

DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI.....	ii
PENGESAHAN MUNAQOSAH.....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	viii
ABSTRAK.....	x
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Fokus Penelitian	4
C. Rumusan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian	5
F. Sistematika Penulisan	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
A. Kajian Teori.....	8
1. Respon Peserta Didik.....	8
2. Aplikasi Quizizz.....	13
3. Sel	29
4. Era Pandemi Covid-19	43
5. Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ)	45
B. Penelitian Terdahulu.....	46
C. Kerangka Berfikir	51
BAB III METODE PENELITIAN	53
A. Jenis Dan Pendekatan.....	53
B. Setting Penelitian.....	53
C. Subyek Penelitian	53
D. Sumber Data	53
1. Data Primer	54
2. Data Sekunder.....	54
E. Teknik Pengumpulan Data.....	54
1. Wawancara Tidak Langsung.....	54
2. Observasi.....	55
3. Dokumentasi	55
F. Pengujian Keabsahan Data.....	55
1. Perpanjangan Pengamatan	55

2. Meningkatkan Ketekunan	55
3. Triangulasi	55
G. Teknik Analisa Data	56
1. Reduksi Data	56
2. Penyajian Data	56
3. Penarikan Kesimpulan	57
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	58
A. Gambaran Obyek Penelitian.....	58
B. Deskripsi Data Penelitian	59
1. Data Tentang Pemanfaatan Aplikasi Quizizz Dalam Pembelajaran Biologi di Era Pandemi	59
2. Data tentang Respon Peserta Didik terhadap Pemanfaatan Aplikasi Quizizz sebagai Alternatif Pembelajaran Biologi di Era Pandemi	62
C. Analisis Data Penelitian.....	73
1. Analisis Data tentang Pemanfaatan Aplikasi Quizizz dalam Pembelajaran Biologi di Era Pandemi	73
2. Analisis Data tentang Respon Peserta Didik terhadap Pemanfaatan Aplikasi Quizizz sebagai Alternatif Pembelajaran Biologi di Era Pandemi	93
BAB V PENUTUP	
A. Simpulan.....	107
B. Saran-saran	108
DAFTAR PUSTAKA	xvii
LAMPIRAN	xxiii
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	lxxxix

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Langkah-langkah Aplikasi Quizizz	17
Tabel 2.2 Perbedaan Sel Hewan dan Tumbuhan.....	38
Tabel 2.3 Tabel Penelitian.....	46
Tabel 3.1 Teknik Analisa Data Model Mils and Huberman.....	57
Tabel 4.1 Petunjuk Penggunaan Aplikasi Quizizz	78



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Awal Quizizz	16
Gambar 2.2 Tampilan Pembuatan Kelas	16
Gambar 2.3 Identitas Kelas	17
Gambar 2.4 Tampilan Memberikan Soal	17
Gambar 2.5 Tampilan Pemilihan Soal.....	18
Gambar 2.6 Link dan Aplikasi Quiziz.....	18
Gambar 2.7 Tampilan Awal Menyusun Soal	19
Gambar 2.8 Tampilan Menyusun Soal	19
Gambar 2.9 Tampilan Pemilihan Model Soal	20
Gambar 2.10 Tampilan Soal Pilihan Ganda	20
Gambar 2.11 Tampilan Menyusun Pertanyaa Baru.....	21
Gambar 2.12 Tampilan Soal Yang Telah Disusun	22
Gambar 2.13 Tampilan Untuk Melihat Soal Yang Telah Dibuat.....	22
Gambar 2.14 Tampilan Meneruskan Soal	23
Gambar 2.15 Tampilan Kode Kuis/Soal.....	23
Gambar 2.16 Kode Kuis	24
Gambar 2.17 Tampilan Link Soal Untuk Peserta.....	24
Gambar 2.18 Tampilan Pengisian Kode dan Nama Peserta.....	25
Gambar 2.19 Tampilan Soal.....	25
Gambar 2.20 Tampilan Skor dan Peringkat	26
Gambar 2.21 Tampilan awal Quizizz.....	27
Gambar 2.22 Pengunduhan Nilai	27
Gambar 2.23 Dokumen Nilai	28
Gambar 2.24 Tampilan Nilai berupa Mcs. Excel	28
Gambar 2.25 Membran Sel	30
Gambar 2.26 Inti Sel	31
Gambar 2.27 Dinding Sel	31
Gambar 2.28 Plastida.....	32
Gambar 2.29 Vakuola.....	33
Gambar 2.30 Mitokondria	33
Gambar 2.31 Retikulum Endoplasma	34
Gambar 2.32 Ribosom	34
Gambar 2.33 Badan Golgi.....	35
Gambar 2.34 Lisosom	35
Gambar 2.35 Peroxisom	36
Gambar 2.36 Sitoskeleton	36
Gambar 2.37 Sentriol	37
Gambar 2.38 Sel Hewan.....	37
Gambar 2.39 Sel Tumbuhan	37

Gambar 2.40 Proses Difusi.....	39
Gambar 2.41 Proses Osmosis.....	39
Gambar 2.42 Proses Transport Aktif.....	40
Gambar 2.43 Proses Endositosis.....	41
Gambar 2.44 Proses Eksositosis.....	42
Gambar 2.45 Kerangka Berpikir.....	51
Gambar 4.1 Grafik Kognitif C1.....	62
Gambar 4.2 Grafik Kognitif C2.....	63
Gambar 4.3 Grafik Kognitif C3.....	63
Gambar 4.4 Grafik Kognitif C4.....	64
Gambar 4.5 Grafik Kognitif C5.....	64
Gambar 4.6 Grafik Kognitif C6.....	65
Gambar 4.7 Grafik Rata-rata.....	65
Gambar 4.8 Grafik Afektif A1.....	66
Gambar 4.9 Grafik Afektif A2.....	67
Gambar 4.10 Grafik Afektif A3.....	67
Gambar 4.11 Grafik Afektif A4.....	68
Gambar 4.12 Grafik Afektif A5.....	68
Gambar 4.13 Grafik Rata-rata.....	69
Gambar 4.14 Grafik Psikomotorik P1.....	70
Gambar 4.15 Grafik Psikomotorik P2.....	70
Gambar 4.16 Grafik Psikomotorik P3.....	71
Gambar 4.17 Grafik Psikomotorik P4.....	71
Gambar 4.18 Grafik Psikomotorik P5.....	72
Gambar 4.19 Grafik Rata-rata.....	73
Gambar 4.20 Link dan Aplikasi Quiziz.....	78
Gambar 4.21 Tampilan Awal Menyusun Soal.....	79
Gambar 4.22 Tampilan Menyusun Soal.....	79
Gambar 4.23 Tampilan Pemilihan Model Soal.....	80
Gambar 4.24 Tampilan Soal Pilihan Ganda.....	80
Gambar 4.25 Tampilan Menyusun Pertanyaan Baru.....	81
Gambar 4.26 Tampilan Soal Yang Telah Disusun.....	81
Gambar 4.27 Tampilan Untuk Melihat Soal Yang Telah Dibuat.....	82
Gambar 4.28 Tampilan Meneruskan Soal.....	83
Gambar 4.29 Tampilan Kode Kuis/Soal.....	83
Gambar 4.30 Kode Kuis.....	84
Gambar 4.31 Tampilan Link Soal Untuk Peserta.....	85
Gambar 4.32 Tampilan Pengisian Kode dan Nama Peserta.....	85
Gambar 4.33 Tampilan Soal.....	86
Gambar 4.34 Tampilan Skor dan Peringkat.....	86
Gambar 4.35 Tampilan awal Quizizz.....	88
Gambar 4.36 Pengunduhan Nilai.....	88

Gambar 4.37 Dokumen Nilai 89
Gambar 4.38 Tampilan Nilai berupa Mcs. Excel 89

