

DAFTAR PUSTAKA

- A.Wang, I.The Effect of Using Kahoot!For Learning – A Literature Review, 2015
- Ali, Muhammad, *Pengembangan Kurikulum di Sekolah* (Bandung : Sinar Baru Algesindo, 2008)
- Arini Wulantika. (2016). Efektivitas Pembelajaran Kontekstual Praktikum Mata Pelajaran Pemrograman *WEB* Siswa Kelas X SMK Muhammadiyah 1 Bantul. *Jurnal Pendidikan*
- Azzet, Akhmad Muhaimin, *Mengembangkan Kecerdasan Sosial bagi Anak* (Yogyakarta : Katahati, 2010)
- Departemen Agama, *Buku Ajar, Fikih kelas VIII semester Ganjil* (Jakarta : BSE, 2015)
- Dermadi, Hamid, *Metode Penelitian Pendidikan dan Sosial*, (Bandung: Alfabeta, 2013)
- Dirjen Pendidikan Dasar Menengah, *Standar Isi Madrasah Tsanawiyah*, (Jakarta : Depag, 2006)
- Fauzan, Rizka “Pemanfaatan Gamification Kahoot.it sebagai Enrichment Kemampuan Berfikir Historis Mahasiswa Pada Mata Kuliah Sejarah Kolonialisme Indonesia” *Proseding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, Vol.2 No.1 (2019)
- Ghufron, M.N, Azmi, K.R. (2019). Does the More Social Media Usage Good Academic Grade? Meta-Analysis. IAIN Kudus: Kudus. Jawa Tengah. Indonesia. Oktober. 01. 04
- Hakim Lukman. *Perencanaan Pembelajaran*, (Bandung: CV Wacana Prima. 2008)
- Hamalik, Oemar, *Psikologi Belajar dan Mengajar* (Bandung : Sinar Baru Algesindo, Cet.VI, 2006)
- Hamdi, Irwan “Implementasi Kahoot sebagai Motivasi Pembelajaran” *Journal of Civic Education*, Vo.2 No.1 (2019)
- Hartanti, Dwi, “Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa dengan Media Pembelajaran Interaktif Game *Kahoot* Berbasis Hypermedia” *Proseding Seminar Nasional : Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan di Era Revolusi Industri 4.0* (2019) ISBN : 9788-602-53231-4-0.
- Irwan Irwan, Zaky Farid Luthfi, Atri Waldi. (2019). efektifitas penggunaan media pembelajaran asesmen berbasis

- permainan daring yaitu Kahoot guna meningkatkan hasil belajar siswa. *Pedagogia Jurnal pendidikan* Vol. 8. Februari 2019
- Izzaty, Rita Eka, dkk, *Perkembangan Peserta Didik* (Yogyakarta : UNY Press, 2008)
- Kartono, Kartini, *Psikologi Anak* (Bandung : Alumni, 1979)
- Luthfi, Zaky Farid, Walidi, Atri “Efektifitas Penggunaan Kahoot Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa” *Pedagogia : Jurnal Pendidikan*, Vol.8 (1), (2019), ISSN 2089 3833.
- Mahendra Hatma Heris., *Pengembangan Bahan Ajar Flash Book Sejarah Peradaban Indonesia untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V SD*, (Tasik malaya: Dwijacendekia, *Jurnal Riset Paedagogik*, 2017), Vol. 1 No. 2
- Marliani, Novi Marliani Dkk, 2017Pengaruh Model Pembelajaran *Science, Tehcnologi, Society, Environment* (Stse) Terhadap Keterampilan Berpikir Kritis Dan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Pencemaran Lingkungan Di Mas Jeumala ‘Amal, *Jurnal Edubio Tropika*, Volume 5, Nomor 1
- Muhammad, Yogga Mar “Implementation of Khaoot Aplication To Improving of Interest of Civic Education Learning” *journal Civics & Social Studies*, Vol.2 No. 1 (2018)
- Ningrum, Gres Dyah Kusuma “Studi Penerapan Media Kuis Interaktif Berbasis Game Edukasi Kahoot Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa” *Vox Edukasi, Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, Vol.9, No.1 (2018)
- Prakoso, Pandu, *Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning Berbasis WEB Menggunakan Ucoz untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Dasar dan Pengukuran Listrik Di SMK Negeri 1 Nganjuk*, (Surabaya: *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 2016), Vol. 05, No. 01
- Putri, Aprilia Riyana, Muzakki, Muhammad Alie, “Implementasi Kahoot sebagai Media Pembelajaran Berbasis Digital Game based learning dalam menghadapi revolusi industri 4.0” *Digital Edumedia Komputindo*, Unisru Jepara (2019)

- Sari, F. R. A. Y. (2017). Tik Untuk Aud: Penggunaan Platform 'Kahoot' dalam Menumbuhkan Jiwa Kompetitif dan Kolaboratif Anak., PEDAGOGI 3, 2017
- Slavin, Robert E., *Cooperative Learning : Teori, Riset dan Praktik* (Bandung : Nusa Media, Cet. VIII, 2010)
- Subana, M., Sudrajat, *Dasar-Dasar Penelitian Ilmiah* (Bandung : CV Pustaka Setia, 2009)
- Sugihartono, *Psikologi Pendidikan* (Yogyakarta : UNY Press, 2007)
- Sugiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*, (Bandung: Alfabeta, 2010)
- Suhartono, dkk "Upaya Peningkatan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran Fikih Materi Pembelajaran Haji dan Umrah melalui Penerapan Metode Advokasi" *Al I'tibar, Jurnal Pendidikan Islam*, Vol. V. No. 1 (2018)
- Sukmadinata, Nana Syaodah, *Metode Penelitian Pendidikan* (Bandung : Remaja Rosda Karya, Cet.VIII, 2012)
- Sumarsono, *Pembimbingan Guru Membuat Kuis Online Kahoot ! dengan Combro* (Yogyakarta : Deepublish, Cet I, 2019)
- Sunhaji, *Strategi Pembelajaran : Konsep Dasar, Metode, dan Aplikasi dalam Proses Belajar Mengajar* (Yogyakarta : Grafindo Kitera Media, 2009)
- Suprijono, Agus, *Cooperative Learning : teori dan aplikasi Paikem* (Yogyakarta : Pustaka Pelajar, Cet. XIII, 2014)
- Wawancara peneliti dengan Wafda Nailil Muna, S.Pd.I pada tanggal 25 Februari 2020 jam 09.30
- Widoyoko, S. Eko Putro, *Evaluasi Program Pembelajaran* (Yogyakarta : Pustaka Pelajar, Cet III, 2011)
- Y. C. R, Nokham. Te effect of Kahoot, Quizizz and Google Forms on the student's perception in the classrooms response system., *Econ. Sustain. Growth, ICDAMT* , 2017