

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Quran Surat Al Mujadilah ayat 11, *Alquran dan Terjemahnya*. Departemen Agama RI, Yayasan Penerjemah dan Penerbit Alquran. Jakarta:2001
- Anomeisa, Agnesia Bergita, dan Dian Ernaningsih. "Media Pembelajaran Interaktif menggunakan Powerpoint VBA pada Penyajian Data Berkelompok." *Jurnal Pendidikan Matematika Raflesia* 8, no. 01 (2020): 27.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada, 2017.
- Atmawarni, "penggunaan Media Interaktif Guna Menciptakan Pembelajaran Yang Inovatif Di Sekolah," *Jurnal Ilmu Sosial* 4, no. 1(2011): 23.
- Auliya, Nanang Nabhar Fakhri. "Pengembangan Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan *Adobe Flash Cs.6* Dalam Pembelajaran Matematika Pada Kelas X Materi Pokok Pertidaksamaan Satu Variabel." *Jurnal Pendidikan Matematika I*, no. 1 (2018): 62.
- Damayanti, Puspita Ayu dan Abd Qohar. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Powerpoint Pada Materi Kerucut." *Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif* 10 no. 2 (2019): 123.
- Dewi, Maharani Delta dan Nur Izzati. "Pengembangan Media Pembelajaran Powerpoint interaktif berbasis RME materi aljabar kelas VII SMP." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika* 8, no. 2 (2020): 221-223.
- Dwiangraeni, Febri. "Kelebihan dan kekurangan Mirosoft Powerpoint," Januari 12, 2016. <https://febridwiangraeni.wordpress.com/2016/01/12/kelebihan-dan-kekurangan-microsoft-power-point/>.
- Fitur Powerpoint dan Fungsinya," Kompas, 19 Oktober, 2020. <https://www.kompas.com/skola/read/2020/10/19/154500769/fitur-powerpoint-dan-fungsinya>.
- Hadits Menuntut Ilmu, Perintah dan Keutamannya bagi Umat Islam." Kumparan, diakses pada 4 Maret 2021, 2021. <https://kumparan.com/berita-hari-ini/hadist-menuntut-ilmu-perintah-dan-keutamannya-bagi-umat-islam-1ughl7xmK2J>.

- Jayusman, Iyus. "Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Powerpoint Pada Mata Kuliah Sejarah Asia Timur", *Jurnal Candrasangkala* 3, no. 1(2017): 38.
- Kastolani, "Hadist Menuntut Ilmu dan Keutamaannya, Ditinggikan Derajat Hingga Dimudahkan Jalan Ke Surga," 21 Desember 2020. <https://www.inews.id/amp/lifestyle/muslim/hadist-menuntut-ilmu>.
- Kustandi, Cecep dan Bambang Sutjipto. *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia, 2013.
- Marfuah, Siti. Zulkardi, dan Nyimas Aisyah. "Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Powerpoint Disertai Visual Basic For Application Materi Jarak Pada Bangun Ruang Kelas X." *Jurnal Gantang Pendidikan Matematika FKIP-UMRAH* 1, NO. 1 (2016): 46.
- Maryatun, "Pengaruh Penggunaan Media Program *Microsoft Powerpoint* Terhadap Hasil Belajar Strategi Promosi Pemasaran Mahapeserta didik Semester 2 Program Studi Pendidikan Ekonomi Universitas Muhammadiyah Metro Tahun Ajaran 2014/2015", *Jurnal Pendidikan Ekonomi* 3, no. 1 (2015): 4.
- Mulyadiprana, Ahmad. "Komponen Pembelajaran", diakses pada 20 Agustus 2021. http://file.upi.edu/Direktori/FIP/JUR._PEND._LUAR_BIASA/196209061986011-AHMAD_MULYADIPRANA/PDF/Komponen_Pembelajaran.pdf.
- mulyawan, Rifki "Pengertian Android: Menurut Para Ahli, Sejarah, Manfaat, dan Jenisnya", diakses pada 20 Agustus, 2021. <https://rifkimulyawan.com/blog/pengertian-android/>
- Nopriyanti, "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Kompetensi Dasar Pemasangan System Penerangan Dan Wiring Kelistrikan Di SMK," *Jurnal Pendidikan Vokasi* 5, no. 2(2015): 224.
- Nurdyansyah. *Media Pembelajaran* Invotif. Sidoarjo: Umsida Press, 2019.
- Pengertian, sejarah, hingga kelebihan android", diakses pada 20 Agustus, 2021. <https://bootup.ai/blog/apa-itu-android-pengertian-kelebihan/2012>), 39-40.

- Peserta didik dan Umi Supraptinah. *Matematika Inovatif Konsep dan Aplikasinya 2*, (Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional).
- Putra, "Microsoft Power Point: Pengertian, Sejarah, Materi & Fungsi PPT," 23 Oktober 2019. <https://salamadian.com/pengertian-microsoft-power-point/>.
- Rahman, Hairur. *Matematika dalam Al-Qur'an*. Malang: UIN-MALANG Press, 2007.
- Ramli, Muhammad. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: IAIN Antasari Press, 2021.
- Razaqi, Rahmat Shofan dan Arico Ayani Suparto, sistem informasi penjualan menggunakan visual basic 2010 di took fitri kecamatan banyuputih tahun 2017/2018," *Jurnal IKA* 7, NP. 1 (2019); 36
- Riyadi, Hermawan. "Pengertian Microoft Powerpoint Beserta Fungsi, Kelebihan dan Kekurangannya" Januari 3, 2021. <https://www.nesabamedia.com/pengertian-microsoft-powerpoint/>
- Safaat, Nazruddin. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smarthphone dan Tablet PC Berbasis Android*, (Bandung: Informatika Bandung, 2011
- Samiyanto, "Definisi Multimedia Interaktif," diakses pada 10 Juli, 2021. <http://samiyantosolo.wordpress.com/mengajar/desain-multimedia-interaktif/definisi-multimedia-interaktif/>
- Sanaky, Hujair Ah. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara, 2013.
- Saputro, Budiyono. *Manajemen Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo, 2011.
- Sholihah, Dyahsiah Alin dan Ali Mahmudi, "Keefektifitan Experiental Learning Pembelajaran Matematika MTs Materi Bangn Ruang Sisi Datar", *Jurnal Riset Pendidikan Matematika* 2, no. 2(2015): 2.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2017.
- Sukiman, *Pengembangan Media Pembelajaran*, (Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani, Anggota IKAPI,
- Sukiman. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani, Anggota IKAPI, 2012.

- Sutiono, “10 Kelebihan dan Kekurangan Power point Presentasi,” diakses pada 12 Maret, 2021. <https://dosenit.com/software/microsoft/kelebihan-dan-kekurangan-power-point>.
- Talizaro Tafonao, “Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahapeserta didik.” *Jurnal Komunikasi Pendidikan* 2, no. 2 (2018):105.
- Wagiyo, A. *Pegangan Belajar Matematika*. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Nasional, 2008.

