

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL i

PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI ii

PENGESAHAN MUNAQOSYAH iii

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI..... iv

ABSTRAK v

MOTTO vi

PERSEMBAHAN vii

PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN..... vii

KATA PENGANTAR..... xiii

DAFTAR ISI xv

DAFTAR TABEL xvii

DAFTAR GAMBAR..... xviii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang 1

B. Fokus Penelitian 8

C. Rumusan Masalah 9

D. Tujuan Penelitian..... 9

E. Manfaat Penelitian..... 9

F. Sistematika Penulisan..... 10

BAB II KAJIAN PUSTAKA

A. Deskripsi Teori..... 12

1. Kajian Living Qur'an..... 12

a. Perspektif Umum..... 12

b. Perspektif Islam..... 13

A. Deskripsi Tafsir QS. Al ‘Ashr..... 15

a. Asbabun Nuzul QS Al ‘Ashr 15

b. Etimologi Kata Al ‘Ashr 16

c. Penjelasan Tafsir QS Al ‘Ashr 18

B. Deskripsi Gadget..... 26

a. Pengertian Gadget 26

b. Dampak Penggunaan Gadget..... 28

C. Teori Masa Remaja 31

B. Hubungan Teori dalam Penelitian 33

C. Hasil Penelitian Terdahulu 33

D. Kerangka Berfikir..... 35

BAB III METODE PENELITIAN

- A. Jenis dan pendekatan 37
- B. Setting penelitian..... 37
- C. Subyek penelitian 38
- D. Sumber data 38
- E. Instrument Penelitian..... 38
- F. Teknik pengumpulan data 39
- G. Pengujian keabsahan data..... 43
- H. Teknik analisa data..... 46

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

- A. Gambaran Objek Penelitian..... 49
 - 1. Gambaran Umum Desa Rajek 49
- B. Deskripsi Data Penelitian 51
 - 1. Hubungan penggunaan Gadget Tafsir QS. Al Ashr 51
 - 2. Dampak penggunaan Gadget 55
- C. Analisis Penelitian..... 58
 - 1. Hubungan tafsir QS Al Ashr terhadap penggunaan gadget pada anak usia 11 – 13 tahun di Desa Rajek 58
 - 2. Analisis Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Anak Usia 11 – 13 Tahun 59
- D. Hasil Penelitian..... 62
 - 1. Hubungan Tafsir QS Al Ashr Dengan Penggunaan gadget 62
 - 2. Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Anak Usia 11 – 13 Tahun 65

BAB V PENUTUP

- A. Kesimpulan..... 68
- B. Saran..... 68

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN-LAMPIRAN
DAFTAR RIWAYAT PENDIDIKAN

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1 Deskripsi Desa Rajek 49

Tabel 4.2 Jumlah Responden 59

Tabel 4.3 Lama Durasi Penggunaan Gadget 59



DAFTAR GAMBAR

Bagan 2.1	Kerangka Berpikir	35
Gambar 3.1	Model Interaksi Analisis Data	48
Gambar 4.1	Wawancara Perangkat Desa	50
Gambar 4.2	Peta Desa Rajek	51

