

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan dapat disimpulkan antara lain sebagai berikut :

1. Proses pengembangan media pembelajaran berbasis *e-comic* materi kalor dan perpindahannya dilakukan melalui beberapa tahapan yaitu membuat *script* atau *storyboard*, menyiapkan alat dan bahan, menggambar *e-comic*, mengedit *e-comic* dengan beberapa aplikasi yaitu *remove-bg-remove image Background automatically*, *camscanner*, *ibis paint x*, dan *PicsArt photo editor*. Kemudian publikasi *e-comic* melalui www.anyflip.com. Selain itu, media *e-comic* sains berdasarkan penilaian ahli materi dalam kategori “sangat baik” dengan presentase 94%, sedangkan penilaian ahli media “sangat baik” dengan presentase 97,7% sehingga layak digunakan sebagai media pembelajaran.
2. Respon peserta didik terhadap kepuasan media pembelajaran berbasis *e-comic* sains materi kalor dan perpindahannya sangat puas. Hasil uji coba skala kecil mendapat presentase skor rata-rata 90% dan uji coba lapangan mendapat presentase skor 90,3%. Seluruh hasil rekapitulasi angket pada uji coba memiliki kriteria “sangat puas”.

B. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti memiliki beberapa saran untuk perbaikan dimasa mendatang antara lain sebagai berikut:

1. Tampilan *frame by frame* dibuat lebih menarik dan sederhana.
2. *E-comic* sains dibuat lebih menarik dan simpel dalam pembuatannya dengan tampilan *frame by frame* lebih diperkuat.
3. Untuk selanjutnya, diharapkan melanjutkan pada tahap penelitian akhir yaitu produksi masal karena penelitian *e-comic* sains ini hanya sampai tahap 7.

4. Pendidik di sekolah MTs Miftahul Huda Watuaji Jepara diharapkan dapat mengaplikasikan *e-comic* sebagai bahan ajar untuk menunjang minat baca motivasi belajar peserta didik.

