

## ABSTRAK

Ika Puspita, 1710710068, Pengembangan Video *Stop Motion Graphic Animation* Berorientasi STEAM (*Science, Technology, Engineering, Arts, and Mathematics*) pada Materi *Global Warming* Tingkat SMP/MTs.

Penelitian ini bertujuan untuk: 1) merancang dan menghasilkan video *stop motion graphic animation* berorientasi STEAM materi *global warming* yang digunakan sebagai media pembelajaran dan 2) mengetahui respon peserta didik terhadap video *stop motion* yang dikembangkan. Metode penelitian yang digunakan adalah *Research and Development* (R&D) yang mengacu pada prosedur pengembangan Borg and Gall. Penelitian ini meliputi 7 tahap, yaitu 1) *research and information collecting*, 2) *planning*, 3) *develop preliminary form of*, 4) *preliminary field testing*, 5) *main product revision*, 6) *main field testing*, and 7) *operational product revision*. Uji coba dilaksanakan setelah melalui uji validitas oleh ahli media dan ahli materi. Uji coba dilaksanakan di MTs Manbaul Huda Ngaluran Karanganyar Demak dengan melibatkan 7 peserta didik kelas VII pada uji coba skala kecil dan 28 peserta didik pada uji coba lapangan. Sedangkan teknik analisis data menggunakan kualitatif dari data kuantitatif untuk pengembangan produk video *stop motion graphic animation* berorientasi STEAM materi *global warming* guna mengetahui kelayakan media yang dikembangkan. Hasil penelitian menunjukkan bahwa: 1) menghasilkan produk media pembelajaran berupa video *stop motion graphic animation* berorientasi STEAM materi *global warming* yang sangat layak digunakan berdasarkan penilaian dari ahli media sebesar 92% dan ahli materi sebesar 84,8%, 2) respon peserta didik terhadap video *stop motion* sangat puas berdasarkan hasil penilaian yang didapatkan pada uji coba skala kecil dan uji coba lapangan. Hasil uji coba skala kecil mendapatkan presentase skor rata-rata 96,95% dan uji coba lapangan mendapatkan presentase skor rata-rata 85,7% yang berarti media video *stop motion graphic animation* berorientasi STEAM materi *global warming* dapat diterima oleh peserta didik.

**Kata kunci:** Video *Stop Motion*, STEAM, *Global Warming*