

DAFTAR PUSTAKA

- Chasanah, Lu'luul. 2014. *Pengembangan sciencepoly game berbasis kontekstual sebagai media science-edutainment pada materi kalor dan perpindahannya untuk peserta didik kelas VII SMP*. Skripsi Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Direktoral Jenderal Pendidikan Islam Departemen Agama RI. 2006. *Undang-Undang dan Peraturan Pemerintah RI tentang Pendidikan*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Departemen Agama RI. Bab I Ketentuan Umum. Pasal 3.
- Hamalik, Oemar. 2008. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: Pustaka Setia.
- Hosna, M. 2014. *Pendekatan Saintifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Huda, Miftahul. 2012. *Cooperaive Learning: Metode, Tehnik, Struktur, dan Model Terapan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Jamaludin, Didi Nur. 2019. *Pengembangan Evaluasi Pembelajaran Edisi Kajian Kurikulum 2013 dan Taksonomi Bloom Revisi*. IAIN Kudus.
- Jihad, Asep dan Abdul Haris. 2010. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo. Cet.3.
- Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan Replublik Indonesia. *Matematika Kelas III*.
- Khon, Abdul Majid. 2012. *Hadis Tarbawi Hadis-Hadis Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Kurniawan, Yudha. 2007. *Smart Games for Kids*. Jakarta: Kencana.

- Purwanto, Ngalim. 2009. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Purwanto, Ngalim. 2011. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ridwan. 2007. *Skala Pengukuran Variabel-variabel*. Bandung: Alfabeta.
- Riyanto, Yatim. 2009. *Paradigma Baru Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Pranada Media Group. Cet 1.
- Rohani, Ahmad. 2014. *Media Instruksional Edukatif*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Rosyana, Wiad, dkk. 2014. *Pembelajaran Model TGT (Teams Games Tournament) Menggunakan Media Permainan Monopoli Dan Permainan Ular Tangga Pada Materi Pokok Sistem Koloid Ditinjau Dari Kemampuan Memori Kelas XI SMA Negeri 1 Sragen Tahun Pelajaran 2012/2013*. Jurnal pendidikan kimia Vol. 3 No. 2 Surakarta: Universitas Negeri Sebelas Maret.
- Rusman. 2013. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta. cet. III.
- Rusman. 2013. *Model-model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Pendidik*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada. Cet.6.
- S., Djudju Sudjana. 2000. *Strategi Pembelajaran*. Bandung: Falah Production.
- Sadiman, Arief S. 1996. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sanjaya, Wina. 2006. *Pembelajaran dalam Implementasi Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Cet. Kedua. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

- Sanjaya, Wina. 2011. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Bandung: Kencana Prenada Media.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. 2015. *Model Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana, Nana. 2010. *Penilaian Hasil Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya. Cet XV.
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya Offset.
- Sulistyaningsih, Ayu. *Penerapan Pembelajaran Cooperative Learning Tipe TGT (Teams Games Tournament) Melalui Media Ular Tangga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Biologi Materi Ekosistem Peserta didik Kelas VII PK SMP Muhammadiyah 7 Surakarta Tahun Ajaran 2011/2012*. <http://etd.eprints.ums.ac.id/03/>.
- Suryana, Novita Mila dan Delia Indrawati. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Permainan Tradisional "Gaprek Kaleng" untuk Menanamkan Konsep Pecahan Peserta didik Kelas III SD*. JPGSD Universitas Negeri Surabaya. Volume 06 Nomor 03.
- Sutirman. 2013. *Media dan Model-model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta, Graha Ilmu.
- Suyadi. 2013. *Strategi Pembelajaran Pendidikan Karakter*. Bandung: PT Remaja Rodakarya.
- Suyono dan Hariyanto. 2011. *Belajar dan Pembelajaran Teori dan Konsep Belajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

Trianto. 2010. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif-Progresif*. Jakarta: Kencana. Cet. 3.

Uno, Hamzah B. 2007. *Model Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.

Wena, Made. 2009. *Strategi Pembelajaran Inovatif Kontemporer*. Jakarta: Bumi Aksara.

