

DAFTAR PUSTAKA

- A Heriyanto , S Haryani, SMR Sedyawati. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis Education Game Sebagai Media Pembelajaran Kimia.” *Chemistry in Education* 3, no. 1 (2014): 3.
- Abdullah, Ramli. “Pembelajaran Dalam Perspektif Kreativitas Guru Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran.” *Lantanida Journal* 4, no. 1 (2017): 43. <https://doi.org/10.22373/lj.v4i1.1866>.
- Adelia, Tyrza, and Susana Limanto. “Pemanfaatan Multimedia Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Terhadap Materi Fisika Elektromagnetik.” *Teknika* 6, no. 1 (2017): 90. <https://doi.org/10.34148/teknika.v6i1.63>.
- Afwa, Ismi Laili, Eny Latifah, Pendidikan Fisika, and Pascasarjana-universitas Negeri Malang. “DEEP LEARNING QUESTION UNTUK,” no. 2013 (2016): 434–47.
- Ali, Muhamad. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Kuliah Medan Elektromagnetik.” *Jurnal Edukasi@Elektro* 5, no. 1 (2009): 11–18.
- Astuti, Irnin Agustina Dwi, Dasmo Dasmo, and Ria Asep Sumarni. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Dengan Menggunakan Aplikasi Appypie Di Smk Bina Mandiri Depok.” *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat* 24, no. 2 (2018): 696. <https://doi.org/10.24114/jpkm.v24i2.10525>.
- Benny;Pribadi. *Media Dan Teknologi Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2017.
- Cahyanindya, Benidictus Adhi, and Helti Lygia Mampouw. “Pengembangan Media Puppy Berbasis Adobe Flash CS6 Untuk Pembelajaran Teorema Pythagoras.” *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika* 4, no. 1 (2020): 396–405. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v4i1.233>.
- Effendi, Hansi, and Yeka Hendriyani. “Pengembangan Model Blended Learning Interaktif Dengan Prosedur Borg and Gall,” 2018, 62–70. <https://doi.org/10.31227/osf.io/zfajx>.
- Fikri, Hasnul; Ade. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif,” 7:1–16, 2557.

- Fuada, Syifaul. "Pengujian Validitas Alat Peraga Pembangkit Sinyal (Oscillator) Untuk Pembelajaran Workshop Instrumentasi Industri." *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan*, no. November (2015): 857–58.
- Ganda, Ruqiah, Putri Panjaitan, and Neuwidia Nuzul Putri. "Multimedia Interaktif Berbasis Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Materi Sistem Pernapasan Di Kelas Xi Sma." *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia (Indonesian Journal of Science Education)* 8, no. 1 (2020): 146. <https://doi.org/10.24815/jpsi.v8i1.16062>.
- Garci'a, R.R. "Interactive Multimedia Animation with Macromedia Flash in Descriptive Geometry Teaching." *Computers & Education* 49 (2007): 620.
- Giancoli, Douglas C. *Fisika*. 5th ed. Jakarta: Erlangga, 2001.
- Gustiani, Sri. "Research and Development (R & D) Method as a Model Design in Educational Research and Its Alternative." *Holistics Journal* 11, no. 2 (2019): 12–22. <https://jurnal.polsri.ac.id/index.php/holistic/article/view/1849/892>.
- Hewi, La, and Muh Shaleh. "Refleksi Hasil PISA (The Programme For International Student Assesment): Upaya Perbaikan Bertumpu Pada Pendidikan Anak Usia Dini)." *Jurnal Golden Age* 4, no. 01 (2020): 30–41. <https://doi.org/10.29408/jga.v4i01.2018>.
- Husniyatus Salamah, Zainiyati. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis ICT Konsep Dan Aplikasi Pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam*. Jakarta, 2017.
- I Kadek, Suartama. *Produksi Media Sederhana*. Singaraja: Universitas Pendidikan Ganesha, 2016.
- Islamia, Nuha. "Pengembangan Lembar Kerja Siswa Berbasis Keterampilan Berpikir Kritis Sebagai Bahan Ajar Mata Pelajaran Biologi Skripsi." UNIVERSITAS ISLAM NEGERI RADEN INTAN LAMPUNG, 2019.
- John Wiley & Sons, Inc. *Adobe Flash Professional Cs6 Digital Classroom*. Canada: Simultaneosly, 2012.
- Khairani, Majidah; Dian Febrinal. "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN DALAM BENTUK MACROMEDIA FLASH MATERI TABUNG UNTUK SMP KELAS IX." *JURNAL IPTEKS TERAPAN Research of Applied Science and*

- Education* 10, no. 2 (2016): 96. <http://dx.doi.org/10.22216/jit.2016.v10i2.422>.
- Kurniawan, ilmawan mustaqim; nanang. “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS AUGMENTED REALITY.” *Edukasi Elektro* 1, no. 1 (2017): 43.
- Lambaga, Ilham A. *Tinjauan Umum Konsep Fisika Dasar*. Yogyakarta: Deepublish, 2019.
- Luhsasi, Dwi Iga. “YOUTUBE: TROBOSAN MEDIA PEMBELAJARAN EKONOMI BAGI MAHASISWA.” *Ekonomi Pendidikan Dan Kewirausahaan* 5, no. 2 (2017): 220.
- Maulana, Farid. “PROBLEMATIKA PENGGUNAAN GOOGLE CLASSROOM SEBAGAI SARANA PEMBELAJARAN AKIBAT PANDEMI COVID-19 TERHADAP MOTIVASI BELAJAR IPA DI SMP NEGERI 4 SALATIGA TAHUN PELAJARAN 2019/2020.” INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI (IAIN) SALATIGA, 2020.
- Miaz, Y., Y. Helsa, Desyandri, and R. Febrianto. “Cartography in Designing Digital Map Using Adobe Flash CS6.” *Journal of Physics: Conference Series* 1088 (2018). <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1088/1/012069>.
- Miftah, M. “Fungsi, Dan Peran Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kemampuan Belajar Siswa.” *Jurnal Kwangsan* 1, no. 2 (2013): 95. <https://doi.org/10.31800/jtpk.v1n2.p95--105>.
- Mokhtar, farha alia. “Rethinking Conventional Teaching In Language Learning And Proposing Edmodo As Intervention: A Qualitative Analysis.” *Malaysian Online Journal of Educational Technology* 4, no. 2 (2016): 23.
- Novitasari. “Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Untuk Mengoptimalkan Praktikum Virtual Laboratory Materi Induksi Elektromagnetik.” *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 2014, 134.
- Nugroho, Aji Arif, Rizki Wahyu Yunian Putra, Fredi Ganda Putra, and Muhammad Syazali. “Pengembangan Blog Sebagai Media Pembelajaran Matematika.” *Al-Jabar: Jurnal Pendidikan Matematika* 8, no. 2 (2017): 199. <https://doi.org/10.24042/ajpm.v8i2.2028>.
- Oktafiani, Dian, Lukman Nulhakim, and Trian Pamungkas Alamsyah. “Pengembangan Media Pembelajaran IPA Berbasis Multimedia

- Interaktif Menggunakan Adobe Flash Pada Kelas IV.” *Mimbar PGSD Undiksha* 8, no. 3 (2020): 537.
- Paramita, Ratna, Ruqiah Ganda Putri Panjaitan, and Eka Ariyati. “Pengembangan Booklet Hasil Inventarisasi Tumbuhan Obat Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Manfaat Keanekaragaman Hayati.” *Jurnal IPA & Pembelajaran IPA* 2, no. 2 (2019): 86. <https://doi.org/10.24815/jipi.v2i2.12389>.
- PISA, Programme for International Student Assessment (PISA) Result from. “No,” 2018.
- Pito, Abdul Haris. “Media Pembelajaran Dalam Perspektif Al-Qur’an.” *Andragogi: Jurnal Diklat Teknis Pendidikan Dan Keagamaan* 6, no. 2 (2018): 101–2. <https://doi.org/10.36052/andragogi.v6i2.59>.
- Prasetyo, Nugroho Aji, and Pertiwi Perwiraningtyas. “The Development of Environment Based Textbook in Biology Course at Tribhuwana Tunggaladewi University.” *Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia* 3, no. 1 (2017): 22–23. <https://doi.org/10.22219/jpbi.v3i1.3969>.
- Pratiwi, Indah. “EFEK PROGRAM PISA TERHADAP KURIKULUM DI INDONESIA PISA EFFECT ON CURRICULUM IN INDONESIA.” *Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan* 4, no. 1 (2019): 52.
- Pujianto, Agus. “Analisis Konsepsi Siswa Pada Konsep Kinematika Gerak Lurus.” *JPFT (Jurnal Pendidikan Fisika Tadulako Online)* 1, no. 1 (2013): 16–21. <https://doi.org/10.22487/j25805924.2013.v1.i1.2370>.
- Ramdani, Agus, A. Wahab Jufri, and Jamaluddin Jamaluddin. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Masa Pandemi Covid-19 Untuk Meningkatkan Literasi Sains Peserta Didik.” *Jurnal Kependidikan: Jurnal Hasil Penelitian Dan Kajian Kepustakaan Di Bidang Pendidikan, Pengajaran Dan Pembelajaran* 6, no. 3 (2020): 435. <https://doi.org/10.33394/jk.v6i3.2924>.
- Rausyanfikir, Burhanuddin Ali. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Professional CS6 Untuk Mengakomodir Gaya Belajar Siswa Kelas VIII MTsN 1 Jombang.” Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang, 2020.

- Rezeki, Sri. "Pemanfaatan Adobe Flash CS6 Berbasis Problem Based Learning Pada Materi Fungsi Komposisi Dan Fungsi Invers." *Jurnal Pendidikan Tambusai* 2, no. 4 (2018): 856–64.
- Riska putri Susila, Putri Riska. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Sistem Koloid Di Sma Negeri 2 Banda Aceh." *Universitas Islam Negeri Ar-Raniry Banda Aceh*, 2019. <https://repository.ar-raniry.ac.id/id/eprint/10021/>.
- Riyana, Cepi. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Jendral Pendidikan Islam Kementerian Agama Republik Indonesia, 2012.
- Robiatul, Adawiyah. *Superlengkap Fisika SMP*. Jakarta Selatan: Gagas Media, 2012.
- Rohana Mansor, Noor, Rosdi Zakaria, Roswati Abd. Rashid, Raihan Mohd Arifin, Baidruel Hairiel Abd Rahim, Ruslimi Zakaria, and Mohd Tajuddin Mohd. "A Review Survey on the Use Computer Animation in Education." *IOP Conference Series: Materials Science and Engineering* 917, no. 1 (2020). <https://doi.org/10.1088/1757-899X/917/1/012021>.
- Septiana, Nanda. "PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA PEMAHAMAN KONSEP SISWA." *Studi Islam* 13, no. 1 (2018): 88.
- Septina, Nora, Farida Farida, and Komarudin Komarudin. "Pengembangan Lembar Kerja Siswa Dengan Pendekatan Saintifik Berbasis Kemampuan Pemecahan Masalah." *Jurnal Tatsqif* 16, no. 2 (2018): 160–71. <https://doi.org/10.20414/jtq.v16i2.200>.
- Setyosari, Punaji. *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana, 2016.
- Shalikhah, Norma Dewi. "Cakrawala, Vol. XI, No. 1, Juni 2016 101." *Pemanfaatan Aplikasi Lectora Inspire Sebagai Media Pembelajaran Interaktif XI*, no. 1 (2016): 102. google scholer.
- Siburian, Silvia, Surya Masniari Hutagalung, and Syahnan Daulay. "Development of Adobe Flash CS6 Learning Media in Short Story-Based on Learning Text of Advanced Local Community of Batak Toba Students in Tanjungmorawa." *Budapest International Research and Critics in Linguistics and Education (BirLE)*

- Journal* 3, no. 1 (2020): 591–99. <https://doi.org/10.33258/birle.v3i1.855>.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Sukariasih, Luh, Erniwati Erniwati, and Agus Salim. “Development of Interactive Multimedia on Science Learning Based Adobe Flash CS6.” *International Journal for Educational and Vocational Studies* 1, no. 4 (2019): 322–29. <https://doi.org/10.29103/ijevs.v1i4.1454>.
- Suryana, Dadan. “Pembelajaran Tematik Terpadu Berbasis Universitas Negeri Padang Harus Dapat Memberikan Kesempatan Umum” 6 (2017): 67–82.
- Susilo, Muhammad Joko. “Analisis Kualitas Media Pembelajaran Insektarium Dan Herbarium Untuk Mata Pelajaran Biologi Sekolah Menengah.” *Jurnal Bioedukatika* 3, no. 1 (2015): 14. <https://doi.org/10.26555/bioedukatika.v3i1.4141>.
- Viajayani, Eka Reny. “Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Macromedia Flash Pro 8 Pada Pokok Bahasan Suhu Dan Kalor.” Universitas Sebelas Maret, 2013.
- Wahyudi, Dwi. Sri. *Media Pembelajaran IPA SMP Desain Sederhana Hingga Berbasis ICT*. Pontianak: Program Studi Pendidikan Fisika IKIP PGRI Pontianak, 2019.
- Walker, Halliday. Resnick. *Fisika Dasar*. Jakarta: Erlangga, 2005.
- Wandah, Wibawanto. *Desain Dan Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Cerdas Ulet Kreatif, 2017.
- Wijayanti, Sefty, Asep Nurhuda, and Rody Susanto. “Aplikasi Pembelajaran Multimedia Mengenal Sistem.” *Jurnal Teknik Informatika*, no. 25 (2019): 2–3.
- Wijayanti, Winda, Nengah Maharta, and Wayan Suana. “Pengembangan Perangkat Blended Learning Berbasis Learning Management System Pada Materi Listrik Dinamis.” *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni* 6, no. 1 (2017): 1. <https://doi.org/10.24042/jpifalbiruni.v6i1.581>.
- Yanto, Doni Tri Putra. “Praktikalitas Media Pembelajaran Interaktif Pada Proses Pembelajaran Rangkaian Listrik.” *INVOTEK: Jurnal Inovasi Vokasional Dan Teknologi* 19, no. 1 (2019): 77. <https://doi.org/10.24036/invotek.v19i1.409>.

Zakiy, Muhammad Abdurrahman Zakiy, Syazaki Muhammad, and Farida. "Pengembangan Media Android Dalam Pembelajaran Matematika." *TRIPLE S: Journals of Mathematics Education* 1, no. 2 (2018): 87–96.

Zulkarnain, Ahmad Danial, and Tri Endang Jatmikowati. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbantuan Adobe Flash Cs6 Berbasis Android Pokok Bahasan Segitiga." *Jurnal Gammath* 3, no. 1 (2018): 49–57.

