tingkat kepraktisan media *e-booklet* menurut guru SKI diperoleh persentase skor sebesar 92,18%. Kemudian penilaian dilakukan pada 30 siswa kelas XII dengan jumlah rata-rata persentase skor sebesar 86,14%, yang jika dijumlahkan hasil kepraktisan dari guru dan para peserta didik diperoleh skor persentase sebesar 86,33%. Jadi, berdasarkan hasil kepraktisan tersebut, bisa ditarik kesimpulan bahwa produk media *e-booklet* ini termasuk kedalam kategori “Sangat Praktis” untuk dipergunakan pada pembelajaran mapel SKI materi Kerajaan Islam Di Indonesia kelas XII MA.

B. Saran

Saran ini merupakan harapan dari peneliti yang ditujukan kepada peneliti selanjutnya yaitu:

1. Penyusunan produk media *e-booklet* mapel Sejarah Kebudayaan Islam pada materi kerajaan Islam di Indonesia ini hanya menggunakan aplikasi *Canva* yang mana satu aplikasi saja masih memiliki keterbatasan. Disarankan kepada peneliti selanjutnya untuk menggunakan aplikasi *Canva* yang didukung dengan aplikasi editing gambar/video lainnya, sehingga dapat lebih menarik untuk pengembangan desainnya.

2. Pengembangan produk *e-booklet* sebagai media pembelajaran mapel Sejarah Kebudayaan Islam pada materi kerajaan Islam di Indonesia ini hanya terbatas pada uji kelayakan, sehingga diharapkan untuk peneliti berikutnya supaya bisa melakukan penelitian lanjutan sampai ke tahap keefektifan, bahkan hingga tahap produksi massal pada produk yang dikembangkan.

