

**ABSTRAK**

Ika Shoffiya Alfiyani, NIM: 1710910072, judul “Implementasi Media Audio Visual Gerak Pada Pelajaran Sejarah Kelas X MA Tarbiyatul Muhtadi'in Wilalung Kecamatan Gajah Kabupaten Demak”.

Tujuan dari penelitian ini yaitu : 1) untuk menganalisis problematika implementasi media audio visual gerak pada pelajaran Sejarah kelas X MA Tarbiyatul Muhtadi'in Wilalung. 2) untuk mendeskripsikan implementasi media audio visual gerak pada pelajaran Sejarah kelas X MA Tarbiyatul Muhtadi'in Wilalung.

Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian lapangan, yaitu peneliti datang langsung ke lokasi penelitian di MA Tarbiyatul Muhtadi'in Wilalung. Pendekatan dalam penelitian ini adalah pendekatan kualitatif. Subjek penelitiannya yaitu Kepala sekolah, Wakakesiswaan, guru IPS, dan tujuh siswa siswi kelas X MA Tarbiyatul Muhtadi'in Wilalung. Dari informan yang terkait dengan teknik pengumpulan data melalui observasi, wawancara, dan dokumentasi. Sedangkan untuk menguji keabsahan data, peneliti menggunakan uji kredibilitas melalui perpanjangan pengamatan, triangulasi, dan bahan referensi. Selanjutnya data di analisis dengan memilih dan merangkum data, penyajian data, dan penarikan kesimpulan agar penelitian menjadi sempurna.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa : 1) Problematika implementasi media audio visual gerak yaitu sarana dan prasarana yang fasilitasnya kurang maksimal. Kondisi siswa tidak memperhatikan karena terpengaruh oleh teman. Kondisi guru yang kurang mahir dalam Ilmu Teknologi. 2) Implementasi media audio visual gerak pada pelajaran Sejarah menggunakan media ceramah, sehingga siswa merasa bosan dan mengantuk. Dengan diterapkannya media audio visual gerak diharapkan dapat menghilangkan rasa bosan dan dapat meningkatkan semangat siswa untuk mengikuti pembelajaran Sejarah di kelas. Serta dapat membuat siswa lebih aktif dan mudah memahami materi yang diberikan. Implementasi media audio visual gerak memerlukan persiapan meliputi penyusunan RPP yang sesuai dengan materi dan media, mempersiapkan alat-alat yang akan digunakan seperti LCD, buku pegangan, video yang akan digunakan untuk pembelajaran, dan laptop.

**Kata Kunci : Media Audio Visual Gerak, Pelajaran Sejarah, Problematika**