

## BAB V

### PENUTUP

#### A. KESIMPULAN

Berdasarkan uraian-uraian dalam data yang telah dibahas didepan, maka penulis dapat menyimpulkan sebagai berikut :

1. Implementasi Media Komputer Model *Instructional Games* Pada Mata Pelajaran Fiqih Kelas VII Di MTs Nurul Islam Jebol Mayong Tahun Pelajaran 2015/2016

Sebelum proses pembelajaran dimulai, pendidik terlebih dahulu menyiapkan dan membuat administrasi pembelajaran, diantaranya silabus, Prota, Promes, APP, RPP, serta alat evaluasi. Dalam penyusunan perencanaan guru harus memperhatikan metode dan media yang digunakan dalam pembelajaran. Pemanfaatan komputer sebagai media pengajaran ini akan menjadi lebih efektif dan efisien, Pemilihan media komputer ini akan membuat pembelajaran Fiqih menjadi lebih menyenangkan dan tidak ada kejenuhan. Setelah guru masuk ke dalam kelas guru memulai membuka kegiatan belajar mengajar dan mulai menyampaikan materi mata pelajaran. Kemudian guru melibat aktifkan siswa dengan berbagai metode, sampai guru mata pelajaran Fiqih tersebut menutup kegiatan belajar mengajar sesuai dengan tahapan-tahapan model pembelajaran *instructional games*.

2. Faktor Penghambat dan Pendukung Implementasi Media Komputer Model *Instructional Games* Pada Mata Pelajaran Fiqih Kelas VII Di MTs Nurul Islam Jebol Mayong Tahun Pelajaran 2015/2016

faktor media meliputi terbatasnya media yang digunakan seperti koneksi yang terputus. Dan LCD digunakan oleh guru mata pelajaran lain. Sedangkan dari faktor teknis ketika menggunakan komputer dan LCD sebagai media pembelajaran, kemudian listrik mati dan itupun tidak bisa dihindari. Yang terakhir dari faktor materi pembelajaran, yaitu tidak semua materi pelajaran Fiqih dapat disampaikan dengan menggunakan model

pembelajaran *instructional games*. Dan faktor pendukung dari model games ini adalah komputer dan Wifi.

## B. Saran-saran

Dengan segala kerendahan hati, demi peningkatan dan perbaikan dalam proses belajar mengajar tentu saja diperlukan saran-saran penulis ajukan sebagai berikut :

### 1. Kepada lembaga pendidikan

Hendaknya berupaya untuk selalu mengontrol dan mengarahkan guru dalam mengelola proses belajar mengajar baik dari segi materi, metode dan media dalam pembelajaran serta dari segi prakteknya sehingga berhasil dalam menyampaikan bahan materi pembelajaran.

### 2. Kepada siswa

Hendaknya berusaha meningkatkan belajarnya dengan memanfaatkan berbagai media/saran belajar yang ada disekitar mereka agar dapat mencapai hasil yang optimal sesuai dengan tuntunan pribadi siswa sendiri, orang tua dan guru secara keseluruhan.

### 3. Kepada guru

Guru hendaknya selalu meningkatkan kompetensinya baik itu pada pendekatan-pendekatan yang digunakan dalam proses pembelajaran ataupun yang lainnya agar dalam proses belajar menjadi pembelajaran yang aktif, inovatif, kreatif, efektif, dan menyenangkan sehingga menumbuhkan minat belajar siswa. Supaya dapat mempermudah pemahaman siswa dalam menyerap materi, sehingga tujuan pembelajaran yang diinginkan dapat tercapai secara efektif.

## C. PENUTUP

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan inayah-Nya kepada penulis, sehingga dapat menyelesaikan tugas dalam skripsi ini. Sholawat serta salam teruntuk

Rasulullah SAW, yang telah memberikan pelajaran kepada kita bagaimana menjadi seorang pendidik yang baik dan diridhoi Allah SWT.

Penulis sadar sedalam-dalamnya bahwa skripsi ini yang berjudul “Implementasi Media Komputer Model *Instructional Games* Pada Mata Pelajaran Fiqih Kelas VII di MTs Nurul Islam Jebol Mayong Tahun Pelajaran 2015/2016” masih jauh dari kesempurnaan meskipun penulis sudah berusaha semaksimal mungkin. Hal ini disebabkan karena keterbatasan dan sangat dangkal pengetahuan yang penulis miliki. Oleh karena itu penulis dengan mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca demi kesempurnaan skripsi ini.

Akhirnya tidak ada kata yang pantas keluar dari penulis selain memohon ampun kepada Ilahi Robbi, atas segala kekurangan dan kesalahan penulis dan doa penulis semoga skripsi ini dikemudian hari dapat bermanfaat khususnya bagi penulis sendiri dan semua pihak pada umumnya, yang benar-benar membutuhkan, Amin Ya Robbal Alamin...