

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI .....</b>	<b>ii</b>
<b>PENGESAHAN MUNAQOSYAH .....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>MOTTO.....</b>	<b>vi</b>
<b>PERSEMBAHAN .....</b>	<b>vii</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	6
C. Tujuan Penelitian.....	7
D. Manfaat Penelitian .....	7
E. Sistematika Penelitian .....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
A. Deskripsi Pustaka .....	9
1. Alat Evaluasi.....	9
2. Aplikasi <i>Quizizz</i> .....	11
3. Evaluasi berbasis <i>High Order Thinking Skill</i> .....	24
4. Hasil Belajar .....	27
5. Sistem Kekebalan Tubuh.....	28
B. Penelitian Terdahulu .....	30
C. Kerangka Berpikir .....	32
D. Hipotesis.....	32
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Jenis dan Pendekatan.....	34
B. Setting Penelitian.....	34
C. Populasi dan Sampel .....	35
D. Desain dan Definisi Operasional Variabel .....	36
E. Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen .....	38
F. Teknik Pengumpulan Data .....	40
G. Teknik Analisis Data.....	41

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Hasil Penelitian .....	45
1. Gambaran Objek Penelitian .....	45
2. Pengolahan Nilai Akhir .....	46
3. Uji Asumsi Klasik.....	48
4. Uji Hipotesis .....	49
B. Pembahasan .....	50

**BAB V PENUTUP**

A. Simpulan .....	59
B. Saran.....	59

**DAFTAR PUSTAKA  
LAMPIRAN-LAMPIRAN**



**DAFTAR GAMBAR**

Gambar 2.1	Bentuk Variasi Soal .....	13
Gambar 2.2	Bentuk Pilihan Ganda.....	14
Gambar 2.3	Bentuk Kotak Centang.....	14
Gambar 2.4	Bentuk Isi Bagian yang Kosong .....	15
Gambar 2.5	Bentuk Pemilihan .....	15
Gambar 2.6	Bentuk Terbuka-Tertutup .....	15
Gambar 2.7	Fitur Perpustakaanku .....	16
Gambar 2.8	Proses Penyelenggaraan Evaluasi.....	17
Gambar 2.9	Mode Permainan.....	17
Gambar 2.10	Berbagi Kode Game .....	18
Gambar 2.11	Berbagi Link Game .....	18
Gambar 2.12	Kode Permainan .....	19
Gambar 2.13	Berbagi Tautan .....	19
Gambar 2.14	Membuka Tautan.....	20
Gambar 2.15	Layar Laporan .....	21
Gambar 2.16	Hasil Laporan .....	21
Gambar 2.17	Hasil Laporan .....	21
Gambar 2.18	Hasil Laporan .....	21
Gambar 2.19	Perbedaan Skor .....	22
Gambar 2.20	Hasil Nilai Ketepatan .....	23
Gambar 2.21	Hasil Laporan di Tab Player Level.....	23

**DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1	Jumlah Sampel Siswa MA NU Al-Hidayah.....	35
Tabel 3.2	Desain Penelitian.....	37
Tabel 3.3	Kriteria Interpretasi <i>Pearson Correlation</i> .....	39
Tabel 4.1	Distribusi Nilai Akhir Kelompok .....	46
Tabel 4.2	Persentase Kebenaran Nomr Soal .....	48
Tabel 4.3	Hasil Uji Normalitas.....	48
Tabel 4.4	Hasil Uji Homogenitas .....	49
Tabel 4.5	Hasil Uji <i>Independent T-Test</i> .....	50

