

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	7
E. Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Deskripsi Teori.....	9
1. Media Pembelajaran.....	9
2. <i>Game</i> Edukasi	11
3. Quizizz	14
4. <i>Paper Test</i>	22
5. Hasil Belajar Kognitif	23
6. Ilmu Pengetahuan Alam	26
B. Penelitian Terdahulu.....	29
C. Kerangka Berfikir	30
D. Hipotesis Penelitian.....	33
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian.....	34
B. <i>Setting</i> Penelitian	34
C. Populasi dan Sampel Penelitian.....	34
D. Desain dan Definisi Operasional Variabel	36

E. Teknik Pengumpulan Data.....	39
F. Teknik Analisis Data.....	44

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	50
1. Gambaran Objek Penelitian.....	50
2. Hasil Analisis Data	53
B. Pembahasan	60

BAB V PENUTUP

A. Simpulan.....	64
B. Saran.....	64

DAFTAR PUSTAKA

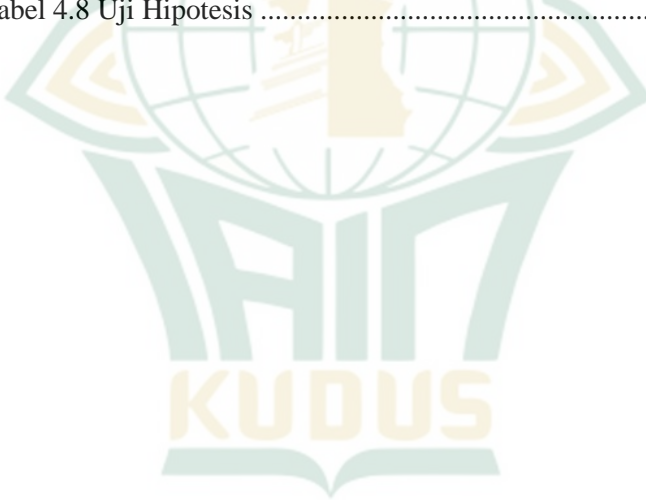
LAMPIRAN – LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Daftar Inisial Nama Siswa Kelas V A dan V B	36
Tabel 3.2 Kategori Validitas Ahli	40
Tabel 3.3 Hasil Uji Validitas Instrumen Soal.....	41
Tabel 3.4 Output Uji Reliabilitas Instrumen Soal	44
Tabel 3.5 Kategori Hasil Belajar Kognitif Siswa.....	46
Table 4.1 Data Nilai Ulangan Harian Kelas V	53
Tabel 4.2 Output Media Game Edukasi Quizizz.....	54
Tabel 4.3 Kategori Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas V A.....	55
Tabel 4.4 Output Media Paper Test	56
Tabel 4.5 Kategori Hasil Belajar Kognitif Siswa Kelas V B	56
Tabel 4.6 Uji Normalitas	57
Tabel 4.7 Uji Homogenitas	58
Tabel 4.8 Uji Hipotesis	59



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Login atau Sign Up Quizizz	15
Gambar 2.2 Cara Membuat Akun Quizizz dengan Email.....	16
Gambar 2.3 Jenis Pilihan Akun Quizizz yang dibuat.....	16
Gambar 2.4 Melengkapi Identitas dan Password	17
Gambar 2.5 Alur Pembuatan Soal Pilihan Ganda di Quizizz.....	18
Gambar 2.6 Kode Game Quizizz	19
Gambar 2.7 Hasil Monitor Guru saat Siswa Mengerjakan Kuis.....	20
Gambar 2.8 Hasil Rekap Nilai Siswa Bermain Quizizz Format Excel.....	20
Gambar 2.9 Siswa Memasukkan Kode Game Quizizz sebelum Memulai.....	21
Gambar 2.10 Skema Kerangka Berpikir	33
Gambar 4.1 Struktur Organisasi MI Maslakul Falah Klaling Kudus.....	53