## BAB V SIMPULAN DAN SARAN

## A. Simpulan

Berdasarkan uraian dari pembahasan diatas, dapat disimpulkan sebagai berikut:

- 1. Proses pengembangan media pembelajaran berbasis *Adobe Flash* pada materi gerak lurus melalui tahap potensi dan masalah, pengumpulan informasi, desain produk, validasi desain, uji coba produk, dan revisi produk.
- 2. Berdasarkan hasil kelayakan diketahui bahwa kelayakan media pembelajaran dikatakan "sangat baik" yang dinilai oleh ahli media dan ahli materi yang masing-masing memperoleh hasil presentase 96,92% dan 84,79% dan rata-rata skor masing-masing memperoleh 3,87 dan 3,37. Hasil tersebut dapat dikatakan media pembelajaran berbasis *Adobe Flash* sudah dikatakan layak untuk dapat diterapkan di pembelajaran.
- 3. Respon dari siswa terhadap pengembangan media pembelajaran berbasis *Adobe Flash* dikatakan positif yang diketahui dengan hasil kriteria "sangat menarik" pada angket respon siswa. Hasil tersebut diketahui dari presentase sebesar 88,45% dan rata-rata skor 3,53.

## B. Saran

Berikut merupakan saran yang dapat digunakan untuk perbaikan berdasarkan penelitian tersebut adalah sebagai berikut:

- 1. Untuk penelit<mark>i lain bisa mengembang</mark>kan penelitian ini untuk materi yang lain dan desain media dengan lebih baik.
- 2. Pengembangan tidak terhenti pada tahap ke tujuh, tetapi bisa dikembangkan sampai tahap ke sepuluh yaitu produksi massal