BAB III METODE PENELITIAN

A. Jenis dan Pendekatan

Jenis penelitian yang dilakukan peneliti di SMK Al-Ishlah Pulokulon Grobogan adalah penelitian lapangan (field research). Penelitian lapangan (field research) merupakan penelitian yang dilakukan untuk mengkaji keadaan lapangan suatu objek penelitian baik sosial maupun pedidikan secara mendalam dan secara apa adanya. Subjek dalam penelitian lapangan (field research) dapat berupa individu, masyarakat, maupun institusi. I

Pendekatan yang digunakan peneliti dalam penelitian ini adalah pendekatan kuantitatif. Pendekatan kuantitatif menurut Sugiyono adalah penelitian yang dilakukan untuk menguji hipotesis yang sebelumnya telah dilakukan penyelidikan terhadap sampel tertentu menggunakan instrument penelitian, kemudian data yang didapat dianalisis dan diolah menggunakan rumus statistik.²

Peneliti menggunakan jenis penelitian eksperimen dimana peneliti memberikan perlakuan (treatment) tertentu untuk mencari pengaruh terhadap suatu kondisi yang terkendalikan.³ Perlakuan (treatment) ini dimaksudkan untuk mengidentifikasi keterkaitan antara sebab dan akibat terhadap variabel-variabel yang diteliti.

Berdasarkan pemaparan diatas, peneliti melakukan penelitian lapangan (*field research*) di SMK Al-Ishlah Pulokulon Grobogan dengan pendekatan kuantitatif metode eksperimen untuk mendapatkan data yang konkrit tentang efektivitas Menurut uraian penulis, penggunaan taktik bermain peran dalam konseling kelompok akan membantu mengurangi perundungan dikalangan siswa di kels X.

¹ Nursapia Harahap, *Penelitian Kualitatif, ed. Hasan Sazali* (Medan: Wal ashri Publishing, 2020).

² Sugiyono, *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, (Bandung; Alfabeta, 2017), 14.

³ Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D)* (Bandung: Alfabeta, 2013), 107.

B. Setting Penelitian

Setting penelitian mencakup informasi tempat dan waktu dimana penelitian ini dilaksanakan. Penelitian ini dilakukan di SMK Al-Ishlah Pulokulon Grobogan yang terletak di Jl. Raya Danyang-Kuwu di Dusun Kembangan Utara, Desa Pulokulon, Kecamatan Pulokulon, Kabupaten Grobogan. Adapun subyek penelitian ini yaitu peserta didik kelas X SMK Al-Ishlah Pulokulon Grobogan vang diberi perlakukan Menurut uraian penulis, penggunaan taktik bermain peran dalam konseling kelompok akan membantu mengurangi perundungan dikalangan siswa di kels *Playing*). Sedangkan X bermain peran (Role pelaksan<mark>aan pe</mark>nelitian dilakukan pada bulan Januari 2024 sampai selesai.

C. Populasi dan Sampel

1. Populasi

Dalam penelitian dibutuhkan data atau informasi yang berasal dari pengamatan langsung di lapangan, sehingga hasil penelitian dapat menjadi lebih tepat dan akurat sesuai dengan kondisi lapangan.

Populasi adalah wilayah generaliasi yang terdiri dari item atau subjek yang dipilih oleh peneliti untuk diperiksa dan diberi atribut dan karakeristik tertentu yang kesimpulan.4 dasar pembuatan menjadi memegang peranan yang sangat penting dalam sebuah penelitian. Dalam penelitian ini, peneliti mengambil populasi dari peserta didik kelas X di SMK Al-Ishlah Pulokulon Grobogan yang berjumlah 295 peserta didik.

2. Sampel

bagian dari keseluruhan jumlah populasi yang menjadi objek penelitian.⁵ Pengambilan sampel dari populasi harus bersifat representative (mewakili). Teknik pengambilan sampel pada penelitian ini dengan teknik

48

113.

Sugiyono, Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D, 117.

Syahrum and Salim, Metode Penelitian Pendidikan (Bandung: Citapustaka Media, 2014).

purposive sampling. Pengambilan sampel dengan teknik purposive sampling mempertimbangkan kualifikasi-kualifikasi yang di sesuaikan dengan tujuan penelitian.

Sampel yang digunakan peneliti dalam penelitian ini adalah 14 peserta didik kelas X SMK Al-Ishlah Pulokulon Grobogan yang mengalami *bullying* berdasarkan hasil angket yang diberikan peneliti.

D. Desain dan Definisi Operasional Variabel

1. Desain Penelitian

Desain yang digunakan dalam penelitian ini adalah pre expremental design dengan bentuk Non Equivalent Control Group Design. Peneliti melakukan percobaan dengan memberikan perlakuan kepada suatu objek yang akan diteliti untuk mencari tahu adanya hubungan sebab akibat terhadap variabel-variabel yang sedang diteliti, dimana perubahan pada variabel dependen tidak hanya dipengaruhi oleh variabel independent Karena perubahan variable terikat dipengaruhi oleh factor eksternal. siswa yang menjadi korban bulliying akan mendapatkan layanan terapi kelompok dalam penelitian ini, peserta teknik bermain peran dari peneliti, yang kemudian akan melacak perubahan apapun yang muncul dari perlakuan tersebut.

Dalam desain penelitian ini, penelitian dilakukan oleh dua kelompok yang menjadi subjek penelitian yaitu eksperiment akan diberikan kelompok perlakuan (treatment Menurut deskripsi penulis. sebaliknya. kelompok control tidak menerima perlakuan apapun dan hanya berfungsi sebagai titik acun, untuk mengetahuinya, kedua kelompok akan menerima angket pre test sebelum mendapat terapi dan angket post-test setelah mendapat perlakuan perbedaan antara kelompok eksperimen dan kelompok kontrol.⁶ Desain penelitian dapat digambarkan sebagai berikut:

⁶ Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D)* (Bandung: Alfabeta, 2013), 116.

Tabel 3.1
Desain Penelitian

2 000000				
Kelas	Pre-test	Treatment	Post-test	
		(Perlakuan)		
Eksperimen	01	X	0_2	
Kontrol	03	X	0_4	

Keterangan:

O₁ : Nilai pre-test kelas eksperiment
 O₂ : Nilai post-test kelas eksperiment
 O₃ : Nilai pre-test kelas kontrol
 O₄ : Nilai post-test kelas kontrol
 X : Perlakuan yang diberikan

2. Definisi Operasional Variabel

Definisi operasional variabel mengandung penjelasan atau spesifikasi mengenai variabel yang telah diidentifikasi, pengukuran variabel, dan skala atau ukuran yang digunakan. Sesuai dengan tata variabel penelitian, maka definisi operasional variabel dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

a. Variabel Independen atau Variabel Bebas (X)

Variabel independen adalah sesuatu mempengaruhi variabeI lain atau menvebabkan perubahan atau munculnya variabel terkait.8 Variabel independen Dalam penelitian ini khususnya penggunan metode role playing dalam layanan terapi kelompok, pelayanan terkait terapi kelompok dalam bimbingan dan konseling diartikan sebagai bentuk layanan atau bantuan oleh seorang konselor kepada individu yang membutuhkan untuk menyelesaikan masalah yang sedang dihadapi yang dilaksanakan dalam situasi dengan kelompok melibatkan fungsi saling mempercayai, saling pengertian, saling menerima dan saling mendukung.

Muslich Anshori and Sri Iswati, Metodologi Penelitian Kuantitatif (Surabaya: Airlangga University Press, 2009), 155.

⁸ Nawawi Dan Hadi, Administrasi Pendidikan, (Jakarta: PT Gunung Agung 1996), 41.

Teknik *role playing* adalah sebuah strategi pengajaran dimana siswa memerankan sebuah scenario yang berpusat pada isu-isu yang berhubungandengan hubungan antar manusia. sementara beberapa siswa ditugaskan untuk melacak perkembangan drama, sisw lainya diberi kesempatan untuk mendeskripsikan atau mengekspresikan karakter yang sedang diperankan

b. Variabel Dependen atau Variabel Terikat (Y)

Variabel dependen atau variabel terikat adalah variabel yang dipengaruhi oleh sebuah atau sejumlah variabel lain. Variabel dependen dalam penelitian ini yaitu bullying yang dialami peserta didik. Bullying adalah suatu tindakan agresif yang dilakukan secara berulang yang dilakukan oleh satu kelompok pada satu individu tertentu. Bullying biasanya ditujukan untuk individu yang dinilai lebih lemah atau berbeda di antara kebanyakan individu lainnya. Indikator dari variabel bullying (Y) adalah sebagai berikut:

Tabel 3.2 Indikator Variabel Bullying (Y)

		Illulkatul va	riaser be	1113 (1)	
Varia-			No Item		
bel	Aspek	Indikator	Favor-	Unfavor-	Jumlah
Dei			able	able	
Perilaku	Bullying	Memukul	3	1	2
Bullying	Fisik	Menampar	5	23	2
		Mendorong	28	2	2
	4.0	Memeras	4	19	2
		Dikroyok	17	6	2
		Mengganggu	7	12	2
	Bullying	Memaki	9	21	2
	Verbal	Menghina	31	8	2
		Difitnah	11	27	2
		Disoraki	22	10	2
		Diancam	15	13	2
		Diberi	16	14	2
		julukan	10	14	2
	Bullying	Mempelototi	18	20	2
	Psikologis	Mengucilkan	24	33	2
		Mempermalukar	25	30	2

Varia-			No Item		
bel	Aspek	Indikator	Favor- able	Unfavor- able	Jumlah
		Dipandang sinis	29	32	2
		Teror di sosial media	35	26	2
		Dicibir	34	36	2
Jumlah			36		

E. Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen

1. Uji Validitas Instrumen

adalah produk dari validitas Validitas mengandung pengertian sebagai proses yang dilakukan oleh peneliti atau pengguna instrument untuk mendukung kesimpulan yang dihasilkan Menurut uraian penulis, data yang digunakan untuk menghitung skor instrument telah di kumpulkan secara empiris. uji yang dikenal dengan uji validitas instrument adalah menilai derajat instrument tertentu dapat dengan tepat mengukur suatu hal. ⁹ Untuk memastikan data yang diperoleh dari instrument penelitian adalah akurat, maka item pertanyaan diuji validitasnya oleh dua dosen yang memiliki keahlian dalam bidang dan konseling.

Uji validitas yang digunakan peneliti dalam penelitian ini adalah uji validitas isi. Uji validitas isi merupakan suatu pengujian untuk memastikan apakah suatu isi atau item sesuai dengan indikator yang mengungkap konsep oleh validator yang dibidangnya. 10

Dosen validator yang ahli dalam bidang bimbingan dan konseling menilai tingkat kecermatan validitas isi memberikan penilaian skor pada pertanyaan, dengan rentang skor 1 (sangat tidak relevan)

(Jakarta: Guepedia, 2021), 7.

⁹ Budi Darma, Statistika Penelitian Menggunakan SPSS (Uji Validitas, Uji Realibilitas, Regresi Linier Sederhana, Regresi Linier Berganda, Uji t, Uji F, R2).

Hendryadi Hendryadi, "Validitas Isi: Tahap Awal Pengembangan Kuesioner," Jurnal Riset Manajemen Dan Bisnis (JRMB) Fakultas Ekonomi UNIAT 2, no. 2 (2017), 169-178,

hingga skor 5 (sangat relevan). Selanjutnya dilakukan perhitungan validitas isi menggunakan rumus formula *Aiken* (V).

Rumus uji validitas isi Aiken (V).

$$V = \frac{\sum s}{n (c - 1)}$$

Keterangan:

V : indeks validitas isi (Aiken's V index)

s : r - lo

n : banyaknya validator (*rater*)
c : angka penilaian tertinggi

lo : angka penilaian terendah

r : angka y<mark>ang diber</mark>ikan validator (*rater*)

Untuk menilai keabsahan validitas ini dari hasil perhitungan tersebut, peneliti menggunakan pengklasifikasi validitas sesuai dengan kriteria validitas ini pada tabel berikut:¹¹

Tabel 3.3 Kriteria Validitas Aiken's V

Interval	Kriteria
$0,20 < V \le 0,40$	Validitas rendah
$0,40 < V \le 0,60$	Validitas sedang
$0.60 < V \le 0.80$	Validitas tinggi
$0.80 < V \le 1.00$	Validitas sangat tinggi

2. Uji Reliabilitas Instrumen

Uji relialibilitas instrument adalah sebuah pengujian untuk menguji sejauh mana konsistensi sebuah alat ukur.¹² Sebuah alat ukur dapat dikatakan reliabel jika alat ukur tersebut diujikan secara berulang-ulang dan

Eko Wahyunanto Prihono, "Validitas Instrumen Kompetensi Profesional Pada Penilaian Prestasi Kerja Guru", *Jurnal Penelitian Hukum Dan Pendidikan 18*, no. 2 (2019), 897-910.

¹² Febrianawati Yusup, "Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Kuantitatif", *Jurnal Tarbiyah: Jurnal Ilmiah Kependidikan 7*, no. 1 (2018), 17-23.

diperoleh hasil pengukuran yang sama. Dalam penelitian ini, uji reliabilitas yang digunakan peneliti adalah metode internal dimana konsistensi metode menggunakan satu instrument yang diujikan satu kali dan tidak perlu pengulangan sehingga dapat meminimalisir masalah-masalah yang timbul pada saat pengulangan.¹³ instrument menggunakan Uii realibitas konsistensi internal dapat menggunakan berbagai cara dan rumus yang bermacam-macam. sesuai dengan uraian penulis, karena alat yang digunakan dalam penelitian ini adalah kuesioner dengan skala nilai, maka peneliti menggunakan rumu alpha cronbach (skala *likert*) dan menginterpresentasikan penilaian sikap dimana hasil pengukuran intrumennya dikatakan reliabel jika r_{II} lebih besar daripada r_{tabel}.

Rumus uji reliabilitas Alpha Cronbach (r_{II}):

$$r_{11} = \begin{bmatrix} k \\ (k-1) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 - \frac{\sum s_t^2}{s_t^2} \end{bmatrix}$$

Keterangan:

r₁₁ : koefisien reliabilitas intrumen *Alpha*

Cronbach

k : jumlah item soal

 $\sum s_t^2$: jumlah varian skor tiap item

 s_t^2 : varian total

Setelah r_{11} diketahui, kemudian dibandingkan dengan r_{tabel} . Apabila

 $r_{11} > r_{tabel}$ maka instrument tersebut dikatakan reliabel.

F. Teknik Pengumpulan Data

Dalam sebuah penelitian teknik pengumpulan data merupakan proses yang paling utama, karena dalam sebuah penelitian memiliki tujuan untuk mendapatkan data dan menganalisisnya. Berikut adalah metode pengumpulan data yang dugunakan dalam penelitian ini berikut:

¹³ M. Khumaedi, "Reliabilitas Instrumen Penelitian Pendidikan", *Jurnal Pendidikan Teknik Mesin Unnes*, (2012), 27.

Wawancara

Wawancara adalah tanya jawab yang dilakukan oleh pewawancara kepada narasumber untuk menggali data terkait objek yang diteliti. 14 Dalam penelitian ini, peneliti menerapkan jenis wawancara tidak tersetruktur dimana wawancara hanya berfokus pada pertanyaan inti yang menjadi acuan untuk mengumpulkan data dari narasumber. Narasumber dalam wawancara ini antara lain:

- a. Guru bimbingan dan Konseling yang akan digali data terkait perilaku bullying yang terjadi pada peserta didik kelas X
- b. Peserta didik kelas X yang mengalami bullying

2. Observasi

Observasi adalah proses mengamati objek penelitian secara langsung sebagai bagian dari penelitian yang sedang dilakukan. Peneliti akan melakukan observasi dan terlibat secara langsung serta berkolaborasi dengan Guru BK layanan untuk konseling kelompok yang menggabungkan permainan peran. pre-test diberikan oleh peneliti dengan menggunakan assertive training maupun teknik role playing. Peneliti melakukan hal tersebut dengan tujuan melihat dan mencatat secara langsung perubahan dari objek penelitian.

3. Memberikan Layanan atau Perlakuan

Dalam penelitian ini, layanan untuk konseling kelompok yang menggabungkan permainan peran. pretest diberikan oleh peneliti dengan menggunakan *role playing* untuk membantu peserta didik mengurangi masalah *bullying*.

4. Angket

Angket digunakan daIam peneIitian ini sebagai instrumen. Angket yakni serangkaian pertanyaan atau pernyataan tertulis tentang data faktual dan pendapat responden, yang dianggap sebagai fakta dan kebenaran

¹⁴ Rosaliza Mita, "Wawancara Sebuah Interaksi Komunikasi Dalam Penelitian Kuantitatif", *Jurnal Ilmu Budaya* 11, no. 2 (2015), 71-79.

_

¹⁵ Sugiyyono, "Mettode Penielittian Penmdidikan (Penmdekatan Kuuantiutatif, Kuailitatif, Dan R&D), 203.

yang diketahui dan ditanggapi oleh responden. Responden menyampaikan jawaban yang telah peneliti berikan.

Skala Likert dipakai untuk menilai persepsi, pendapat, dan sikap orang dan kelompok. Tanggapan terhadap setiap item instrumen yang dilampirkan pada skala Likert berkisar dari sangat positif hingga sangat negatif, termasuk:

Tabel 3.4 Pemberian Pada Pemilihan Jawaban

No	Jawaba <mark>n</mark> Pertan <mark>y</mark> aan	Positive	Negative
1	Sangat sesuai (SS)	1	5
2	Sesuai (S)	2	4
3	Cukup Sesuai (CS)	3	3
4	Tidak Sesuai (TS)	4	2
5	Sangat Tidak	5	1
	Sesuai (STS)		

Angket yang baik adalah angket yang telah diuji validitas dan realibilitasnya. Untuk menguji validitas dan reliabilitas peneliti menggunakan bantuan program SPSS (Statistica Program Society Science) versi 26 for Windows.

a. Melakukan Pre test

Pre test adalah evaluasi yang diberikan kepada peserta didik untuk menilai tingkat bullying mereka sebelum menerima layanan untuk konseling kelompok yang menggabungkan permainan peran. pre-test diberikan oleh peneliti dengan menggunakan pernyataan atau angket yang sesuai dengan indikator bullying.

b. Memberikan Post test

Post-test adalah penilaian terakhir yang digunakan untuk mengukur seberapa baik kinerja siswa setelah menerima layanan konseling kelompok bermain peran. peneliti menggunakan pernyataan atau kuesioner yang sesuai dengan indikasi bulliying ketika melakukan post test.

5. Dokumentasi

Dokumentasi adalah pengumpulan dan pengelolaan data secara sistematis tentang berbagai topik dalam bentuk dokumen yang dapat digunakan sebagai informasi atau bukti. Data penelitian tidak akan menjadi dokumen nyata kecuali jika di dokumentasikan.¹⁶

Pada penelitian ini, dokumentasi berupa lembar RPL (Rencana layanan konseling kelompok dengan menggunkan teknik role-playing, beserta gambar yang diambil salama penerapan teknik tersebut ini di SMK Al-Ishlah Pulokulon Grobogan.

G. Teknik Analisis Data

Analisis data adalah proses mencari dan menyusun secara sistematis data yang diperoleh dari hasil observasi, angket dan dokumentasi. Analisis data merupakan kegiatan setelah data dari seluruh responden atau sumber data lain terkumpul. Kegiatan dalam analisis data adalah: mengelompokkan data, mentabulasi data, menyajikan data, melakukan perhitungan untuk menjawab rumusan masalah dan melakukan perhitungan untuk menguji hipotesis.¹⁷ Hipotesis yang diuji studi ini mengkaji bagaimana layanan terapi kelompok mengurangi intimidasi dikalangan anak-anak dengan memanfaatkan strategi bermain peran. Teknik analisis data yang digunakan peneliti dalam penelitian ini menggunakan metode statistik non parametrik. Peneliti menggunakan statistik non parametrik karena sampel penelitian hanya berjumlah 14 peserta didik sehingga data tidak berdistribusi normal. Statistik non parametrik yang digunakan untuk menilaai tingkat signifikansi perbedaan antara dua kelompok data berpasangan berskala ordinal atau interval tetapi data tidak berdistribusi normal

Uji Wilcoxon

Uji Wilcoxon digunakan untuk menguji hipotesis kompratif yang bertujuan untuk mengetahui perbedaan

¹⁶ S Margomno, *Mietode Pendekkatan Penmelitian*, (Jakarrta: Riineka Cpipta, 2010), 126.

Sugiyyono, *Metodde Penelitian Kuamntitatif, Kuallitatif dan Kommbinasi* (Mixed Methods), (Bandung: Alfabeta. 2014), 199.

nilai pre test dan post test setelah diterapkan layanan konseling kelompok dengan teknik *role playing*. Adapun langkah-langkah pengujian hipotesis dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

a) Rumusan masalah:

 $H_0: \mu_1 \leq \mu_2$

H₀: bullying peserta didik kelas X di SMK Al-Ishlah Pulokulon Grobogan dengan penerapan Menurut uraian penulis, layanan konseling kelompok dengan menggunakan metodologi role-playing setara dengan layanan menggunakan metode teknis terapan assertive training, atau

b) $H_a: \mu_1 > \mu_2$

H_a: bullying peserta didik kelas X di SMK Al-Ishlah Pulokulon Grobogan dengan penerapan layanan konseling kelompok teknik role playing lebih rendah dibandingkan dengan diterapkan layanan konseling kelompok teknik assertive training

- c) Taraf signifikansi yang digunakan adalah $\alpha = 0.05$
- d) Statistika hitung:

$$z = \frac{T_s - \mu_t}{\sigma_t}$$

- e) K<mark>riteria pengambilan keputu</mark>san uji Wilcoxon yaitu apabila:
 - 1. Nilai probabilitas Asymp.sig 2 tailed < 0,05 maka H₀ ditolak, atau
 - 2. Nilai probabilitas Asymp.sig 2 tailed > 0,05 maka H₀ tidak dapat ditolak.
- 2. Uji Mann-Whitney Test

Teknik ini digunakan untuk menguji signifikansi hipotesis komparatif dua sampel

independent (tidak berpasangan) yang apabila datanya berupa ordinal, namun bisa juga digunakan skala data yang berupa interval/rasio.¹⁸

$$U_1 = n_1 n_2 + \frac{n_1 (n_1 + 1)}{2} - R_1$$

$$U_2 = n_1 n_2 + \frac{n_2(n_2+1)}{2} - R_2$$

Keterangan:

U₁: Jumlah peringkat 1

U₂: Jumlah peringkat 2

 n_1 : Jumlah sampel 1

 n_2 : Jumlah sampel 2

 R_1 : Jumlah rangking pada sampel n_1

 R_2 : Jumlah rangking pada sampel n_2

Dalam hal ini H_0 ditolak apabila U hitung < U tabel, dan H_0 tidak dapat ditolak apabila U hitung U tabel, U tabel diperoleh dari nilai n_1 dan n_2 atau bisa juga apabila nilah sig. < 0,05 maka H_0 ditolak, dan apabila nilai sig. > 0,05 maka H_0 tidak dapat ditolak.

