

DAFTAR ISI

COVER.....	i
PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI.....	ii
PENGESAHAN MUNAQOSYAH	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
ABSTRAK.....	v
MOTTO.....	vi
PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian	5
D. Manfaat Penelitian	5
E. Spesifikasi Produk yang Dikembangkan	6
F. Asumsi dan Keterbatasan Pengembangan	6
G. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	
A. Deskripsi Teori	8
1. Konsep Multimedia Pembelajaran.....	8
2. KIT IPA	12
3. Pembelajaran IPA.....	14
4. Gaya Belajar Siswa.....	17
B. Penelitian Terdahulu	18
C. Kerangka Berpikir.....	21
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Model Pengembangan	22
B. Prosedur Pengembangan.....	22
C. Uji Coba Produk	25
D. Jenis Data.....	25
E. Instrumen Pengumpulan Data	25
F. Teknik Analisis Data.....	27
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Desain KIT Multimedia Permainan Ular Tangga.....	31
B. Optimasi Desain KIT Multimedia Permainan Ular Tangga	46

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan.....	70
B. Saran.....	70

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN

DAFTAR RIWAYAT HIDUP



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Prosedur Pengembangan	24
Gambar 4.1 Desain Awal Tampilan KIT	49
Gambar 4.2 Produk KIT Multimedia Permainan Ular Tangga	
Gambar 4.3 Macam Perasaan Siswa Saat Belajar Dengan Media KIT	58
Gambar 4.4 Bagian Media KIT yang Disukai Siswa	59
Gambar 4.5 Bagian/Konsep yang Tidak Dipahami Siswa	61
Gambar 4.6 Keinginan Siswa Terhadap Media KIT	61
Gambar 4.7 Kelebihan Media KIT Multimedia Permainan Ular Tangga	62
Gambar 4.8 Kekurangan Media KIT Multimedia Permainan Ular Tangga	63
Gambar 4.9 Skala Tingkat Pemahaman Siswa Terhadap Materi Dengan Media KIT	64
Gambar 4.10 Skala Tingkat Kemudahan Belajar Siswa Dengan Media KIT	65
Gambar 4.11 Media KIT Dapat memfasilitasi Gaya Belajar Siswa	66
Gambar 4.12 Saran/Tanggapan Siswa Terhadap KIT Multimedia Permainan Ular Tangga	67

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kompetensi Dasar Materi Gerak dan Gaya.....	15
Tabel 2.2 Penelitian Terdahulu.....	18
Tabel 3.1 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Materi	26
Tabel 3.2 Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media	26
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Instrumen Respon Guru	27
Tabel 3.4 Kisi-Kisi Instrumen Respon Siswa	27
Tabel 3.5 Ketentuan Penilaian.....	28
Tabel 3.6 Kriteria Kelayakan	28
Tabel 3.7 Kriteria Kelayakan	29
Tabel 3.8 Kategori Penilaian	30
Tabel 4.1 Katalog Produk KIT.....	32
Tabel 4.2 Alasan Pemilihan Bahan Dasar KIT	38
Tabel 4.3 Analisis Bagian Komponen KIT.....	40
Tabel 4.4 Keterkaitan Aspek Desain KIT Dengan Gaya Belajar Siswa	44
Tabel 4.5 Keterkaitan KIT dengan KD Materi Gerak dan Gaya.....	46
Tabel 4.6 Optimasi Tahap 1.....	47
Tabel 4.7 Ukuran <i>Box</i> KIT.....	50
Tabel 4.8 Perubahan Pion	50
Tabel 4.9 Gambar Dadu.....	51
Tabel 4.10 Perubahan Penyajian Soal	51
Tabel 4.11 Perubahan Penyajian Lembar Evaluasi Kinerja Siswa.....	52
Tabel 4.12 Perubahan Jenis Bahan Stiker Bintang	52
Tabel 4.13 Desain Logo Stiker	53