

## DAFTAR PUSTAKA

- A.H Sanaky Hujair. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara, 2013.
- Aghni Rizqi Ilyasa. Fungsi dan Jenis Media Pembelajaran dalam Pembelajaran Akutansi. *Jurnal Pendidikan Akutansi Indonesia*, Vol. XVI. No. 1. (2018).
- Aini Yuli Isratul. Pemanfaatan Media Pembelajaran Quizizz Untuk Pembelajaran Jenjang Pendidikan Dasar dan Menengah di Bengkulu. *Jurnal Kependidikan*, Vol. 2. No. 25 (2019).
- Alvi Kusuma, Yosela. *Efektivitas Penggunaan Aplikasi Online dalam Pembelajaran Daring (Online) Fisika Pada Materi Usaha dan Energi Kelas X MIPA di SMA Masehi Kudus Tahun Pelajaran 2019/2020.* Yogyakarta: Universitas Sanata Dharma Press, 2020.
- Arikunto Suharsimi. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Pt. Rineka Cipta, 2002.
- Arysad Azhar. *Media pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2011.
- Asnawir, Usman Basyiruddin. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Internusa, 2002.
- Cahyani, Brilian. Disertai Sarjana. Keefektifan Penggunaan Media pembelajaran Berbasis Game Edukasi Quizizz Terhadap Hasil belajar Teknologi Perkantoran Siswa Kelas X SMK Ketintang Surabaya. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*. Vol. 8. No. 2 (2020).
- Dirman, Cicih Juarsih. *Penilaian dan Evaluasi Dalam Rangka Implementasi Standar Proses Pendidikan Siswa*. Jakarta: Rineka Cipta, 2014.
- Ismail, M. Ilyas, Dkk. *Teknologi Pembelajaran Sebagai Media Pembelajaran*. Cendekia Publisher: Makassar, 2020.
- Jalinus Nizwardi, Ambiyar. *Media dan Sumber Belajar*. Jakarta: Kencana, 2016.
- Mei Suo Yan, Suo Yan Ju, Zalika Adam. Implementing Quizizz as Game Based Learning in The Arabic Classroom. *European Journal of Social Science*. Vol. 5. No. 1. (2018).
- Mulyati Sri, Hanif Efendi. "Pembelajaran Matematika Melalui media Game Quizizz Untuk Meningkatkan Hasil Belajar

- Matematika SMP . *Jurnal Pendidikan Matematika*. Vol. 3, No. 1 (2020).
- Nirmalasari. Efektivitas Media *Quizizz* Sebagai Alat Evaluasi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Kelas IV Pada Pembelajaran Tematik Tema 2 SD N 1 Dodogan Dlingo. Yogyakarta: Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga, 2020.
- Permendikbud No. 22 Tahun 2016 Tentang Standar Proses Pendidikan Dasar Dan Menengah, 2016.
- Purba Leony. Peningkatan Konsentrasi Belajar Mahasiswa Melalui Pemanfaatan Evaluasi Pembelajaran *Quizizz* Pada Mata Kuliah Fisika Kimia 1. *Online E-Journal of Dinamika Pendidikan*. Vol. 12. No. 1. 2019.
- Ramli, M. Media Pembelajaran Dalam Perspektif Al-Qur'an Dan Al-Hadits. *Jurnal Kopertasi Wilayah XI Kalimantan*. Vol.13. No.23 (2015).
- Ratnasarianti Eka. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Aplikasi *Quizizz* Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Siswa Kelas VI SD Negeri Bawakaraeng 2 Kota Makassar. Makassar: Universitas Muhammadiyah Makassar, 2021.
- Salsabila, Unik Hanifah, Dkk. Pemanfaatan Aplikasi *Quizizz* Sebagai Media Pembelajaran Ditengah Pandemi Pada Siswa SMA. *Jurnal Ilmiah Ilmu Terapan Universitas Jambi*. Vol.4. No. 2 (2020).
- Santrianawati. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
- Sapriyah. Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar. *Jurnal Prosiding Seminar Nasional Pendidikan FKIP Serang Indonesia*. Vol.2. No.1 (2016).
- Setiawan, Agung. Disertai Sarjana Implementasi Media Game *Quizizz* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Materi Sistem Persamaan Linier Tiga Variabel Kelas X IPA 7 SMA NEGERI 15 SEMARANG. *Seminar Nasional Edusaintek Universitas FMIPA UNIMUS* (2019).
- Shodiq Abdullah. *Evaluasi Pembelajaran Konsep dasar, teori, dan Aplikasi*. Semarang: Pustaka Riski Putra, 2012.
- Suardi Moh. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.

- Suciningsih. Quizizz Sebagai Alat Penilaian Hasil Belajar Dalam Masa Covid-19 Di Muhammadiyah Tambakan Ajibarang Banyumas. Purwokerto: IAIN Purwokerto, 2020.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta, 2009.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: CV. Alfabeta, 2015.
- Sulastri, Imran, Arif. Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui strategi Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Mata Pelajaran IPS di Kelas V SDN 2 Limbo Makmur Kecamatan Bumi Raya. *Jurnal Kreatif Tadulako Online*. Vol.3. No.1 (2016).
- Sumiharsono Rudi, Hisbiyatul Hasanah. *Media Pembelajaran*. Jember: CV Pustaka Abadi, 2017 .
- Susilana Rudi, Cepi Riyana. *Media Pembelajaran*. CV Wacana Prima: Bandung, 2009 .
- Suwardi Dana Ratifi. Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Siswa Kompetensi Dasar Ayat Jurnal Penyesuaian Mata Pelajaran Akuntansi Kelas XI IPS di SMA Negeri 1 Bae Kudus. *Economic Education Analysis Journal*. Vol.1. No.2 (2012).
- Undang-undang No. 20 Tahun 2003 Pasal 4 (1) Tentang Sistem Pendidikan Nasional. 2003.
- Warsita Bambang. *Teknologi Pembelajaran, Landasan dan Aplikasinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2008 .
- Wijaya Iriany Kesuma. Pembelajaran Bahasa Inggris di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Bahasa dan Sastra*. Vol.14. No.2 (2015).