

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis penelitian “Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Game Jungle Adventure Terhadap Kemampuan Problem Solving Siswa pada pembelajaran Fiqih di SMP Tahfidz Ma’had Yasin Kudus Tahun Pelajaran 2023/2024” dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil analisis regresi linier sederhana yaitu penggunaan media pembelajaran game Jungle Adventure memiliki pengaruh yang positif terhadap kemampuan problem solving siswa pada pembelajaran fiqih kelas VIII di SMP Tahfidz Ma’had Yasin Kudus. Analisis hasil perhitungan angket penggunaan media game Jungle Adventure pada kelas VIII di SMP Tahfidz Ma’had Yasin Kudus diperoleh nilai dalam kriteria sedang. Dengan nilai *mean* (rata-rata) sebesar 60,47 yang terletak pada interval 58-63, dan analisis hasil perhitungan angket kemampuan problem solving siswa pada kelas VIII di SMP Tahfidz Ma’had Yasin Kudus diperoleh nilai dalam kriteria baik. Dengan nilai *mean* (rata-rata) sebesar 76,71 yang terletak pada interval 76-85. Pada hasil uji determinasi menunjukkan jika media Game Jungle Adventure memberikan pengaruh sebesar 35,4 % terhadap kemampuan problem solving siswa, sedangkan sisanya $100 \% - 35,4 \% = 64,6 \%$ dipengaruhi variabel lain diluar variabel penelitian ini.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian, peneliti ingin memberikan beberapa saran yaitu sebagai berikut:

1. Bagi guru mata pelajaran fiqih di SMP Tahfidz Ma’had Yasin agar selalu memiliki semangat yang tinggi, dan dapat menggunakan media pembelajaran tertentu pada beberapa materi pembelajaran yang diajarkan sehingga dapat menarik semangat dan minat peserta didik dalam proses pembelajaran.
2. Penulis berharap dengan adanya media yang digunakan dalam pembelajaran fiqih dapat mendorong peserta didik lebih aktif sehingga mudah dalam memahami materi pelajaran dan kemampuan kognitif peserta didik dapat lebih baik dari sebelumnya.
3. Dalam penelitian ini, peneliti hanya menggunakan satu variabel dependen dan satu variabel independen sehingga peneliti

selanjutnya diharapkan dapat menambahkan variabel lain selain Media Game Jungle Adventure dan Kemampuan Problem Solving.

