

## ملخص البحث

مُجَّد سيف الدين. ٢٠٢٠. فعالية لعبة اللغة العربية لترقية مهارة الكلام في مدرسة نَهضة العلماء بيت المؤمنين المتوسطة الإسلامية بقدس. بحث علمي، قسم اللغة العربية، كلية التربية بالجامعة الإسلامية الحكومية بقدس.

### الكلمات الأساسية: لعبة اللغة العربية، مهارة الكلام.

تتمثل أسئلة البحث هذا البحث في كيف مدى لعبة اللغة العربية لترقية مهارة الكلام لدى طلاب في مدرسة نَهضة العلماء بيت المؤمنين المتوسطة الإسلامية بقدس وما إذا كانت لعبة اللغة العربية فعالية لترقية مهارة الكلام لدى طلاب في مدرسة نَهضة العلماء بيت المؤمنين المتوسطة الإسلامية بقدس.

يهدف هذا البحث لمقياس الدراسة هو وصف مدى لعبة اللغة العربية لترقية مهارة الكلام لدى طلاب في مدرسة نَهضة العلماء بيت المؤمنين المتوسطة الإسلامية بقدس ولقياس فعالية لعبة اللغة العربية لمهارات الكلام لطلاب في مدرسة نَهضة العلماء بيت المؤمنين المتوسطة الإسلامية بقدس.

تصميم هذا البحث تجريبيا بمقارنة نتائج الاختبار القبلي والبعدي في الصنف التجريبي وفئة الضبط غير المعالجة. كانت الأداة المستخدمة أداة اختبار. تقنيات جمع البيانات في شكل اختبارات. تقنيات تحليل البيانات هي الصلاحية والموثوقية ومتوسط قيمة الصنف التجريبي وفئة التحكم واختبار الحالة الطبيعية واختبار المتغيرين واختبار التشابه واختبار الفرضية.

تشير نتائج البحث هذه بينة إلى زيادة من الاختبار القبلي إلى الاختبار البعدي مع المواد (المهنة الطبية). من بيانات الاختبار، يمكن ملاحظة أن الزيادة في متوسط درجة فئة التحكم والفصل التجريبي هي ٢١ طالبا. في الاختبار

القبلي، حصلت فئة الضبط والفئة التجريبية على متوسط درجات ٦٢,٣ ومتوسط درجات اختبار بعدي ٧٢,٥ وكان العدد  $t_{hitung}$  و  $t_{tabel}$  ٧,٢٦ و ١,٩٧ لأن  $t_{hitung} > t_{tabel}$ ، ثم الفرضية المقبولة في هذه الدراسة هي فرضية العمل  $(H_a)$  هي لعبة اللغة العربية فعالية لترقية مهارة الكلام في مدرسة تحضة العلماء بيت المؤمنين المتوسطة الإسلامية بقدس.



**ABSTRAK**

Muhammad Syaifuddin. ٢٠٢٠. *EFEKTIVITAS PERMAINAN BAHASA ARAB UNTUK MENINGKATKAN MAHARATUL KALAM DI MTS NU BAITUL MUKMININ KUDUS*. Skripsi, Prodi Bahasa Arab, Fakultas Tarbiyah Institut Agama Islam Negeri Kudus.

---

**Kata kunci:** Permainan bahasa Arab, Keterampilan Berbicara

Rumusan masalah penelitian ini adalah bagaimana penerapan permainan bahasa Arab untuk meningkatkan keterampilan berbicara siswa di MTs Nu Baitul Mukminin Kudus dan apakah permainan bahasa Arab efektif untuk meningkatkan keterampilan berbicara siswa di MTs Nu Baitul Mukminin Kudus.

Tujuan penelitian ini adalah untuk mendiskripsikan penerapan permainan bahasa Arab untuk peningkatan keterampilan berbicara siswa di MTs Nu Baitul Mukminin Kudus dan untuk mengetahui efektivitas permainan bahasa Arab untuk keterampilan berbicara siswa di MTs Nu Baitul Mukminin Kudus.

Desain penelitian ini adalah eksperimen, dengan cara membandingkan hasil Pre-test dan Post-test pada kelas eksperimen dan kelas kontrol yang tidak diberikan perlakuan. Instrumen yang digunakan adalah instrument tes. Teknik pengumpulan data berupa tes. Teknik analisis data adalah uji validitas, reliabilitas, nilai rata-rata kelas eksperimen dan kelas kontrol, uji normalitas, uji kesamaan dua varian, dan uji hipotesis.

Hasil penelitian ini menunjukkan peningkatan dari pretest ke posttest dengan materi (المهنة الطيبة). Dari data tes dapat diketahui peningkatan nilai rata-rata kelas kontrol dan kelas eksperimen dengan jumlah ٢١ siswa. Pada pretest kelas kontrol dan kelas eksperimen mendapat nilai rata-rata ٦٢,٣٨ dan rata-rata nilai posttest ٧٢,٥٩ dan diperoleh  $t$  hitung ٧,٢٦ dan  $t$  tabel ١,٩٧ karena  $t$  hitung  $>$   $t$  tabel, maka hipotesis yang diterima dalam penelitian ini adalah hipotesis kerja ( $H_a$ ) yaitu metode permainan bahasa Arab efektif untuk meningkatkan keterampilan berbicara di MTs Nu Baitul Mukminin Kudus.