

DAFTAR PUSTAKA

- Abidin, Zainal, and Sikky El Walida. "Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis Case (Creative , Active , Systematic, Effective) Sebagai Alternatif, Media Pembelajaran Geometri Transformasi Untuk Mendukung Kemandirian Belajar Dan Kompetensi Mahasiswa." *Seminar Nasional Matematika Dan Aplikasinya* 1, no. 1 (2017): 197–202.
- Adhi, Satria, Kusuma Marhadini, Isa Akhliis, and Imam Sumpono. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Gerak Parabola Untuk Siswa SMA." *UPEJ Unnes Physics Education Journal* 6, no. 3 (2017): 38–43. <https://doi.org/10.15294/upej.v6i3.19315>.
- Anoname. *Ensiklopedia Sains Untuk Pelajar Dan Umum*. Jakarta: PT Lentera Abadi, 2017.
- Anwar, Jesica Eli. *Pengembangan Modul Sistem Ekskresi Menggunakan Pendekatan Pedagogical Content Knowledge Berbasis Ayat-ayat Al-Qu'an untuk SMA Kelas XI*. Skripsi. Universitas Negeri Raden Intan Lampung, 2018.
- Ashar, Muhammad. "Formulasi Dan Uji Stabilitas Fisik Sediaan Gel Ekstrak Daun Botto'-Botto' (Chromolaena Odorata L) Sebagai Obat Jerawat Dengan Menggunakan Variasi Konsentrasi Basis Karbopol." Universitas Alaudin Makassar, 2016.
- Astuti, Rita, and Devi Darliana. "Hubungan Pengetahuan Dengan Upaya Pencegahan Kekambuhan Asma Bronkhial." *Idea Nursing Journal* 9, no. 1 (2018): 9–15.
- Darmawan, Cecep Kustandi dan Daddy. *Pengembangan Media Pembelajaran (Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah)*. Edited by Penerbit Kencana. Jakarta, 2020.
- Daryanto. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media, 2016.
- Evelyn, Pearce. *Anatomi Dan Fisiologi Untuk Para Medis (CET VIII)*. Jakarta: Erlangga, 2008.
- Firdaus, Septiana, Dhani Johar Damiri, and Dewi Tresnawati. "Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Company

- Profile Generic (Studi Kasus CV. Genetic).” *Jurnal Algoritma* 9, no. 1 (2012): 83–92. <https://doi.org/10.33364/algoritma/v.9-1.83>.
- Fuadi, Rahmi, Rahmah Johar, and Said Munzir. “Peningkatkan Kemampuan Pemahaman Dan Penalaran Matematis Melalui Pendekatan Kontekstual.” *Jurnal Didaktik Matematika* 3, no. 1 (2016): 47–54. <https://doi.org/10.24815/jdm.v3i1.4305>.
- Hasanah, Uswatun. “Mengenal Penyakit Batu Ginjal.” *Jurnal Keluarga Sehat Sejahtera* 14, no. 28 (2016): 76–85. <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/jkss/article/view/4698/4129>.
- Hendaria, Made Putri, Sri Maliawan, Umum Pusat, Sanglah Denpasar, and Karsinoma Sel Skuamosa. “Kanker Kulit.” *Kanker Kulit*, 2013, 1–17.
- Hermawan, Iwan. *Metodologi Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, Dan Mixed Methode*. Kuningan: Hidayatul Qur’an Kuningan, 2019.
- Ibda, Hamidulloh. *Media Pembelajaran Berbasis Wayang (Konsep Dan Aplikasi)*. Semarang: CV Pilar Nusantara, 2017.
- Ifa Usfiyana. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Adobe Flash Cs6 Untuk Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi (Tik) Di Smp Al-Ishlah Semarang.” *Joined Journal* 2, no. 1 (2019): 60–70.
- Indaryati, Indaryati, and Jailani Jailani. “Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Belajar Siswa Kelas V.” *Jurnal Prima Edukasia* 3, no. 1 (2015): 84–96. <https://doi.org/10.21831/jpe.v3i1.4067>.
- Iswara, Riduwan dan Prana Dwija. *Dasar-Dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta, 2014.
- Kuswanto, Joko, dan Ferri Radiansah. Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI. *Jurnal Media Infotama*. Vol. 14 No. 1. Februari 2018.
- Lee, Tien Tien, and Kamisah Osman. “Interactive Multimedia Module with Pedagogical Agents: Formative Evaluation.”

- International Education Studies* 5, no. 6 (2012): 50–64.
<https://doi.org/10.5539/ies.v5n6p50>.
- Leow, Fui Theng, and Mai Neo. “Interactive Multimedia Learning: Innovating Classroom Education in a Malaysian University.” *Turkish Online Journal of Educational Technology* 13, no. 2 (2014): 99–110.
- Lestari, Novia. *Multimedia Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Klaten: Penerbit: Lakaisha, 2019.
- Maharani, Yuli Sintya. “Efektifitas Multimedi Pembelajaran Interaktif Berbasis Kurikulum 2013.” *Indonesian Journal of Curriculum and Educational Techology Studies* 3, no. 1 (2015): 33.
- Marlena, Novi, Renny Dwijayanti, and Muhammad Edwar. “Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Flash Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa.” *Jurnal Pendidikan Ekonomi Dan Bisnis (JPBE)* 6, no. 1 (2018): 45–51.
<https://doi.org/10.21009/jpeb.006.1.5>.
- Maryana, Kirnantoro dan. *Anatomi Fisiologi*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press, 2020.
- Muhammad, Hamdi, R. Eka Murtinugraha, and Sittati Musalamah. “Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning Berbasis Moodle Pada Mata Kuliah Metodologi Penelitian.” *Jurnal PenSil* 9, no. 1 (2020): 54–60.
<https://doi.org/10.21009/jpensil.v9i1.13453>.
- Mulyana, Iyan dkk. *Buku Ajar Desain Grafis dan Multimedia (Teori dan Implementasi)*. Bogor : Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Unniversitas Pakuan, 2019.
- Nita Sunarya Hernawati dan Ali Muhtadi. “Pengembangan Modul Elektronik (Media Pembelajaran) Interaktif Pada Mata Pelajaran Kimia Kelas XI SMA.” *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 5, no. 2 (2018): 181.
- Novitasari. “Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Untuk Mengoptimalkan Praktikum Virtual Laboratory Materi Induksi Elektromagnetik.” *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 2014, 134.
- Nuha Muniroh, Siti Aisah, dan Mifbakhuddin. “Fakor-Faktor Yang Berhubungan Dengan Kesembuhan Penyakit

- Tuberculosis (TBC) Paru Di Wilayah Kerja Puskesmas Mangkang Semarang Barat.” *Jurnal Keperawatan Komunitas* 1, no. 1 (2013): 34.
- Parata, Tri Pradnya dan M. Zawawi. Pemanfaatan Multimedia Interaktif Pembelajaran IPA-Biologi Terhadap Motivasi dan Kemampuan Kognitif Siswa SMP Negeri 14 Kota Palembang. “JEMG; JURNAL EcoMent Global” 3 (2018): 139–66.
- Pane, Aprida, and Muhammad Darwis Dasopang. “Belajar Dan Pembelajaran.” *FITRAH: Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman* 3, no. 2 (2017): 333. <https://doi.org/10.24952/fitrah.v3i2.945>.
- Pangestika, Rintis Rizkia. “Pengembangan Multimedia Interaktif Adobe Flash® Pada Pembelajaran Tematik Integratif Berbasis Scientific Approach Subtema Keindahan Alam Negeriku.” *Jurnal Ilmu Pendidikan Dasar* 2, no. 1 (2018): 93–106.
- Peraturan Pemerintah Republik Indonesia. Nomor 19 Tahun 2005. Tentang Standar Nasional Pendidikan*
- Pito, Abdul Haris. Media Pembelajaran dalam Perspektif Al-Qur’an. *Andragogi Jurnal Diklat Teknis*. Volume: VI No. 2 Juli – Desember 2018.
- Pravitasari, Suryanti Galuh, and Muhammad Lutfi Yulianto. “Penggunaan Multimedia Interaktif Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris (Studi Kasus Di Sdn 3 Tarubasan Klaten).” *Profesi Pendidikan Dasar* 1, no. 1 (2018): 37. <https://doi.org/10.23917/ppd.v1i1.3825>.
- Purwati, Ani dan Anang Kunaefi. *Pemetaan Potensi Anak Didik Berbasis Multiple Intelligences Dalam Pendidikan Islam*. Sidoarjo: Zifatama Jawa, 2020.
- Qomari, Rohmad. “Teknik Penelusuran Analisis Data Kuantitatif Dalam Penelitian Kependidikan.” *INSANIA : Jurnal Pemikiran Alternatif Kependidikan* 14, no. 3 (1970): 527–39. <https://doi.org/10.24090/insania.v14i3.372>.
- Rahmaibu, Farida Hasan Farid, Ahmadi, dan Fitria Dwi Prasetyaningih. “PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN ADOBE FLASH

- UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PKn.”
Jurnal Kreatif: Jurnal Kependidikan Dasar 7, no. 1 (2017).
- Ratna Tanjung, Zufahri Simanullang. “Pengembangan E-Learning Berbasis Moodle Pada Materi Usaha Dan Energi Kelas XI Di Madrasah Aliyah Negeri 1 Tapanuji Tengah.”
Jurnal Ikatan Alumni Fisika Universitas Negeri Medan 7, no. 2 (2021): 6.
- Sapti, Mujiyem. “EFEKTIVITAS PEMBELAJARAN AQIDAH AKHLAK BERBASIS MANAJEMEN KELAS SufSapti, Mujiyem, ‘.” *Kemampuan Koneksi Matematis (Tinjauan Terhadap Pendekatan Pembelajaran Savi)* 53, no. 9 (2019): 1689–99.
- Septina, Nora, Farida Farida, and Komarudin Komarudin. “Pengembangan Lembar Kerja Siswa Dengan Pendekatan Saintifik Berbasis Kemampuan Pemecahan Masalah.”
Jurnal Tatsqif 16, no. 2 (2018): 160–71.
<https://doi.org/10.20414/jtq.v16i2.200>.
- Setyosari, Punaji. *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana, 2016.
- Shalikhah, Norma Dewi. “Media Pembelajaran Interaktif Lectora Inspire Sebagai Inovasi Pembelajaran.” *Warta LPM* 20, no. 1 (2017): 9–16.
<https://doi.org/10.23917/warta.v19i3.2842>.
- Siregar, Helmi Fauzi, Yustria Hendika Siregar, Melani. “Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia.” *Jurnal Teknologi Informasi* 2, no. 2 (2018): 114.
- Sodik, Sandu siyoto dan m ali. *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing, 2015.
- Soebardhy, Dkk. *Kapita Selekta Metodologi Penelitian*. Pasuruan: CV Penerbit Qiara Media, 2020.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2013.
- Sugiyono, Eko Iman, and Info Artikel. “Pengembangan Bahan Ajar Menyimak Berbasis Multimedia Interaktif Dalam Model Belajar Mandiri Untuk Sekolah Menengah Pertama.” *Seloka: Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Sastra*

- Indonesia* 3, no. 2 (2014): 83–89.
- Sunyoto, Andi. *Adobe Flash +XML = Rich Multimedia Application*. Yogyakarta: CV Andi Offset, 2010.
- Suriansyah, Amad. *Landasan pendidikan*. Banjarmasin : Comdes, 2011.
- Syaifuddin. *Anatomi Fisiologi Untuk Mahasiswa Keperawatan Edisi 3*. Jakarta: EGC, 2006.
- T Bolon, Christina Magdalena, Dkk. *Anatomi Dan Fisiologi Untuk Mahasiswa Kebidanan*. Medan: Yayasan kita menulis, 2020.
- Tonny Limbang, dan Janner Simarmata. *Media Dan Multimedia Pembelajaran (Teori & Praktik)*. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Unaradjan, Dominikus Dollet. *Metode Penelitian Kuantitatif*. Jakarta: Grafindo, 2019.
- Utomo, Asrori Ibnu. *Tingkat Pengetahuan Tentang Hepatitis B pada Mahasiswa JKG Poltekkes Kemenkes Yogyakarta*. Poltekkes Kemenkes Yogyakarta.
- Wati, Ega Rima. *Ragam Media Pembelajaran*. Yogyakarta: kata pena, 2016.
- Wahono, Romi Satria, 2006, *Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran*. Diakses dari <http://romisatriawahono.net/2006/06/21/aspekdan-kriteria-penilaian-media-pembelajaran/> pada 16 Februari 2021.
- Widayati, Niaf Afrian Nuari dan Dhina. *Gangguan Pada Sistem Perkemihan & Penatalaksanaan Keperawatan*. Jogjakarta: Deepublish, 2017.
- Widiyastuti, Nia, Slameto Slameto, and Elvira Hoesein Radia. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software *Adobe Flash* Materi Bumi Dan Alam Semesta.” *Perspektif Ilmu Pendidikan* 32, no. 1 (2018): 77–84. <https://doi.org/10.21009/pip.321.9>.
- Wijaya, Etistika Yuni, Dwi Agus Sudjimat, and Amat Nyoto. “Transformasi Pendidikan Abad 21 Sebagai Tuntutan Pengembangan Sumber Daya Manusia Di Era Global.” *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Matematika 2016* 1 (2016): 263–78.
- Wijayanti, Novita. *Fisiologi Manusia Dan Metabolisme Zat*

- Gizi*. Malang: UB Press, 2017.
- Wulandari, Intan Ayu. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis *Adobe Flash Cs6* Mengukur Nilai-Nilai Dalam Pendidikan Karakter.” Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung, 2016.
- Yektyastuti , Resty, dan Jaslin Ikhsan. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Android* pada Materi Kelarutan untuk Meningkatkan Performa Akademik Peserta Didik SMA. *Jurnal Inovasi Pendidikan IPA*. 2 (1). 2016.
- Yusuf, Mochammad Farid, Anselmus JE Toenlioe, and Agus Wedi. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif IPA Materi Atmosfer Bumi Kelas VIII SMPN 3 Tulungagung.” *Edcomtech Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan* 2, no. 1 (2017): 37–40. <http://journal2.um.ac.id/index.php/edcomtech/article/view/2075>.

