

ABSTRAK

Umi Rofiqoh, 1610110234, Hubungan Kecanduan *Game Online* Terhadap Konsentrasi Belajar PAI Siswa SMK Negeri 2 Demak Tahun Pelajaran 2020/2021.

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis apakah terdapat hubungan negatif dan signifikan antara kecanduan *game online* terhadap konsentrasi belajar pendidikan agama Islam siswa SMK Negeri 2 Demak tahun ajaran 2020/2021, dengan sub pembahasan untuk mengetahui tingkat kecanduan *game online* siswa dan untuk mengetahui tingkat konsentrasi belajar PAI siswa.

Desain penelitian yang digunakan pada penelitian ini menggunakan penelitian korelasional, dengan menggunakan pendekatan kuantitatif. Populasi pada penelitian ini adalah seluruh siswa kelas XI TKJ-3 dan XI TKJ-4, dengan jumlah 70 siswa. Sehingga didapat sampel pada penelitian ini berjumlah 58 siswa. Teknik pengambilan sampel pada penelitian ini menggunakan teknik *sampling purposive*, dengan metode pengumpulan data melalui penyebaran angket/ kuesioner secara *online* menggunakan bantuan *google formulir*. Angket terdiri dari 28 pernyataan pada setiap variabelnya, dengan menggunakan indikator sesuai variabel penelitian. Uji validitas pada penelitian ini menggunakan rumus korelasi *product moment*. Uji reliabilitas instrumen kecanduan *game online* dan konsentrasi belajar PAI siswa dengan menggunakan uji statistik Cronbach Alpha ($>0,60$). Data diuji normalitasnya dengan menggunakan rumus One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test.

Setelah data-data terkumpul dan kemudian dianalisis dengan teknik korelasi *person product moment*. Hasil mengungkapkan bahwa tingkat kecanduan *game online* siswa SMK Negeri 2 Demak pada kategori sedang, begitu juga dengan konsentrasi belajar PAI-nya, yaitu dalam kategori sedang. Berdasarkan hasil koefisien korelasi (r) $-0,734$ dengan $N = 58$ pada taraf signifikansi 5%, didapat harga tabel $0,2586$. Artinya, $r_{hitung} > r_{tabel}$ atau $-0,734 > 0,2586$. Jadi dapat disimpulkan bahwa kecanduan *game online* berhubungan negatif dan signifikan dengan konsentrasi belajar PAI siswa SMK Negeri 2 Demak tahun ajaran 2020/2021 pada kategori kuat, dengan kontribusinya sebesar 54%.

Kata kunci: *Kecanduan Game Online, Konsentrasi Belajar*