

**DAFTAR ISI**

	Halaman
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN NOTA PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN PEDOMAN TRANLATED ARAB-LATIN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	x
DAFTAR ISI .....	xii
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR GAMBAR .....	xv
ABSTRAK .....	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Fokus Penelitian .....	9
C. Rumusan Masalah .....	9
D. Tujuan Penelitian .....	9
E. Manfaat Penelitian .....	10
F. Sistematika Penulisan .....	10
<b>BAB II KAJIAN TEORI .....</b>	<b>12</b>
A. Pembelajaran .....	12
B. Prinsip Prinsip Pengembangan Kurikulum .....	21
C. Landasan Pengembangan Kurikulum .....	25
1. Landasan Filosofis .....	25
2. Landasan Psikologis .....	26
3. Landasan Sosial, Budaya dan Agama .....	27
4. Ilmu Pengetahuan Teknologis dan Seni .....	27
D. Kurikulum Sekolah Berbasis Kearifan Lokal .....	28
E. Kearifan lokal .....	31
F. Model Pembelajaran Berbasis Kearifan Lokal .....	39
G. Karakter <i>Enterprenuershi</i> .....	40
H. Kearifan lokal dalam Kewirausahaan .....	55
I. Gusjigang .....	57
J. Pembelajaran <i>Enterpreneurship</i> Berbasis kearifan lokal <i>Gusjigang</i> .....	63
K. Penelitian Terdahulu .....	65
L. Kerangka Berfikir .....	66
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>70</b>

A. Jenis Penelitian .....	70
B. Lokasi Penelitian .....	71
C. Subjek dan Objek Penelitian.....	71
D. Sumber Data .....	73
E. Teknik Pengumpulan Data .....	73
F. Instrumen Penelitian .....	74
G. Pengujian Keabsahan Data .....	75
H. Teknik Analisis Data .....	76
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	79
A. Gambaran umum .....	79
B. Hasil Penelitian.....	82
C. Analisis dan Pembahasan .....	99
BAB V PENUTUP.....	108
A. Kesimpulan.....	108
B. Saran .....	109
C. Penutup .....	110
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



**DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Nilai Pembelajaran dalam kewirausahaan..... 43  
Tabel 2.2 Nilai Karakter Falsafah Gusjgagn..... 59



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Integrasi Kearifan Lokal Gusjigang dalam Pembelajaran .....	62
Gambar 2.2 Kerangka Berfikir .....	69
Gambar 3.1 Interaktif Model .....	78
Gambar 4.1 Alur Pembejaran gugjigang dalam menumbuhkan karakter <i>Enterprenuership</i> .....	89

