

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Rohani, HM. *Pengelolaan Pengajaran*, (Jakarta: Astimahasatya, 2004).
- Alamsyah Said dan Andi Budimanjaya, *95 Strategi Mengajar Multiple Intelligences*, Surabaya : Reserve Kencana, 2016.
- Arikunto, Suharsimi, *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, Jakarta : PT Rineka Cipta 2006
- Dimiyati dan Mudjiono, *Belajar dan Pembelajaran*, Jakarta : Rineka Cipta, 2010.
- Dimiyati dan Mujiono, *Belajar dan Pembelajaran*, Jakarta : Rineka Cipta 1991.
- Ermaita, dkk. “Penggunaan Media Pembelajaran Crossword Puzzle untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa”, *Jurnal Studi Sosial* 4, no. 1 (2016): 81-89.
- Ermaita, dkk. “Penggunaan Media Pembelajaran Crossword Puzzle untuk Meningkatkan Keterampilan Berpikir Kreatif Siswa”, *Jurnal Studi Sosial* 4, no. 1 (2016): 81-89.
- Hamzah B. Uno, *Model pembelajaran*, Jakarta : PT Bumi Aksara ,2007.
- Isriani dan Dewi Puspitasari. *Strategi Pembelajaran Terpadu*, Yogyakarta : Familia, 2012.
- Lyna Rosyidah “Pengaruh Metode Crossword Puzzle Terhadap Minat Belajar Siswa Dalam Pembelajaran IPS Kelas V di MIN Secunjuru Tengah Bayan”, Skripsi, UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Majid, *Abdul Pembelajaran Tematik Terpadu*, Bandung : PT Rosda Karya Remajakarya, 2014.
- Majid, Abdul, *Strategi Pembelajaran*, Bandung : PT Remaja Rosda Karya, 2014.
- Masrukhin, *Metodologi Penelitian Kuantitatif*, Kudus: Media Ilmu Press, 2015.
- Melvin, L. Siberman, *Activie Learning : 101 Cara Belajar Siswa Aktif* Bandung : Nusa Media, 2009.
- Mingan, “Peningkatan Hasil Belajar PKn Melalui Strategi Pembelajaran Aktif Tipe Crossword Puzzle” *Jurnal Pendidikan: Riset & Konseptual*, (2018), 73.
- Miswandi, “Peningkatan Hasil Belajar PKN SD Melalui Strategi Crossword Puzzle”, *Jurnal Pendidikan : Riset & Konseptual*, (2018), 301.

- Muniroh, *Petunjuk Al-quran Tentang Belajar dan Pembelajaran*, Jurnal UIN Alauddin Makassar, Lentera Pendidikan VOL.19 NO. 1 Juni (2016), 45-47.
- Nana Sudjana, *Penilaian proses Belajar Mengajar*, Bandung : PT Remaja Rosda Karya, 2010.
- Priyatno, Duwi, *Paham Analisa Statistik Data dengan SPSS*, Yogyakarta: MediaKom, 2010.
- Purwanto, *Evaluasi Hasil Belajar* Yogyakarta : Pustaka Pelajar, 2009.
- Rusman, *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Pada Standar Proses Pendidikan*, Jakarta :Prenada Media Group, 2017.
- Sa'dun, dkk, *Implentasi Pembelajaran Tematik*, Bandung : PT Remaja Rosdakarya, 2017.
- Saidah, *Pengantar Pendidikan*, Jakarta : PT Raja Grafindo Persada, 2016.
- Sanjaya, Wina, *Pereencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*, Jakarta : Kencana, 2009.
- Sri Haryati Oktavia dan Zakir Has, “Pengaruh Metode Pembelajaran Crossword Puzzle terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS Kelas VIII SMP Bukit Raya Pekanbaru”, *Jurnal Pendidikan Ekonomi Akuntansi* 5, no. 1 (2017): 43-57.
- Sugiono, *Metode Penelitian Pendidikan : Pendekatan Kuntitatif, Kualitatif dan R & D*, Bandung: Alfabeta, 2013.
- Suprijono, Agus, *Cooprative Learning* , Jogjakarta : Pustaka Pelajar, 2010.
- Susanto, Ahmad, *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*, Jakarta : Pranadamedia 2016.
- Syaihul Fariq Budiono, “ *Pengaruh Cooprative Learning Tipe Crossword Puzzle Terhadap Prestasi Belajar Siswa Dalam Mata Pelajaran Aqidah Ahklak di MTs NU Maslakul Falah Undaan Kudus Tahun Pelajaran 2014/2015*”, Skripsi, STAIN Kudus.
- Syaodih Sukmadinata, Nana *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2011.
- Undang-undang Republik Indoesia Nomor 20 Tahun 2003 Tentang SISDIKNAS dan Peraturan Pemerintah R.I 2010 Tentang penyelenggaraan Pendidikan serta Wajib Belajar, Bandung Citra, Umbra, 2010.

- Yuliana, "Upaya Meningkatkan Hasil Belajar IPS Melalui Strategi Aktif Tipe *Crossword Puzzle*", *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, (2016), 2098.
- Zain, Hisyam, dkk, *Strategi Pembelajaran Aktif*, Yogyakarta: pustaka insan madani, 2008.

