

DAFTAR PUSTAKA

- Aisiyah, Siti. *STEAM (Science, Technology, Engineering, Art dan Mathematic)*. 2019.
https://www.academia.edu/41009675/Makalah_tentang_STEAM
- Dewanti, Lien Anggita. *Upaya Meningkatkan Kreativitas*. Palembang: FFKIP UMP, 2014.
- Hasnida. *Media Pembelajaran Kreatif Mendukung Pengajaran Pada Anak Usia Dini*. Jakarta: luxima, 2014.
- Heldanita. “Pengembangan Kreativitas Melalui Eksplorasi,” *Jurnal Ilmiah Tumbuh Kembang Anak Usia Dini*, Volume.3, no. 1 (2018) - 8 Mei, 2021 - <http://ejournal.uin-suka.ac.id/tarbiyah/index.php/goldenage/article/download/2044/1573>.
- Idris, Meity H., *Peran Guru dalam Mengelola Keberbakatan Anak*. Jakarta: PT. Luxima Metro Media, 2014.
- Inti Farhati dan Adeng Supriadi, *300+ Ide Perencanaan Pembelajaran Berbasis STEAM*. Jakarta: Bestari, 2020.
- Jateng, Paud, *Perkembangan Anak Usia Dini*, 2015
<https://www.paud.id/perkembangan-anak-usia-3-4-tahun/>
- Kurniawan, Heru. *SEKOLAH KREATIF Sekolah Kehidupan yang Menyenangkan untuk Anak*. Jakarta: Ar-Ruzz Media, 2017.
- Kusumawardani, Ratih, Laily Rosidah, Dina Kusuma Wardhani, dan Reza Mauldy Raharja. “Profil Kreativitas Anak Usia 5-6 Tahun”, *Jurnal Ilmiah VISI PGTK PAUD dan DIKMAS*, Volume 13, No. 1, (2018) - 8 Mei, 2021 - <https://media.neliti.com/media/publications/259996-profil-kreativitas-anak-usia-5-6-tahun-b212d568.pdf>.
- Lesrtariningrum, Anik dan Intan Prastihastari Wijaya. “Penerapan Bermain *Loose Parts* untuk Kemampuan Memecahkan Masalah Sederhana untuk Anak Usia 4-5 Tahun”, *Jurnal Pedagogika*, Volume 11 No.2 (2020) - 10 februari, 2021-
<https://ejournal-fip-ung.ac.id/ojs/index.php/pedagogika/article/download/174/97>
- Mahmud. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia, 2011.
- Marzuki. *Metodologi Riset*. Yogyakarta: Ekonisia, 2005.
- Muhadjir, Noeng. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Yogyakarta: Rake Sarasin, 2002.

- Munawar, Muniroh, Fenny Roshayanti, Sugiyanti. "Implementation Of STEAM (Science Technology Engineering Art Mathematics) –Based Early Childhood Education Learning In Semarang City," *Jurnal ceria*, Universitas PGRI Semarang, Volume 2, no. 5 (2019) - 3 April, 2021 - <https://journal.ikipsiliwangi.ac.id/index.php/ceria/article/view/3400>
- Mursid. *Pengembangan Pembelajaran PAUD*. Bandung: Remaja Rosdakarya, 2015.
- Musfiroh, Tadkiroatun, *KREATIVITAS ANAK USIA DINI DAN IMPLIKASINYA DALAM PENDIDIKAN*, (Yogyakarta: FBS UNY)
<http://staffnew.uny.ac.id/upload/132104302/pengabdian/KREATIVITAS+ANAK+USIA+DINI.pdf>
- Nurjanah, Eka, Novita. "Pembelajaran Stem Berbasis Loose Parts untuk Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Dini", *Jurnal AUDI*, Volume 5 No 1 (2020) - 10 februari, 2021 - <http://ejournal.unisri.ac.id/index.php/jpaud/article/view/3672>
- Prameswari, Titania Widya, Anik Lestaringrum. "STEAM Based Learning Strategies by Playing Loose Parts for the Achievement of 4C Skills in Children 4-5 Years," *Efektor*, Universitas Nusantara PGRI Kediri, Volume 7, no. 1 (2020) - 2 April, 2021, <https://doi.org/10.29407/e.v7i2.14387>.
- Rahmawati, Yeni dan Euis Kurniati. *Strategi Pengembangan Kreativitas Pada Anak Usia Taman Kanak-kanak*. Jakarta: Kencana, 2017.
- Safitri, Dewi dan Anik Lestaringrum. "Penerapan Media Loose Parts untuk Kreativitas Anak Usia 5-6 Tahun," *Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*, Volume 2, No.1 (2001)- 8 Mei, 2021-
<http://ojs3.iainmadura.ac.id/index.php/kiddo/article/view/3645/pdf>.
- Siantajani, Yuliati. *Loose Parts Material Lepas Otentik Stimulasi PAUD*, Semarang: PT Sarang Seratus Aksara, 2020
- Sugiyanti, Aniek. *Media Bermain Loose Parts*, Webinar PP Paud dan Dikmas Jateng, 2020.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta, 2015.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2015.

- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2016.
- Sukowati, Kalih Dian. *Peningkatan Motorik halus melalui Finger Painting pada Anak kelompok A TK Bangsri 01 Karangpandan*. Surakarta: Universitas Negeri Sebelas Maret Surakarta, 2012.
<https://digilib.uns.ac.id/dokumen/download/26025/NTUyMjM%3D/peningkatan-perkembangan-motorik-halus-melalui-finger-painting-pada-anak-kelompok-a-tk-bangsri-01-karangpandan-tahun-pelajaran-2011-2012-abstrak.pdf>.
- Wayuningsih, Siti, Adriani Rahma Pudyaningtyas, Novita Eka Nurjanah, Nurul Kusuma Dewi, Ruli Hafidah, Muhammad Munif Syamsuddin, Vera Sholeha. "Pemanfaatan Loose Parts Pembelajaran Steam untuk Anak Usia Dini" *Jurnal Studi Islam, gender dan anak*, Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta Volume 15 No.2 (2020) - 10 februari, 2021-
<http://ejournal.iainpurwokerto.ac.id/index.php/yinyang/article/view/3917>

