

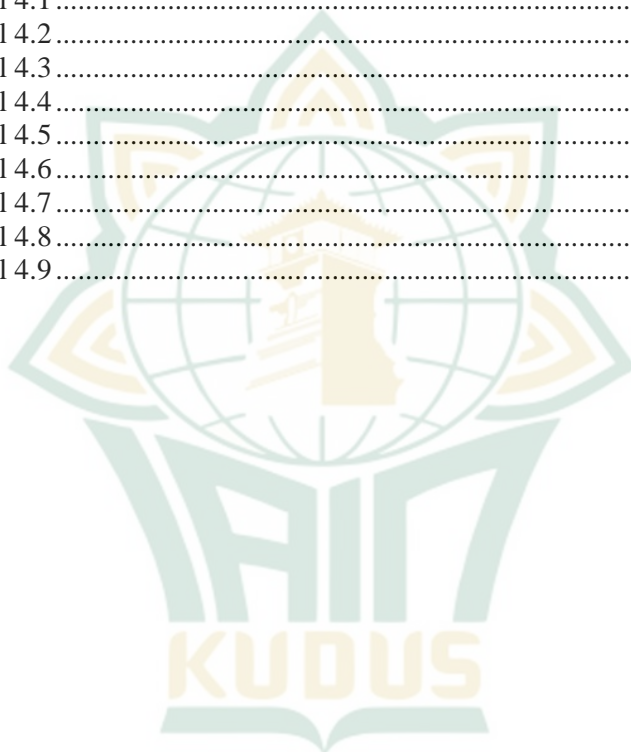
DAFTAR ISI

COVER.....	i
NOTA PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
NOTA PENGESAHAN MUNAQOSYAH.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN ABSTRAK	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan masalah	6
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	7
E. Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Media Pembelajaran.....	10
1. Pengertian Media Pembelajaran	10
2. Manfaat Media Pembelajaran	11
3. Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	12
4. Karakteristik Media Pembelajaran.....	13
5. Kelebihan dan Kekurangan Media Pembelajaran	14
B. E-Comic	14
1. Pengertian E-Comic.....	14
2. Jenis-Jenis E-comic	16
3. Aplikasi-Aplikasi Pembuatan E-comic	17
4. Elemen-Elemen E-comic	17
5. Kelebihan dan Kekurangan E-comic	18
C. Kemampuan Memecahkan masalah	19
1. Pengertian Kemampuan Memecahkan Masalah	19
2. Langkah-langkah Pemecahan Masalah	21
3. Faktor yang mempengaruhi dan menghambat kemampuan dalam memecahkan masalah	22

D. Mata Pelajaran Zakat.....	22
E. Penelitian Terdahulu	23
F. Kerangka Berpikir.....	26
G. Hipotesis	27
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis dan Pendekatan.....	29
1. Jenis Penelitian	29
2. Pendekatan Penelitian.....	29
B. Setting Penelitian	29
C. Populasi Dan Sampel	30
D. Desain Dan Definisi Operasional Variabel.....	30
E. Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen	33
F. Teknik Pengumpulan Data	36
G. Teknik Analisis Data.....	38
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian	41
1. Gambaran Obyek Penelitian	41
2. Analisis Data (uji validitas, uji reabilitas)....	41
3. Deskripsi Hasil Tes.....	43
4. Hasil Analisis Data	44
B. Pembahasan	51
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan	55
B. Saran	56
C. Penutup	57
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	35
Tabel 3.2	37
Tabel 3.3	37
Tabel 4.1	42
Tabel 4.2	42
Tabel 4.3	43
Tabel 4.4	44
Tabel 4.5	45
Tabel 4.6	48
Tabel 4.7	49
Tabel 4.8	50
Tabel 4.9	51



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 27

