

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN NOTA PERSETUJUAN PEMBIMBING.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN MUNAQOSAH.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN.....	ix
KATA PENGANTAR.....	xii
DAFTAR ISI.....	xv
DAFTAR SINGKATAN.....	xvii
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR GAMBAR.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Fokus Penelitian.....	14
C. Rumusan Masalah.....	14
D. Tujuan Penelitian.....	15
E. Manfaat Penelitian.....	15
F. Sistematika Penulisan.....	17
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
A. Kajian Teori.....	19
1. Media Pembelajaran.....	19
a. Pengertian Media Pembelajaran.....	19
b. Fungsi Pembelajaran.....	24
c. Manfaat Media Pembelajaran.....	28
d. Jenis Media Pembelajaran.....	30
e. Prinsip Pemilihan Media Pembelajaran.....	30
2. Android.....	32
a. Kelebihan Media Pembelajaran Berbasis <i>Android Mobile Learning</i>	38
b. Kekurangan Media Pembelajaran Berbasis <i>Android Mobile Learning</i>	39
c. Android dalam Dunia Pendidikan.....	40
3. Aplikasi <i>E-Social Learning</i>	41
4. Hakikat IPS.....	42

a. Tujuan IPS.....	43
b. Ruang Lingkup IPS.....	46
c. Karakteristik IPS.....	47
5. IPS di Sekolah Menengah Pertama (MTs).....	50
B. Penelitian Terdahulu.....	53
C. Kerangka Berfikir.....	55
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis dan Pendekatan.....	57
B. <i>Setting</i> penelitian.....	62
C. Subyek Penelitian.....	62
D. Sumber Data.....	62
E. Teknik Pengumpulan Data.....	64
F. Pengujian Keabsahan Data.....	68
G. Teknik Analisis Data.....	75
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Gambaran Obyek Penelitian.....	80
B. Deskripsi Data Penelitian.....	85
C. Analisis Data Penelitian.....	105
BAB V PENUTUP	
A. Simpulan.....	127
B. Saran-saran.....	128
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR SINGKATAN

AECT	: <i>Association for Education and Communication Technology</i>
AVD	: <i>Android Virtual Devices</i>
CDMA	: <i>Code Division Multiple Access</i>
EDGE	: <i>Enhanced Data Rates for GSM Evolution</i>
EV-DO	: <i>Evolution Data Optimized</i>
GIF	: <i>Graphics Interchange Format</i>
GPS	: <i>Global Positioning System</i>
GSM	: <i>Global System for Mobile Communication</i>
IDE	: <i>Integrated Development Environment</i>
IPS	: Ilmu Pengetahuan Sosial
ICT	: <i>Information Communication and Technology</i>
IOS	: <i>I Phone Operating System</i>
IT	: Informasi Teknologi
JPEG	: <i>Joint Photographic Experts Group</i>
KBM	: Kegiatan Belajar Mengajar
KD	: Kompetensi Dasar
KI	: Kompetensi Inti
LTE	: <i>Long Term Evolution</i>
MMS	: <i>Multimedia Messaging Services</i>
NCSS	: <i>National Council for the Social Studies</i>
NEA	: <i>National Education Association</i>
OS	: <i>Operating System</i>
PJJ	: Pendidikan Jarak Jauh
PNG	: <i>Portable Network Graphics</i>
RPP	: Rencana Pelaksanaan Pembelajaran
SDK	: <i>Software Development Kit</i>
SDM	: Sumber Daya Manusia
SMS	: <i>Short Message Service</i>
TIK	: Teknologi Informasi dan Komunikasi
UMTS	: <i>Universal Mobile Telecommunication System</i>
VGA	: <i>Video Graphics Adapter</i>
3M	: Memakai Masker, Mencuci Tangan, Menjaga Jarak

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. KI KD IPS SMP/MTs Kelas IX.....	51
Tabel 4.1. RPP Mata Pelajaran IPS Sistem Sif.....	91
Tabel 4.2. RPP Mata Pelajaran IPS Sistem Daring.....	93



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Kerangka Berfikir.....56

