

ABSTRAK

Ichda Lutfianisa (1540110009). “Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Interaksi Sosial Santri di Pondok Pesantren An-Nur Sumber Hadipolo Jekulo Kudus. Skripsi. Kudus: Fakultas Dakwah dan Komunikasi, Program Studi Bimbingan dan Konseling Islam (BKI). IAIN Kudus. 2019.

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh permasalahan rendahnya interaksi sosial santri di pondok pesantren An-Nur Sumber Hadipolo Jekulo Kudus dan tingginya penggunaan *gadget* pada santri di pondok pesantren An-Nur Sumber Hadipolo Jekulo Kudus. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui adakah dan seberapa besar pengaruh penggunaan *gadget* terhadap interaksi sosial santri di pondok pesantren An-Nur Sumber Hadipolo Jekulo Kudus.

Menurut Jarot dan Esther, *Gadget* atau dalam bahasa Indonesia gawai adalah suatu piranti atau instrumen yang memiliki tujuan dan fungsi praktis yang secara spesifik dirancang lebih canggih dibandingkan dengan teknologi yang diciptakan sebelumnya. *Gadget* merupakan alat teknologi yang berisi aneka aplikasi dan informasi mengenai semua hal yang ada di dunia ini.

Menurut Soerjono Soekanto Interaksi sosial merupakan hubungan-hubungan sosial yang dinamis, yang menyangkut hubungan antara orang-orang perorangan, antara kelompok-kelompok manusia, maupun antara orang perorangan dengan kelompok manusia.

Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan jenis deskriptif kuantitatif. Banyaknya populasi dalam penelitian ini adalah 65 santri dan sampel 55 santri dengan menggunakan teknik sampel *purposive sampling*, dengan pertimbangan kriteria santri yang memiliki *gadget*. Data penelitian ini dikumpulkan melalui angket dan dokumentasi. Teknik analisis data yang digunakan adalah regresi linier sederhana, uji t dan uji koefisien determinasi R^2 .

Hasil penelitian berdasarkan perhitungan uji t menunjukkan bahwa $t_{hitung} > t_{tabel}$ $2,836 > 1,670$, dengan nilai signifikansi $0,006 < 0,05$ yang artinya hipotesis alternatif H_a diterima yaitu terdapat pengaruh penggunaan *gadgeti* interaksi sosial santri di pondok pesantren An-Nur Sumber Hadipolo Jekulo Kudus. Dan berdasarkan nilai koefisien determinasi R^2 sebesar 0,132 atau 13,2%, artinya pengaruh penggunaan *gadget* terhadap interaksi sosial sebesar 13,2%.

Kata Kunci: *Penggunaan gadget, Interaksi sosial, Santri*