

## ABSTRAK

**Nurul Chikmah, NIM 1810410037, 2024 "Pengaruh Permainan Loose Parts Terhadap Kreativitas Anak Usia Dini 5-6 Tahun di PAUD IT Bintang Belia Pedawang Bae Kudus tahun Ajaran 2021/2022"**

Tujuan penelitian ini yaitu 1) Untuk mengetahui Permainan Loose Parts Anak Usia Dini 5-6 tahun di PAUD IT Bintang Belia Pedawang Kudus. 2) Untuk mengetahui Kreativitas Anak Usia Dini 5-6 Tahun Di PAUD IT Bintang Belia Pedawang Kudus. 3) Untuk mengetahui Interaksi antara Permainan Loose Parts terhadap Kreativitas Anak Usia Dini 5-6 Tahun Di PAUD IT Bintang Belia Pedawang Kudus.

Penelitian ini menggunakan penelitian kuantitatif. Subyek dalam penelitian ini adalah anak-anak usia 5-6 tahun. Pengumpulan data ini menggunakan metode kuesioner (angket), observasi dan dokumentasi.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa : 1) Permainan Loose Parts dapat dilakukan menggunakan bahan-bahan yang mudah ditemukan di lingkungan sekitar rumah maupun di lingkungan sekitar sekolah, permainan loose parts menggunakan media seperti manik-manik, biji-bijian, batu-batuan, bahan bekas seperti ban bekas, botol bekas, dan lain-lain. 2) Permainan loose parts dapat membantu anak berinteraksi hubungan sosialnya karena dapat mengembangkan keterampilan serta meningkatkan rasa percaya diri. Selain itu dengan permainan loose parts anak dapat mengembangkan kreativitasnya dan dapat menciptakan kreasi yang tiada batasnya serta mengajarkan anak akan kepeduliannya dengan lingkungan sekitar. 3) Permainan loose parts ini mengalami perkembangan di PAUD IT Bintang Belia, hal ini dapat dilihat dari nilai sebelum dan sesudah dilakukan praktik pembelajaran melalui permainan tersebut.

Kata Kunci : *Permainan loose parts meningkatkan kreativitas anak usia dini*