

ABSTRAK

Siti Khikmatun Khasanah, NIM. 1410410009, Pengaruh Penerapan Alat Permainan Edukatif Dengan Media *Puzzle* Terhadap Kecerdasan Emosional Anak Usia Dini Di Ra Hidayatul Athfal Jati Wetan Kecamatan Jati Kabupaten Kudus

Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui penerapan penggunaan alat permainan edukatif dengan media *puzzle*, dan kecerdasan emosional anak usia dini, serta untuk mengetahui seberapa besar pengaruh penerapan alat permainan edukatif dengan media *puzzle* terhadap kecerdasan emosional anak usia dini di RA Hidayatul Athfal Jati Wetan Kecamatan Jati Kabupaten Kudus.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif yang menekankan pada data numerical (angka) yang diolah menggunakan metode statistika. Adapun langkah-langkahnya adalah: 1) Pengumpulan sumber melalui teknik angket, 2) Menyajikan data dalam bentuk deskriptif dan statika, 3) Menarik kesimpulan, 4) Menyusun laporan penelitian dan merumuskan rekomendasi hasil penelitian.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa: 1) Penerapan penggunaan alat permainan edukatif dengan media *puzzle* di RA Hidayatul Athfal Jati Wetan Kecamatan Jati Kabupaten Kudus dilakukan pada waktu tahap kegiatan awal pembelajaran. Adapun hasil nilai yang dihipotesiskan diperoleh angka sebesar 47, termasuk dalam kategori “Sangat Baik”. 2) Kecerdasan emosional anak usia dinidi RA Hidayatul Athfal Jati Wetan Kecamatan Jati Kabupaten Kudus cukup berkembang, hal itu terlihat dari sikap diri peserta didik saat kegiatan pembelajaran di kelas. Adapun hasil nilai yang dihipotesiskan diperoleh angka sebesar 44, termasuk kedalam kategori “Baik”. 3) Ada pengaruh yang signifikan antara penerapan alat permainan edukatif dengan media *puzzle* terhadap kecerdasan emosional anak usia dini di RA Hidayatul Athfal Jati Wetan Kecamatan Jati Kabupaten Kudus dengan dengan model persamaan regresi $6,386 + 0,809X$. Sedangkan koefisien determinasi sebesar 56,5%.

Kata Kunci: Alat Permainan Edukatif dengan Media *Puzzle*, Kecerdasan Anak Usia Dini.