

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut.

1. Proses pengembangan video konten *YouTube* melalui beberapa tahapan yaitu membuat skenario/*script*, membuat video serta mengedit video menggunakan aplikasi *Kinemaster* kemudian diupload ke *YouTube*. Media video konten *YouTube* berbasis Literasi Sains materi sistem gerak manusia dalam permainan rebana di tingkat SMP/MTs memperoleh penilaian ahli materi dalam kategori “sangat baik” dengan perolehan persentase nilai 91%, penilaian ahli media mendapatkan kategori “sangat baik” dengan persentase 88%, sedangkan respon pendidik (Guru IPA) terhadap video konten *YouTube* berbasis Literasi Sains memperoleh nilai 96% dan kategori “sangat baik”.
2. Respon peserta didik terhadap pengembangan media video konten *YouTube* berbasis Literasi Sains materi sistem gerak manusia dalam permainan rebana di tingkat SMP/MTs sangat puas. Hasil uji coba kelas kecil diperoleh persentase skor rata-rata 89% dengan kategori “sangat puas” dan uji coba kelas besar diperoleh persentase skor rata-rata 87% dengan katogori “sangat puas”. Seluruh hasil rekapitulasi angket pada uji coba produk memiliki kriteria sangat puas.

B. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah peneliti lakukan, maka ada beberapa saran dan perbaikan untuk penelitian ilmiah di masa mendatang yaitu sebagai berikut.

1. Para pendidik khususnya di MTs Nurul Ittihad Babalan Wedung Demak dapat memperbanyak pengajaran menggunakan video pembelajaran dan contoh penerapannya dalam kehidupan sehari-hari kepada peserta didik.

2. Untuk peneliti selanjutnya tidak berhenti pada tahap ketujuh saja, namun sebaiknya dapat melanjutkan sampai pada tahap sembilan. Hal ini dapat dilakukan untuk mengukur keefektivan media dari hasil belajar atau pada tahap ke sepuluh pada produksi masal secara maksimal.

