

## DAFTAR PUSTAKA

- Abda, Hasna; Ani M. Hasan; and Elya Nusantari. "Pengembangan Kamus Elektronik Berbasis Aplikasi Microsoft Excel Materi Prinsip Hereditas Untuk SMA Kelas XII IPA." *Jurnal Riset dan Pengembangan Ilmu Pengetahuan* 3, no. 1 (2018). <http://ejurnal.pps.ung.ac.id/index.php/JPS/article/view/167>.
- Abdullah, Fibby Syaeful; and Tri Nova Hasti Yunianta. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Trigo Fun Berbasis Game Edukasi Menggunakan Adobe Animate Pada Materi Trigonometri." *AKSIOMA Jurnal Pendidikan Matematika FKIP Univ. Muhammadiyah Metro* 7, no. 3 (2018): 434. <https://ojs.fkip.ummetro.ac.id/index.php/matematika/article/view/1586>.
- Ahmadi, Farid; and Hamidulloh Ibd. *Media Literasi Sekolah (Teori Dan Praktik)*. Edited by Dian Marta Wijayanti. Semarang: CV. Pilar Nusantara, 2018.
- Al-Quran, al-Mujadalah. *Al-Quran Dan Terjemahannya*. Bandung: Sygma Exagrafika, 2009.
- Amiroh. *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*. Yogyakarta: Pustaka Ananda Srva, 2020.
- Asyhari, Ardian; and Helda Silvia. "Pengembangan Media Pembelajaran Berupa Buletin Dalam Bentuk Buku Saku Untuk Pembelajaran IPA Terpadu." *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-BiRuNi* 5, no. 1 (2016). <http://www.ejournal.radenintan.ac.id/index.php/albiruni/article/view/100>.
- Dwi Surjono, Herman. *Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Yogyakarta: UNY Press, 2017.
- Faizah, Farah; Imam Sujadi; and Rubono Setiawan. "Proses Berpikir Siswa Kelas VII E Dalam Memecahkan Masalah Matematika Pada Materi Pecahan Ditinjau Dari Kecerdasan Logis-Matematis." *Jurnal Pendidikan Matematika dan Matematika (JPMM) Solusi* 1, no. 4 (2017). <https://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/matematika/article/view/11602>.
- Fatia, Ismiranda; and Yetti Ariani. "Pengembangan Media Articulate Storyline 3 Pada Pembelajaran Faktor Dan Kelipatan Suatu Bilangan Di Kelas IV Sekolah Dasar." *Journal of Basic Education Studies* 3, no. 2 (2020): 503–511. <https://ejurnalunsam.id/index.php/jbes/article/view/2797>.
- Hamid, Mustofa Abi; Rahmi Ramadhani; Masrul; Juliana; Meilani Safitri; Muhammad Munsarif; Jamaludin; and Janner Simarmata.

- Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Haviz, M. "Research and Development; Peneleitian Di Bidang Kependidikan Yang Inovatif, Produktif Dan Bermakna." *Ta'dib* 16, no. 1 (2013): 34. <https://ojs.iainbatusangkar.ac.id/ojs/index.php/takdib/article/view/235>.
- Kartini, Ketut Sepdyana; and I Nyoman Tri Anindia Putra. "Respon Siswa Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android." *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia* 4, no. 1 (2020): 12. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JPK/article/view/24981>.
- Kustandi, Cecep; Darmawan, Daddy. *Pengembangan Media Pembelajaran (Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah Dan Masyarakat)*. Jakarta: Kencana, 2020.
- Mahmudah, Anis; and Adeng Pustikaningsih. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Materi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas X Akuntansi Dan Keuangan Lembaga SMK Negeri 1 Tempel Tahun Ajaran 2018/2019." *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia* 17, no. 1 (2019): 97–111. <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpakun/article/view/26515>.
- Masykur, Rubhan; Nofrizal; and Muhamad Syazali. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Dengan Macromedia Flash." *Al-Jabar Jurnal Pendidikan Matematika* 8, no. 2 (2017). <http://www.ejournal.radenintan.ac.id/index.php/al-jabar/article/view/2014>.
- Mumtahana, Ana; Maria Veronika Roesminingsih; and Totok Suyanto. "Development of Learning Content in Computer Based Media with Articulate Storyline to Improve Civics Learning Outcomes in Third Grade Elementary School Students." *International Journal of Innovative Science and Research Technology* 5, no. 2 (2020): 777. <https://www.ijisrt.com>.
- Munir. *Multimedia (Konsep Dan Aplikasi Dalam Pendidikan)*. Bandung: Alfabeta, 2012.
- Nieven, Nienke. "Prototyping to Reach Product Quality." In *Design Approaches and Tools in Education and Training*, edited by Jan van den Akker; Robert Maribe Branch; Kent Gustafson; Nienke Nieveen; and Tjeerd Plomp. Netherland: Springer Science & Business Media, 1999.
- Pinunggul, Rivaldo Ilham; Darmadi; and Davi Apriandi. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Dengan Visualisasi Menggunakan Adobe Flash Professional Pada Materi Segiempat Dan Segitiga

- Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa.” *Prosiding Silogisme Seminar Nasional Pendidikan Matematika* 1, no. 1 (2018). <http://prosiding.unipma.ac.id/index.php/PSNPM/article/view/620>.
- Pito, Abdul Haris. “Media Pembelajaran Dalam Perspektif Al-Quran.” *Andragogi Jurnal Diklat Teknis* 6, no. 2 (2018). <https://pusdiklattekniskemenag.e-journal.id/andragogi/article/view/59>.
- Riduwan. *Belajar Mudah Penelitian Untuk Guru-Karyawan dan Peneliti Pemula*. Bandung: Alfabeta, 2010.
- Riswandi, Budi Agus; and Farah Fauziyah Hanum. “Peningkatan Kualitas Siswa Terampil IPTEK Dengan Edukasi Komputer Bagi Siswa SD Di Dusun Wonolelo.” *Asian Journal of Innovation and Entrepreneurship* 2, no. 2 (2013). <https://journal.uii.ac.id/ajie/article/view/7857>.
- Rosita, Dewi; Ilman Ramdhan; and PM. Labulan. “Pengembangan Media Pembelajaran Articulate Storyline.” *Media Bina Ilmiah* 15, no. 8 (2021). <https://ejournal.binawakya.or.id/index.php/MBI/article/view/1379>.
- Sam, Nurhikmah. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Pada Mata Pelajaran IPS Di SMP Negeri 46 Makassar.” *Journal of Education Technology, Curriculum, Learning, and Communication* 1, no. 3 (2021): 138–148. <https://ojs.unm.ac.id/JETCLC/article/view/21215>.
- Sanjaya, Wina. *Penelitian Pendidikan: Jenis, Metode, Dan Prosedur*. Jakarta: Kencana Prenada Group, 2013.
- Sanjaya, Wina. *Perencanaan Dan Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Kencana, 2013.
- Saputro, P. A.; and J. H. Lumbantoruan. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII.” *EduMatSains Jurnal Pendidikan, Matematika, dan Sains* 1, no. 1 (2020): 35–49. <http://ejournal.uki.ac.id/index.php/edumatsains/article/view/2453>.
- Sar’an. “Al-Quran, Ilmu Pengetahuan, Dan Teknologi.” *Menata* 2, no. 1 (2019): 77–89. <https://jurnal.stai-yaptip.ac.id/index.php/menata/article/view/140>.
- Sari, Rika Kurnia; and Nyoto Harjono. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Tematik Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas 4 SD.” *Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran* 4, no. 1 (2021): 122. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JP2/article/view/33356>.
- Subekti, Ila Mursalina; Rusnaini; and Moh. Muchtarom. “Analisis Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Internet Melalui Pemanfaatan Samrtphone Dalam Pembelajaran Pendidikan

- Pancasila Dan Kewarganegaraan (PPKn) Di SMA Negeri 1 Kartasura.” *Educitizen* 2, no. 2 (2017). <https://jurnal.fkip.uns.ac.id/index.php/civic/article/view/11900>.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2015.
- Sukardjo. *Kumpulan Materi Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: PPs UNY, 2008.
- Sukardjo; and Sari, Rr. Lis Permana. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: FMIPA UNY, 2009.
- Suryani, Nunuk; Setiawan, Achmad; and Putra, Aditin. *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2018.
- Suyanto, M. *Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing*. Yogyakarta: Andi, 2003.
- Trinawindu, Ida Bagus KT; Alit Kumala Dewi; and Eldiana Tri Narulita. “Multimedia Interaktif Untuk Proses Pembelajaran.” *PRABANGKARA Jurnal Seni Rupa dan Desain* 19, no. 23 (2016): 37. <https://jurnal.isi-dps.ac.id/index.php/prabangkara/article/view/135>.
- Umar. “Media Pendidikan: Peran Dan Fungsinya Dalam Pembelajaran.” *Tarbawiyah* 11, no. 1 (2014): 137. <https://e-journal.metrouniv.ac.id/index.php/tarbawiyah/article/view/364>.
- Uno, Hamzah B. *Perencanaan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara, 2018.
- Wahab, Abdul; Junaedi; Didik Efendi; Hendri Prastyo; Dewi Purnama Sari; Andi Syukriani; Rani Febritanni; Natalia Rosalina Rawa; Louise M. Saija; and Agung Wicaksono. *Media Pembelajaran Matematika*. Aceh: Yayasan Penerbit Zaini, 2021.
- Wardani, Krisma Widi; and Danang Setyadi. “Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Macromedia Flash Materi Luas Dan Keliling Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa.” *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan* 10, no. 1 (2020). <https://ejournal.uksw.edu/scholaria/article/view/3096>.
- Wibawanto, Wandah. *Desain Dan Pemograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jawa Timur: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif, 2017.
- Winarno, Abdullah Al Mamun; Abu Yasid; and Rini Marzuki. *Teknik Evaluasi Multimedia Pembelajaran: Panduan Lengkap Untuk Pendidik Dan Praktisi Pendidikan*. Jakarta: Genius Prima Media, 2009.