

**ABSTRAK****Lin Eflina Nailufa, 1710710007, Pengembangan E-Modul Interaktif Berbasis *Problem Based Learning* (PBL) Pada Materi Interaksi Makhluk Hidup Dengan Lingkungan**

Penelitian ini merupakan *Research and Development* (R&D) dengan model pengembangan ADDIE. Tahapan yang dilakukan yaitu *Analisis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan sumber belajar dan bahan ajar berupa e-modul interaktif berbasis PBL pada materi interaksi makhluk hidup dengan lingkungan untuk mengetahui kevalidan kualitasnya dengan dilakukan validasi oleh ahli materi dan ahli media serta kelayakannya dengan dilakukan uji coba. E-modul interaktif dikembangkan dengan menggunakan aplikasi *Flip PDF Professional* yang disusun dalam bentuk perbagian. Data penelitian diperoleh dengan instrumen angket (validasi ahli, uji coba penilaian pendidik, uji coba produk skala kecil dan uji coba produk skala besar), wawancara (studi pendahuluan). E-modul interaktif subjek uji coba 40 siswa kelas VIIB MTs Mu'allimat NU Kudus. Hasil menunjukkan (1) Berdasarkan bentuk pengembangan e-modul interaktif berbasis PBL pada materi interaksi makhluk hidup dengan lingkungan terdiri dari (a) Bagian pembuka; (b) Bagian pembelajaran; (c) Bagian isi dan (d) Bagian penutup. (2) E-modul interaktif memperoleh kriteria kevalidan kualitasnya "layak digunakan" (3) Kelayakan e-modul interaktif dilakukan dengan uji coba penilaian pendidik memperoleh kriteria "layak digunakan" dan uji coba produk memperoleh rata-rata kriteria "baik".

**Kata kunci:** *E-Modul Interaktif, Problem Based Learning.*