

## DAFTAR PUSTAKA

- Agus Efendi, *Revolusi Kecerdasan Abad 21*, Bandung. Alfabeta. 2010.
- Assabila Hakim Tentang *Upaya Meningkatkan Kecerdasan Visual Spasial Melalui Permainan Puzzle Pada Anak Keompok A Di TK Aisyiyah Pabelan Kartasura Sukoharjo Tahun Ajaran 2016/2017* Dalam Skripsi Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Muhammadiyah Surakarta, Tahun 2017.
- Casmini, *Emotional Parenting*, Yogyakarta, Pilar Medika, 2007
- Conny R. Semiawan. *Kreativitas dan Keberbakatan* Jakarta : PT. Indeks. 2009.
- E. Mulyasa, *Manajemen Berbasis Sekolah, Konsep, Strategi Dan Implementasi*. PT. Rosda Karya. Bandung, 2011.
- Elizabeth, Hurlock. *Perkembangan Anak Jilid I*. Jakarta : Erlangga. 1998
- Fadillah,. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Gramedia. 2012
- Gardner, Howard. *Kecerdasan Majemuk* (Terjemahan Drs. Alexander Sindoro. Batam Centre Interasara. 2003.
- Goddard, H. *Civil Religion*. New York : Cambrige University Press. 2001
- Gross J.J & John. *Individual Differences In Two Emotion Regulation Processes : Implications for Affect. Relationship, and Well – Being* Journal of Personality and Social Psychology, 85, 348-363. 2003.
- Guntur Setiawam, *Implementasi Dalam Birokrasi Pembangunan*. Remaja Rosda Karya, Offset. Bandung, 2004.
- [Http://Rumahinspirasi.Com/Petualangan](http://Rumahinspirasi.Com/Petualangan) Belajar Melalui Kegiatan Mencari Jejak, Share 24 November 2016.
- <https://www.zonareferensi.com/pengertian>. Zona Referensi Ilmu Pengetahuan Umum, Last Updated, 27 Agustus 2018

- Hurlock, E. B. *Psikologi Perkembangan Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan* (Edisi Ke-5) (Istiwidayanti & Soedjarwo, Penerj), Erlangga. (Karya Asli Diterbitkan Tahun 1980). Jakarta : Erlangga.
- Indriyani, *Meningkatkan Kemampuan Visual Spasial Anak Melalui Penggunaan Media Realita*, Skripsi Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini, Universitas Pendidikan Indonesia, 2011.
- Isjoni. *Model Pembelajaran Anak Usia Dini*. ALFABETA. Bandung. 2009.
- Kunandar, *Guru Profesional Implementasi Kurikulum Tingkat Satuan Pelajaran (Ktsp) Dan Persiapan Menghadapi Sertifikasi Guru*. Raja Grafindo Persada. Jakarta, 2011.
- Kustilawati, *Tentang Meningkatkan Kecerdasan Visual spasial Melalui Teknik Menyusun Pola Dengan Menempel Kertas Warna Di Kelompok A PAUD IT Baitul Izza Kola Bengkulu*. Dalam Program Sarjana Kependidikan Bagi Guru Dalam Jabatan, Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan. Universitas Bengkulu, 2014
- Lexy J. Moleong, *Metodologi Penelitian Pendidikan*, Remaja Rosda Karya. Bandung, 2010.
- Mayke S. Tedja Saputra, *Bermain, Mainan, dan Permainan*, Jakarta, PT.Grasindo, 2001.
- Monks, & Knoers. *Psikologi Perkembangan : Pengantar Dalam Berbagai Bagiannya*. Yogyakarta : Gadjah University Press. 2006.
- Muhammad Yaumi, Nurdin Ibrahim “*Pembelajaran Berbasis Kecerdasan Jamak (Multiple Intelligences) Mengidentifikasi Dan Mengembangkan Multitalenta Anak*”. Jakarta. Kencana Prenadamedia Group. 2013.
- Nana Syaodih Sukmadinata. *Metode Penelitian Pendidikan*. PT. Remaja Rosdakarya. Bandung. 2009.
- Nurdin Usman, *Konteks Implementasi Berbasis Kurikulum*. PT. Raja Grafindo Persada. Jakarta, 2002.

- Prasetyono, Sunar Dwi.. *Biarkan Anakmu Bermain*. Yogyakarta: Diva Press. 2008
- Rahma Widyastuti, Tesis “*Hubungan Motivasi Belajar Dan Hasil Tes Intelegensi Dengan Prestasi Belajar*”. Surakarta, Universitas Sebelas Maret, 2010.
- Rini Hildayani, Dkk, *Psikologi Perkembangan Anak*, Jakarta, Universitas Terbuka, 2005.
- Schaller, M & Ackerman, J.M., Kenrick, D.T. *Is friendship akin to kinship?* *Evolution and human behavior*, 28, 365-374. 2007.
- Semiawan R. Connie, *Kreativitas Dan Keberbakatan*. PT. Indeks. Jakarta, 2009.
- Sitra Apriani, *Tentang Mengembangkan Kemampuan Visual Spasial Melalui Kegiatan Finger Painting Kelompok B Di TKIT Lukmanul Hakim Surabaya Bengkulu*. Program Sarjana Kependidikan Bagi Guru Dalam Jabatan Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD) Dalam Skripsi Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, Universitas Bengkulu, 2013
- Smart, *Permainan Kreatif Untuk Mencerdaskan Anak*, Ciganjur. 2009
- Sugiyono. *Memahami Penelitian Kualitatif*. ALFABETA. Bandung. 2005.
- Suharsimi Arikunto. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. PT. Rineka Cipta. Jakarta. 2010.
- Sujiono, Yuliani Nurani, Bambang “*Bermain Kreatif Berbasis Kecerdasan Jamak*”. Jakarta Barat, Indeks. 2010.
- Suryadi, “*Kiat Jitu Dalam Mendidik Anak*”. Jakarta. Edsa Mahkota, 2006.
- Suyadi, *Permainan Edukatif Yang Mencerdaskan “The Power Of Smart Games For Children”* Yogyakarta, Power Book (Ihdina). 2014.
- Syaiful Sagala, *Konsep Dan Makna Pembelajaran*, Bandung, Alfabeta. 2010.

Syamsu Yusuf Dan Juantika Nurihsan “*Landasan Bimbingan Dan Konseling*” Bandung. PT. Remaja Rosdakarya, 2012.

T. Safaria “*Interpersonal Intelligence, Metode Pengembangan Kecerdasan Interpersonal Anak*” Yogyakarta, Asmara Bokks. 2005.

Tadkiroatun Musfiroh, *Bermain Sambil Belajar Dan Mengasah Kecerdasan*, Departemen Pendidikan Nasional Direktorat Dan Jenderal Pendidikan Tinggi, Direktorat Pembinaan Pendidikan Tenaga Kependidikan Dan Ketenagaan Perguruan Tinggi, Jakarta, 2005.

Tadkiroatun Musfiroh, *Cerdas Melalui Bermain Cara Mengasah Multiple Intellegences Pada Anak Sejak Dini*, Jakarta. Grasindo. 2008.

Tadkiroatun Musfiroh, *Pengembangan Kecerdasan Majemuk*, Jakarta. Penerbit Universitas Terbuka. Kemendikbud. 2009.

Tadkiroatun Musfiroh, *Pengembangan Kecerdasan Majemuk*, Jakarta. Penerbit Universitas Terbuka. Kemendikbud. 2010.

Udin S. Winantaputra, *Teori Belajar Dan Pembelajaran*, Universitas Terbuka, Jakarta, 2008.

Wina Sanjaya, *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Prenada Media Group. Jakarta, 2008.