

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, Rifki, 'Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Dan Hasil Belajar IPS Di Sekolah Dasar', *JINoP (Jurnal Inovasi Pembelajaran)*, 1.1 (2015), 77
<<https://doi.org/10.22219/jinop.v1i1.2450>>
- Ali, Irsan Taufik, 'Analisis Hubungan Implementasi Multimedia Pada Learning Management System Terhadap Kemampuan Mahasiswa Dalam Penguasaan Materi Pembelajaran', *Jurnal Sains Dan Teknologi*, 10.1 (2017), 1–7
<<http://jst.eng.unri.ac.id/index.php/jst/article/view/96>>
- Al Azka, Hanna Haristah, Rina Dwi Setyawati, and Irkham Ulil Albab, 'Pengembangan Modul Pembelajaran', *Imajiner: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 1.5 (2019), 224–36
<<https://doi.org/10.26877/imajiner.v1i5.4473>>
- Bire, Arylien Ludji, Uda Geradus, and Josua Bire, 'Pengaruh Gaya Belajar Visual, Auditorial, Dan Kinestetik Terhadap Prestasi Belajar Siswa', *Jurnal Kependidikan: Penelitian Inovasi Pembelajaran*, 44.2 (2014), 128164
<<https://doi.org/10.21831/jk.v44i2.5307>>
- Budijaji, Weksi, 'Skala Pengukuran Dan Jumlah Respon Skala Likert (the Measurement Scale and the Number of Responses in Likert Scale)', *Ilmu Pertanian Dan Perikanan*, 2.2 (2013), 127–33
- Damayanti Cristian, Rusilowati Ani, Linuwih Suharto, 'Pengembangan Model Pembelajaran IPA Terintegrasi Etnosains Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Dan Kemampuan Berpikir Kreatif', *Journal of Innovative Science Education*, 6.1 (2017), 116–28
<<https://doi.org/10.15294/jise.v6i1.17071>>
- Dr.Sunaryo Soenarto, M.Pd., *Applied Approach*, ed. by Dr. Sunaryo Sunarto, 1st edn (Yogyakarta: UNY Press, 2015)
- Fajriah, Noor, and Eef Asiskawati, 'Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa Dalam Pembelajaran Matematika Menggunakan Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik Di SMP', *EDU-MAT: Jurnal Pendidikan Matematika*, 3.2 (2015), 157–65
<<https://doi.org/10.20527/edumat.v3i2.643>>
- Fatihatul, Rifqi, Sapurwoko, and Daru Wahyuningsih, 'PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN ULAR TANGGA FISIKA UNTUK SISWA SMP/MTs KELAS VIII', *Jurnal Pendidikan Fisika Universitas Sebelas Maret*, 2.1 (2014), 120547
- Fitriani, Novi Lailatul, 'Analisis Desain KIT Multimedia

- Pembelajaran Tingkat Organisasi Sistem Organ Berbentuk Jaket Torso Multifungsi Untuk Memfasilitasi Gaya Belajar Siswa SMP/MTs', 1 (2021), 105–12
- Fitriyati, I., et al, 'Pengembangan Perangkat Pembelajaran IPA Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi Dan Penalaran Ilmiah Siswa SMP', *Jurnal Pembelajaran Sains*, 1.1 (2017), 27–34 <<http://journal2.um.ac.id/index.php/> e-ISSN:>
- Gogahu, Desy Getri Sari, and Tego Prasetyo, 'Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis E-Bookstory Untuk Meningkatkan Literasi Membaca Siswa Sekolah Dasar', *Jurnal Basicedu*, 4.4 (2020), 1004–15 <<https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i4.493>>
- Guterres, Indah Kurnia Nur Pratiwi, Sudarti Sudarti, Maryani M, and Pramudya Dwi Aristya Putra, 'Pengembangan Media Pembelajaran Ular Tangga Berbasis Android Pada Pokok Bahasan Gejala Pemanasan Global Untuk Pembelajaran Fisika Di Sma', *Jurnal Pembelajaran Fisika*, 7.1 (2018), 54 <<https://doi.org/10.19184/jpf.v7i1.7225>>
- Hanafy, Muh. Sain, 'Konsep Belajar Dan Pembelajaran', *Lentera Pendidikan : Jurnal Ilmu Tarbiyah Dan Keguruan*, 17.1 (2014), 66–79 <<https://doi.org/10.24252/lp.2014v17n1a5>>
- Hasyim, Maylita, 'Pengembangan Multimedia Pembelajaran Statistika Berbasis ICT Dengan Model Blended Project Based Learning', *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika*, 4.2 (2020), 1083–97 <<https://doi.org/10.31004/cendekia.v4i2.339>>
- Hotimah, Hotimah, and Ali Muhtadi, 'Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif IPA Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa Pada Materi Mikroorganisme SMP', *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 4.2 (2018), 201–13 <<https://doi.org/10.21831/jitp.v4i2.15047>>
- Irfan, Muh., 'Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Mata Kuliah Konsep Dasar Ipa I', *Jurnal Publikasi Pendidikan*, II.1 (2012), 7–15
- Isran Rasyid, Rohani, 'Manfaat Media Dalam Pembelajaran', *Jurnal Axiom*, 7.1 (2018), 91–96
- Jatikusumo, Gedeon Anggra, Tantri Mayangsari, and Erawan Kurniadi, 'Analisis Gaya Belajar Siswa Sekolah Menengah Pertama Negeri 5 Kota Madiun', *Seminar Nasional Pendidikan Fisika III 2017*, 2008, 2017, 213–17
- Jelita, Yelly, Dewi Handayani, and Nadia Amida, 'Pengembangan Kit (Komponen Instrumen Terpadu) Praktikum Kimia Berbasis Guided Inquiry Pada Materi Asam Basa', *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Kimia*, 5.2 (2021), 149–58

- Kemendikbud, 'Silabus Satuan Pendidikan Tingkat SMP', *Model Silabus Mata Pelajaran Sekolah Menengah Pertama/Madrasah Tsanawiyah (SMP/MTs)*, 2017, 1–78
- Kurniawan, Kadek Urip, Dsk Pt Parmiti, and I Dewa Kade Tastra, 'Pengembangan Multimedia Ular Tangga Model Hannafin Dan Peck Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran IPA Pada Siswa Kelas VIII Semester Genap Di SMP Negeri 6 Singaraja Tahun Pelajaran 2015/2016', *E-Journal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*, 5.2 (2016) <<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/article/download/7775/5306>>
- Mardiah, Siti, Rany Widyastuti, and Achi Rinaldi, 'Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika Berbasis Etnomatematika Menggunakan Metode Inkuiri', *Desimal: Jurnal Matematika*, 1.2 (2018), 119 <<https://doi.org/10.24042/djm.v1i2.2228>>
- Mulya, Egi Putrima, Amali Putra, and Nurhayati, 'Pembuatan E-Modul Berbasis Inkuiri Terstruktur Pada Materi Gerak Dan Gaya Untuk Pembelajaran IPA Kelas VII SMP/MTs', *Pillar of Physics Education*, 9.April (2017), 169–76
- Munawaroh, Isniatun, 'Desain Pesan Multimedia Pembelajaran Dalam Teori Pemrosesan Informasi', *Majalah Ilmiah Pembelajaran*, 8.2 (2010)
- Ngadinem, 'Penggunaan Media KIT IPA Untuk Meningkatkan Kemampuan Siswa Dalam Memahami Materi Gaya Magnet', *Academy of Education Journal*, 10.2 (2019), 152–58 <<https://doi.org/10.47200/aoej.v10i02.280>>
- Novi Nursari dan Okimustava, "Pengembangan KIT Praktikum Termodinamika Berbasis STEM (Science, Technology, Eneering Dan Mathematic) Untuk Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Turi".', *Jurnal Pendidikan*, Vol.1, (2019), 2
- Novita, Lina, and Fitri Siti Sundari, 'Peningkatan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Media Game Ular Tangga Digital', *Jurnal Basicedu*, 4.3 (2020), 716–24 <<https://doi.org/10.31004/basicedu.v4i3.428>>
- Nugroho, A., T. Raharjo, and D. Wahyuningsih, 'Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Permainan Ular Tangga Ditinjau Dari Motivasi Belajar Siswa Kelas Viii Materi Gaya', *Jurnal Pendidikan Fisika*, 1.1 (2013), 11–18
- Pane, Aprida, and Muhammad Darwis Dasopang, 'Belajar Dan Pembelajaran', *FITRAH: Jurnal Kajian Ilmu-Ilmu Keislaman*, 3.2 (2017), 333 <<https://doi.org/10.24952/fitrah.v3i2.945>>
- Papilaya, Jeanete Ophilia, and Neleke Huliselan, 'Identifikasi Gaya

- Belajar Mahasiswa’, *Jurnal Psikologi Undip*, 15.1 (2016), 56
<<https://doi.org/10.14710/jpu.15.1.56-63>>
- Pramudawardani, Hanis, and Wahono Widodo, ‘PENGEMBANGAN MEDIA PERMAINAN KELERENG PADA PEMBELAJARAN MATERI KELAS VIII Hanis Pramudawardani Wahono Widodo Abstrak’, *Ejournal-Pensa*, 6.2 (2018), 114–18
- Purnomo, Agus, ‘Pemanfaatan Komponen Instrumen Terpadu IPA Sekolah Dasar Negeri Terakreditasi A’, *Jurnal Ilmiah KONTEKSTUAL*, 1.1 (2019), 7–17
<<http://jurnal.umus.ac.id/index.php/kontekstual/article/view/53>>
- Salam, Nurfadillah, ‘Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Pada Materi Sistem Saraf Di Kelas IX MA Madani Alauddin Paopao’, *Repository UIN Alauddin Makassar* (UIN Alauddin Makassar, 2017)
- Salehudin, Mohammad; Juabdin, Heru, ‘PENGUNAAN MULTIMEDIA BERBASIS TEKNOLOGI BAGI PENDIDIKAN PROFESI GURU (PPG): ANALISIS USER EXPERIENCE (UX)’, *Jurnal Pendidikan Islam*, 11.1 (2020), 93–99
<<https://pesquisa.bvsalud.org/portal/resource/en/mdl-20203177951%0Ahttp://dx.doi.org/10.1038/s41562-020-0887-9%0Ahttp://dx.doi.org/10.1038/s41562-020-0884-z%0Ahttps://doi.org/10.1080/13669877.2020.1758193%0Ahttp://serc.org/journals/index.php/IJAST/article>>
- Septiawan, I Made Agus Edi, Ni Wayan Rati, and I Nyoman Murda, ‘Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT Berbantuan Media Audio Visual Terhadap Hasil Belajar IPA’, *E-Journal PGSD Universitas Pendidikan Ganesha*, 5.2 (2017)
<<https://doi.org/10.23887/jppp.v2i3.16285>>
- Setiawati, Ety, Hanum Mukti Rahayu, and Anandita Eka Setiadi, ‘Pengembangan Media Pembelajaran Modul Pada Materi Animalia Kelas X Sman 1 Pontianak’, *Jurnal Bioeducation*, 4.1 (2017), 47–57 <<https://doi.org/10.29406/522>>
- Suananda, I Kadek Hadi, and Kadek Aria Prima Dewi PF, ‘Melestarikan Kearifan Budaya Lokal Melalui Permainan Tradisional Ular Tangga’, *Adi Widya: Jurnal Pendidikan Dasar*, 3.1 (2019), 78 <<https://doi.org/10.25078/aw.v3i1.907>>
- Sudarsana, I Ketut, ‘Optimalisasi Penggunaan Teknologi Dalam Implementasi Kurikulum Di Sekolah (Perspektif Teori Konstruktivisme)’, *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2018, 8–15
- Sukarjita, I Wayan, ‘Peningkatan Keterampilan Pengelolaan Pembelajaran IPA Terpadu Melalui Pelatihan Penggunaan KIT IPA Bagi Guru IPA SMP Di Kecamatan Kupang Barat’, *Jurnal*

- Pendidikan*, 1.2 (2020), 33–42
- Sukowati, Kanti, 'MENINGKATKAN HASIL BELAJAR MATA PELAJARAN IPA MATERI GAYA DAN GERAK MENGGUNAKAN METODE DEMONSTRASI PADA SISWA KELAS VIA SDN DARUNGAN 01 KECAMATAN TANGGUL KABUPATEN JEMBER', *Jurnal Pancaran Pendidikan*, 3.4 (2014), 69–78
- Syafitri, Aisha, Hermansyah Amir, and Elvinawati, 'Perbandingan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Pembelajaran Kooperatif Tipe Team Games Turnament (TGT) Dengan Media Ular Tangga Dan Media Puzzle Di Kelas XI SMA Negeri 01 Bengkulu Tengah', *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Kimia*, 3.2 (2019), 132–38
- Syam, M., M. Arsyad, and M. Maruf, 'Peranan Penggunaan KIT IPA Sebagai Alat Pembelajaran Dalam Upaya Meningkatkan Keterampilan Peserta Didik Kelas VIII4 SMP Negeri 1 Belawa Kabupaten Wajo', *Jurnal Pendidikan Fisika Unismuh*, 3.3 (2015), 121459
- Wakka, Ahmad, 'Petunjuk Al-Qur'an Tentang Belajar Dan Pembelajaran (Pembahasan Materi, Metode, Media Dan Teknologi Pembelajaran)', *Education and Learning Journal*, 1.1 (2020), 86
- Wati, Unik Ambar, 'PENGEMBANGAN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MATA KULIAH PEMBELAJARAN TERPADU', *Jurnal Penelitian Ilmu Pendidikan*, 1.1 (2010), 1–16
- Wibowo, Nugroho, 'Upaya Peningkatan Keaktifan Siswa Melalui Pembelajaran Berdasarkan Gaya Belajar Di Smk Negeri 1 Saptosari', *Elinvo (Electronics, Informatics, and Vocational Education)*, 1.2 (2016), 128–39
<<https://doi.org/10.21831/elinvo.v1i2.10621>>