## BAB II LANDASAN TEORI

### A. Deskripsi Teori

#### 1. Teori Perilaku Konsumen

## a. Pengertian Perilaku Konsumen

Perilaku konsumen adalah tindakan yang langsung terlibat untuk mendapatkan, produk dan jasa. Perilaku konsumen sebagai suatu proses pengambilan keputusan. Perilaku konsumen adalah proses pengambilan keputusan yang mensyaratkan aktifitas individual untuk mengawasi, memperoleh, menggunakan atau mengatur barang dan jasa. Perilaku konsumen merupakan tahapan-tahapan langkah yang ditempuh dan dilakukan oleh seseorang/individual atau kelompok orang dalam rangka memenuhi kebutuhan dan keinginannya.

Perilaku konsumen meliputi semua tindakan yang dilakukan oleh seseorang untuk mencari, menggunakan, mengevaluasi, membeli. menghabiskan produk. Dalam kegiatan mencari informasi yang terkait dengan barang atau jasa yang dibutuhkan dan diinginkan. Bagi pelaku usaha memahami perilaku konsumen merupakan landasan yang sangat penting guna menyusun startegi pemasaran dan operasionalisasi cara penjualan. Dengan memahai perilaku kosumen, pelaku usaha akan mampu mengelompokan konsumen berdasarkan gender, usia, pendidikan, pekerjaan, aga dapat menentukan tart-terget konsumen secara tepat.1

## b. Faktor-Faktor Perilaku Konsumen<sup>2</sup>

Ada beberapa faktor pentiyang mempengaruhi perilaku konsumen, yaitu:

Bilson Simamura, Panduan Riset Perilaku Konsume,. ( Jakarta : PT. Gramedia Pustaka utama. 2004). 1

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Daryanto dan simanto setyabudi, Konsumen Dan Pelayanan Prima, (Yogyakarta: Gava Media, 2014).83

- Faktor Kebudayaan
   Dalam hal ini mencakup budaya, sub budaya, dan kelas sosial.
- Faktor Sosial
   Antara lain mencakup kelompok, keluarga, peran dan status.
- 3) Faktor Pribadi
  Dalam hal ini mencakup usia, pekerjaan, situasi ekonomi, kepribadian, serta gaya hidup.
- 4) Faktor Psikologis
  Yaitu mencakup motivasi, pengetahuan, keyakinan, serta sikap

### 2. Life Style

## a. Pengertian *Life* style

Gaya hidup yaitu di mana seseorang mengekspresikan pola kehidupan aktifitas, minat, dan sentimen untuk menggambarkan seluruh individu yang berkomunikasi dengan keadaannya saat ini. Keterbatasan uang dan waktu menjadi salah faktor pembentukan gaya hidup. Adanya keterbataan uang akan menjadikan konsumen untuk emilih barang yang murah. Meski begitu, bagi pembeli yang mengalami keterbatasan waktu umumnya akan melakukan minimal dua posisi. Strategi yang dilakukan oleh perushaan adalah dengan menciptakan produk serta jasa yang nyaman.<sup>3</sup>

Gaya hidup akan bergerak secara dinamis zamannya. Gaya hidup merupakan setiap gambaran sebenarnya yang dalam pikiran pelanggan terkait masalah emosi dan psikologisnya. Identitas kelompok bisa dihubungkan dengan gaya hidup. Gaya hidup antar kelompok mempunyai ciri-ciri unit tersendiri. Dengan ini dapat diartikan, di mana gaya hidup akan sejalan bagi para

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Kotler dan Keller, Manajemen Pemasaran, (Jakarta: Erlangga, 2009), 175.

dalam menjual produk pengusaha mereka. Psikografik merupakan konsep yang terkait dengan gaya hidup. Psikografik adalah alat pengukuran gaya hidup yang menyediakan pengukuran kuantitatif vang dapat digunakan untuk menganalisis kumpulan data yang sangat besar. berarti menggambarkan Psikologi (grafis) psikologi konsumen. Psikologi merupakan ukuran kuantitatif gaya hidup, kepribadian, dan demografi konsumen. Psikologi sering diartikan sebagai pengukuran AIO (Activity, Interest, Opinion), yaitu pengukuran aktivitas, minat, dan opini konsumen. Psikogram berisi beberapa pernyataan menggambarkan aktivitas, minat, dan pendapat konsumen. Psikologi dapat diartikan sebagai mengukur AIO (activity, interest, opinion):

## 1) Aktifitas (Activity)

Pembeli akan menganalisi tentang perbuatannya, produk yang dibeli dan cara pembeli menggunakan waktu mereka.

- 2) Ketertarikan (*Interest*)
  Fokuskan pada preferensi dan prioritas konsumen dalam mengambil keputusan.
- 3) Pendapat (Opinion)
  Perspektif penelitian dan sentimen pada subyek momentum dunia, lingkungan, moral, keuangan, sosial dan pola kesempatan.
  Penilaian adalah penilaian setiap pembeli yang berasal dari mereka sendiri. Cara hidup akan tercipta dalam setiap aspek (gerakan, minat, penilaian). 4

Life style adalah pendekatan individu untuk hidup di planet ini, yang dikomunikasikan dalam latihan, minat, dan penilaiannya. Cara hidup menggambarkan "keseluruhan individu"

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Nugraha J. Setiadi, *Perilaku Konsumen Perspektif Kontemporer PadaMotif, Tujuan, dan Keinginan Konsumen,* (Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2013), 80-82.

berinteraksi dengan iklim. Pengiklan mencari koneksi di antara item dan cara hidup mereka berkumpul.Gaya hidup berbelanja adalah gaya hidup yang mengacu pada cara orang hidup, bagaimana mereka menghabiskan waktu, uang, aktivitas pembelian, dan sikap serta persepsi mereka tentang dunia tempat mereka tinggal. Cara seseorang membelanjakan uang membentuk sifat dan karakter barunya.

Gaya hidup konsumen menjadi *trend* perilaku konsumen di pasar dan tanggapan terhadap upaya pemasaran yang dapat diprediksi. Gaya hidup konsumen merupakan manifestasi eksternal dari nilai dan kebutuhan konsumen. Ketika menggambarkan gaya hidup konsumen, adalah mungkin untuk melihat bagaimana mereka hidup, mengekspresikan nilai-nilai mereka untuk memenuhi kebutuhan mereka.<sup>5</sup>

Dengan demikian jika melihat beberapa pengertian di atas peneliti menyimpulkan secara konvensional bahwa *life style* merupakan bentuk cara hidup atau kebiasaan setiap individu dalam menjalani kehidupan, mengelola keuangan, serta memanfaatkan waktu. Akan tetapi, dalam hal ini gaya hidup tidak sama dengan watak, watak itu menggambarkan kualitas mendalam seseorang dalam menalar, merasakan, dan melihat.

## b. Life style dalam Islam

Menurut sudut pandang ekonomi, gaya hidup menunjukkan bagaimana seseorang menetapkan pembayaran, memilih item atau administrasi, dan keputusan yang berbeda saat memilih opsi dalam klasifikasi item yang ada.<sup>6</sup>

Gaya hidup konsumtif adalah gambaran tentang cara hidup individu, cara penggunaan

.

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup>Ristiyani Prasetijo, & Jhon J. O. I Ihalauw, *Perilaku Konsumen*, (Yogyakarta: C.V Andi Offset. 2005) 56.

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup>Tatik suryani, *Perilaku Konsumen Implikasi Pada Strategi Pemasaran*, (Yogyakarta: Grahalilmu, 2008), 73

kekayaannya, dan cara menggunakan waktu yang dimiliki. Dalam agama Islam, cara seseorang menjalani hidup, menghabiskan harta mereka dan menghabiskan waktu sudah diatur di dalam Al-Our'an dan Hadist. Gaya hidup mencakup seperangkat kebiasaan, pendapat, dan pola respons terhadap kehidupan, terutama peralatan hidup. Cara berpakaian, cara bekerja, cara mengkonsumsi dan memperkaya kehidupan sehari-hari. Menurut Pillian, gaya hidup adalah pola yang berarti sesuatu yang diulang-ulang atau dilakukan atau biasa disebut dengan kebiasaan. Dalam Al-Qur'an surat Al-A'raf ayat 31:

> يَا بَنِي آدَمَ خُذُوا زِينَتَكُمْ عِنْدَكُلِ<mark>ّ مَسْجِدٍ وَكُلُوا ۖ</mark> وَاشْرَبُوا وَلَا تُسْرِفُوا ۚ إِنَّهُ لَا يُحِبُّ الْمُسْرِفِينَ

Artinya:

"Wahai anak cucu Adam! Pakailah pakaianmu yang bagus pada setiap (memasuki) masjid, makan dan minumlah, tetapi jangan berlebihan. Sungguh, Allah tidak menyukai orang yang berlebihan." (QS.al-A'raf:31).

Melalui cara hidup ini, individu menjaga tindakannya dalam batas-batas dan kemungkinan-kemungkinan tertentu. Oleh karena itu dapat dipahami bagaimana umat muslim dalam kehidupan dimana bagaimana seseorang mangatur waktu dan uang serta memilih produk barang dan jasa.

# c. Faktor-faktor *Life style*

Gaya hidup seseorang berpengaruh pada perilaku pembeliannya, yang pada gilirannya mempengaruhi atau bahkan mengubah gaya

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>Al-Qur'an dan Terjemahan, *Mushaf Famy bi Syauqin*, (Tangerang: Forum Pelayanan Al-Qur'an), QS. al-A'raf Ayat 31, 154

hidup individu tersebut. Ada dua faktor yang mempengaruhi gaya hidup setiap orang, faktor dari dalam dan faktor dariluar. Faktor internal sendiri meliputi sikap, pengalaman, kepribadian, konsep diri, motif, persepsi dengan penjelasan sebagai berkut:

## 1) Sikap

Yaitu dimana kondisi jiwa dan kondisi pemikiran dimaksudkan untuk merespons objek dan pengaruh langsung terhadap perilaku masing-masing manusia.

### 2) Pengalaman

Memiliki pengaruh terhadap pengamatan sosial dalam berperilaku pengalaman didapatkan dari apa yang telah diperbuat di masa lalu untuk dipelajari, sehingga manusia akan dpat pengalaman dari pembelajaran.

### 3) Kepribadian

Gabungan antara karakter seseorang dan bagaimana berperilaku yang dapat membedakan perilaku dari setiap individu.

### 4) Konsep Diri

Dapatdiartikan sebagai suatu sudut pandang dalam menentukan hasrat akan suatu objek.

## 5) Motif

Adalah dimana apabila motif seseorang kuat maka akan membentu gaya hidup yang konsumtif.

## 6) Persepsi

Adalah dimana seseorang dapat memilih, mengatur serta mentafsirkan informasi yang diperoleh.

Adapun faktor eksternal sendiri terdiri dari kelompok refrensi, keluarga, kelas sosial dan budaya dengan penjelasan sebagai berikut:

# 1) Kelompok Refrensi

Kelompok referensi ialah sekelompok orang dimana memiliki dampak secara langsung maupun tidak mengenai bagaimana seseorang bersikap dan berperilaku.

## 2) Keluarga

Keluarga menjadi pemegang peran terbesar dalam terciptanya sikap dan bagaimana individu dalam berperilaku. Ini terjadi karena sistem ash dari orang tua.

### 3) Kelas Sosial

Kelas Sosial disini akan memiliki dampak terhadap gaya hidup seseorang, penggambaran kelas sosial dapat diliht dari kedudukan dan capaian dari seseorang yang dilakukan secara sengaja maupun pemberian sejak lahir.

### 4) Kebudayaan

Kebudayaan mencakup pengetahuan, kepercayaan, kesenian, moral, hukum, adat istiadat, dan tradisi-tradisi yang didapat individu sebagai anggota masyarakat di setiap tempat tinggal yang individu tinggali.<sup>8</sup>

Adanya perubahan gaya hidup setiap generasi dipengaruhi oleh perubahan sosial dan lingkungan ekonomi yang ada masyrakat dan juga adanya penddikan dan pendapatan akan mempengaruhi gaya hidup seseorang.

## 3. Persepsi Harga

## a. Desk<mark>ripsi Teori Persepsi Ha</mark>rga

Jika konsumen ingin membeli barang dan menggunakan jasa, persepsi harga seringkali menjadi perhatian mereka. Masing-masing konsumen ini terkadang memiliki batas harga maksimum dan minimum sebagai perbandingan harga dan kesesuaian barang atau jasa. Menurut Kotler harga termasuk ke dalam elemen yang

<sup>&</sup>lt;sup>8</sup>Asmaul Husna , Zakaria , Nana Suraiya, "Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Gaya Hidup Mahasiswa Prodi Pendidikan Ekonomi FKIP Universitas Syiah Kuala Banda Aceh", *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Ekonomi*, no.2 (2016): 10https://garuda.ristekbrin.go.id/author/view/283493?jid=9413&jname=Jurnal%20Ilmiah%20Mahasiswa%20Pendidikan%20Ekonomi

mendapatkan pendapatan dimana yang lain menghasilkan biaya.<sup>9</sup>

Bagi pengusaha, harga adalah pendapatan, dan untuk pembeli merupakan sebuah pengorbanan yang harus dilaksanakan guna memenuhi kebutuhan setiap konsumen. Dari sudut pandang pengusaha, harga mudah beradaptasi dengan kondisi pasar, dimana elemen lain seperti produk, lokasi, dan promosi membutuhkan waktu lebih lama untuk beradaptasi dengan kondisi pasar.<sup>10</sup>

Harga adalah berapa banyak uang tunai (selain barang-barang tertentu jika mungkin) diharapkan campuran untuk mendapatkan barang dan administrasi. 11 Pengertian persepsi berhubungan dengan pemahaman yang mendalam bagi kosumen mengenai informasi harga. Pendekatan untuk menafsirkan persepsi harga adalah pemrosesan informasi. Mereka mengemukakan suatu pendekatan untuk memberi penjelasan dampak harga terhadap sebuah produk atau situasi pembelian yang tingkat implikasinya tinggi. Atas dasar pendekatan tersebut menandakan bahwa seseorang dapat menerima data melalui perasaan penglihatan dan pendengaran. Data tersebut kemudian dipersepsikan secara keseluruhan, atau paling tidak, data tersebut diinterpretasikan dan dibuat signifikan dari cost image melalui apa yang baru disadari dan dialami. 12

## b. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Penetapan Harga

Penetapan harga selalu bukanlah kekusaan atau kewenangan dari sebuah perusahaan yang

,

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup>Kotler dan Keller, Manajemen Pemasaran, (Jakarta: Erlangga, 2009)., 67
<sup>10</sup>Muhammad Birusman Nuryadin, "Harga dalam Perpektif Islam", Jurnal

Pemikiran Hukum Islam, no. 1 (2007): 86. https://scholar.google.co.id/citations?view\_op=view\_citation&hl=id&user=iP3Z8usAA
AAJ&citation\_for\_view=iP3Z8usAAAAJ:u5HHmVD\_uO8C

<sup>&</sup>lt;sup>11</sup> Basu Swastha dan Irawan, *Manajemen Pemasaran Modern*, (Yogyakarta:Liberty, 2005), 241.

<sup>&</sup>lt;sup>12</sup> Danang Sunyoto, Perilaku Konsumen (Panduan Riset Sederhana untuk Mengenali Konsumen), (Yogyakarta: CAPS, 2013), 179-180

menjadikan itu sebuah masalah bagi penguaha. Penetapan harga dapat menghasilkan pendapatan penjualan dari produk yang diproduksi dan dijual.<sup>13</sup>

Dalam penetapan harga ada beberapa faktor yang harus diperhatikan, baik langsung maupun tidak langsung:

- a. Faktor secara langsung idalah harga bahan baku, beban produksi, biaya pemasaran, aturan pemerintah.
- b. Faktor yang secara tidak langsung tetapi berkaitan erat dengan penetapan harga antara lain harga produk sejenis yang diedarkan oleh pesaing, dampak harga terhadap hubungan antara produk substitusi dan pelengkap, dan diskon dari distributor dan konsumen..<sup>14</sup>

Adapun menurut Danang Sunyoto dalam menentukan nilai, organisasi harus mempertimbangkan variabel dalam menentukan strategi estimasinya, sehingga nilai yang akan diaplikasikan bisa diketahui oleh pembeli. Faktorfaktor yang berpengaruh dalam penetapan harga tersebut adalah:

- Memprediksi permintaan produk, meprdiksi harga yang diinginkan serta memprediksi harga yang berbeda merupakan dua langkah yang dapat digunakan dalam menentukan permintaan produk.
- 2) Reaksi pesaing, salah satu faktor yang mempengaruhi penciptaan persaingan adalah pesaing.Mata air kontes adalah barang komparatif, barang pengganti, dan barang berbeda.
- 3) Bauran pemasaran lainnya berupa produk, saluran distribusi, dan promosi. 15

<sup>&</sup>lt;sup>13</sup> Fandy Tjiptono, Strategi Pemasaran, (Yogyakarta: Andi Offset, 1997), 223.

<sup>&</sup>lt;sup>14</sup>Fandy Tjiptono, Strategi Pemasaran, 224.

<sup>&</sup>lt;sup>15</sup> Danang Sunyoto, Perilaku Konsumen (Panduan Riset Sederhana untuk Mengenali Konsumen), (Yogyakarta: CAPS, 2013), 173

### c. Persepsi Harga dalam Islam

Menurut *jumhur* ulama telah disetujui bahwa Islam menjunjung tinggi sistem pasar bebas, maka dari itu pemerintah dapat menciptakan kebijakan hanya dalam kondisi tertentu. Prinsip dari kebijakan tersebut yaitu harga wajar, harga normal, harga pasar. Dalam ruang lingkup penjualan syariah, baik berupa barang maupun jasa, terdapat norma, etika agama, dan fitrah manusia sebagai landasan utama untuk membersihkan pasar syariah, yaitu:

- 1) Tidak diperbolehka nuntuk menjual barangbarang yang hukumnya haram
- 2) Memiliki pendirian benar, amanah, dan jujur
- 3) Menanamkan keadilan dan mengharamkan riba
- 4) Menerapkan kasih sayang
- 5) Menanamkan toleransi dan keadilan<sup>16</sup>

Segala aspek kehidupan sudah diatur daam Al-Qur'an. Hal ini sesuai dengan firman Allah SWT, dalam al-Qur'an surat An- Nisa ayat 29:

ا أَيُّهَا الَّذِينَ آمَنُوا لَا تَأْكُلُوا أَمْوَالَكُمْ بَيْنَكُمْ بِالْبَاطِلِ
 إِلَّا أَنْ تَكُونَ تِجَارَةً عَنْ تَرَاضٍ مِنْكُمْ ، وَلَا تَقْتُلُوا
 أَنْفُسَكُمْ ، إِنَّ اللَّهَ كَانَ بِكُمْ رَحِيمً

Artinya:

"Hai orang-orang yang beriman, janganlah kamu memakan harta sesamamu dengan jalan yang batil, kecuali dengan jalan perniagaan yang berlaku dengan suka sama suka diantara kamu. Dan janagnlah kamu membunuh dirimu sesungguhnya Allah maha penyayang kepadamu." 17

Yusuf Qardhawi, Norma dan Etika Bisnis Islam, (Jakarta: Gema Insani.1999), 189

<sup>&</sup>lt;sup>17</sup>Al-Qur'an dan Terjemahan, Mushaf Famy bi Syauqin, (Tangerang: Forum Pelayanan Al-Qur'an), QS. Al-Nisa Ayat 29, 83

Dari ayat diatas, dilarang keras memakan harta orang lain atau hartanya sendiri dalam kesia-siaan, yang berarti ia tidak berhak. Memakan harta seseorang dengan cara yang sia-sia adalah menggunakan kekayaan seseorang dengan cara yang berdosa.

Menurut Ibnu Tamiyah, jika semua transaksi sesuai maka kenaikan harga yang terjadi adalah kehendak Allah SWT, seperti dalam hadits Anas yang diriwayatkan oleh Abu Daud.

Artinya:

"Orang-orang "Wahai mengatakan. Rasulullah <mark>ha</mark>rga telah m<mark>ah</mark>al, maka patoklah harga untuk kami." Bersabda Rasulullah Saw "sesungg<mark>uhnya A</mark>llahlah yang mematok harga, menyempitkan Dia yang rezki dan sesungguhnya melapangkan rezki, sesungguhny<mark>a say</mark>a meng<mark>harapk</mark>an bertemu Allah dalam kondisi tidak seorangpun dari kamu yang menuntutkepadaku karena sesuatu tindak kedzaliman berkenaan dengan darah dan harta''18

Dua dari empat mazhab terkenal, Hambali dan Syafi'i menjelaskan bahwa pemerintah tak memiliki hak untuk menetapkan harga. Ibnu Qudamah adalah seorang argumentator bahwa pemerintah tidak mempunyai wewenang guna menetapkan harga sesuai yang diinginkan masyarakat. Ibnu Qudamah mengutip hadis diatas dan memberikan alasan tidak diperkenakannya mengatur harga.

- Rasulullah tidak pernah menetapkan harga, walaupun penduduk menginginkannya. Apabila itu diperbolehkan, pastilah Rasulullah akan melaksanakannya.
- 2) Menetapkan harga merupakan sesuatu ketidakadilan yang dilarang. Ini berhubungan

,

<sup>&</sup>lt;sup>18</sup>Yusuf Qardawi, Peran Nilai dan Moral dalam Perekonomian Islam, Cetakan Keempat, Hadis Nomor 1314, Bab Al-Buyuu'(Jakarta: Robbani Press, 2004),h.316

dengan hak milik seseorang di dalamnya setiap orang memiliki hak untuk menjual pada harga berapa pun asal ia bersepakat dengan pembelinya.<sup>19</sup>

Dengan demikian, bisa disimpulkan bahwa tidak boleh menetpkan harta sesuai keinginan karena bisa berakibat timbulnya masalah yang bertentangan.

#### 4. Atmosfer Toko

## a. Pengertian Atmosfer Toko

Suasana di dalam toko merupakan salah satu elemen yang ada dalam *retailmar keting mix*. Gabungan serta kombinasi fisik yang sudah direncanakan merupakan pengertian dari atmsophere toko.<sup>20</sup>

Menurut Kotler, atmosfer toko merupakan suatu usaha membuat suasana yang bisa meningkatkan emosional tertentu sehingga kemungkinan minat untuk melakukan pembelian itu muncul.<sup>21</sup>

Atmosfer toko memiliki peran penting dalam menarik minat pembeli. Atmosfer toko tersebut sebisa mungkin membuat konsumen nyaman sambil memilih barang-barang kebutuhan pokok, dan mengingatkan pembeli bahwa barang tersebut merupakan kebutuhan yang tidak perlu diragukan lagi, bagus bagi keperluan diri sendiri maupun untuk kebutuhan keluarga. Toko kecil yang memiliki penataan rapi dipastikan lebih menarik daripada toko yang memiliki penataan sederhana. Dimana, toko yang memiliki penataan sederhana, tetapi terlihat bersih dan akan lebih menarik minat pembeli dibandingkan dengan toko yang tidak diatur sama sekali dan terlhat kotor.<sup>22</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>19</sup> Heri Sudarsono, Konsep Ekonomi Islam Suatu Pengantar, (Yogyakarta: Ekonesia, 2002), 205

<sup>&</sup>lt;sup>20</sup> Bob Foster, Manajemen Ritel, (Bandung: Alfabeta, 2008), 61.

<sup>&</sup>lt;sup>21</sup>Philip Kotler dan Kevin Lane Keller, Manajemen Pemasaran Edisi Ketiga Belas, (Jakarta: Erlangga, 2000), 153.

<sup>&</sup>lt;sup>22</sup>Sopiah dan Syihabudin, Manajemen Bisnis Ritel, (Jakarta: Pustaka Bisnis Indonesia), 149.

Atmosfer toko merupakan penyampaian kesan keseluruhan oleh penataa fisik toko, dekorasi, dan lingkungan sekitar.<sup>23</sup>

Dari pengertian yang teah disampiakan diatas atmsofer toko merupakan penciptaan karakter fisik toko sehingga timbu estetika dan emosisional konsumen sehingga timbul minat untuk berbelanja.

## b. Faktor Penciptaan Atmosfer Toko

Faktor-faktor yang memengaruhi dalam terciptanya suasana took sesuai pendapat Lamb, Hair, dan Mc Daniel, yaitu:

- 1) Karakteristik Karyawan
  Individualitas pekerja dengan penampilan yang
  menarik akan memunculkan minat beli
  konsumen.
- 2) Jenis Barang Dagangan
  Peritel harus menciptkan suasana toko dari
  jenis barang dagangan serta dalam menata
  barang.
- 3) Jenis Perlengkapan Tetap (Fixture)
  Perlengkapan harus tetap elegan serta gaya sendiri, perlengkapan juga tetap harus konsisten sehingga saling berhubungan dengan suasana umum yang diciptakan
- 4) Bunyi Suara

  Bunyi Suara bisa meningkatkan emosional konsunen, musik bisa menjadi salah satu pengontrol emosional untuk tetap tinggal di toko
- 5) Aroma Sebuah bau atau aroma bisa merangsang penjualan. Penelitian menjelaskan dimana konsumen memberikan nilai barang secara

<sup>&</sup>lt;sup>23</sup>Lili Karmela F, dan Jujun Junaedi, "Pengaruh *Store Atmosphere* terhadap Minat Beli Konsumen pada Toserba Griya Kuningan", *EQUILIBRIUM Jurnal Penelitian Pendidikan dan Ekonomi* no. 9 (2009): 95.https://www.researchgate.net/publication/329122495 Pengaruh Store Athmosphere Terhadap Minat Beli Konsumen Pada Toserba Griya Kuningan

lebih positif, menghabiskan waktu yang lebih lama dalam berbelanja, dan umumnya dapat membuat suasana hati menjadi lebih baik apabila ada aroma yang dapat diterima.

### 6) Faktor Visual

Warna bisa meciptakan perasaan daam diri serta mengalihkan perhatian. Pencahayaan juga memiliki pengaruh penting dalam penciptaan suasana toko <sup>24</sup>

## c. Elemen dalam Penciptaan Atmosfer Toko

Berman and Evan (1992), berpendapat suasana toko ada empat elemen yaitu:<sup>25</sup>

#### 1) Exterior

Bagian luar mempengaruhi toko, yang harus diatur sebaik mungkin. Perpaduan bagian luar ini menjadi daya tarik, menarik, menonjol, dan memengaruhi individu untuk memasuki toko.

### 2) General Interior

Bagian ini sendiri menjadi elemen yang sangat penting karena akan menjadi rangsangan untuk melakukan pembelian, karena penataan dan pemanfaatan ruang yang baik akana menimbulkan suasana hati yang positif dari konsumen

#### 3) Tata Letak Toko

Tata letak toko adalah koordinasi nyata mengenai, penempatan barang dagangan, ketetapan tempatserta bagian dari toko. Tujuan dari tata letak toko adalah memberi ruang gerak terhadap konsumen, memperlihatkan barang dagangan atau jasa, dan menarik serta pemaksimalan penjualan secara umum.

4) Interior (Point of Purchase) Display
Setiap jenis Point of Purchase menunjukkan
memberikan data kepada klien, menambah

<sup>&</sup>lt;sup>24</sup>Charles W. Lamb, dkk, *Pemasaran 1*, (Jakarta:Salemba Empat, 2001), 108.

<sup>&</sup>lt;sup>25</sup>Cindy Juwita, "Store Store Atmosphere Pengaruhnya terhadap Keputusan Pembelian Konsumen di Texas Chicken Multimart II Manado," Jurnal EMBA 01, No. 3 (2013): 846-847.https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/emba/article/view/1893

suasana toko dan melayani kemajuan. Hal ini bertujuan untuk meningkatkan penawaran dan manfaat toko.

### d. Tujuan Atmosfer Toko

Atmosfer toko memiliki maksut tertentu. Lamb, Hair dan Mc Daniel menjelaskan bahwa suasana toko bertujuan untuk:

- 1) Menujang penciptaan kesan dan menempatkan dalam hati pembeli.
- 2) Penataan toko yang efektif bukan menjadi jaminan terhadap rasa nyaman serta memudahkan akan tetapi juga memiliki damak yang signifikan terhadap arus dan perilaku pelanggalaman berbelanja.

#### e. Atmosfer Toko dalam Islam

Store atmosphere merupakan suatu keadaan atau suasana dimana secara tidak langsung dapat mempengaruhi minat beli seseorang. Suasana toko dibuat semenarik mungkin agar dapat mempengaruhi konsumen. Islam juga mengatur tentang bagaimana cara menentukan citra dalam benak konsumen salah satunya dengan tidak membohongi pelanggan baik menyangkut kualitas maupun kuantitas. Hal ini serupa ditegaskan dalam Al-Qur'an surat Asy Syu'araa ayat 181-183 yaitu:

أَوْفُوا الْكَيْلَ وَلَا تَكُوْنُوْا مِنَ الْمُخْسِرِيْنَ ۞ وَزِنُوْا بِالْقِسْطَاسِ الْمُسْتَقِيْمِ۞ وَلَا تَبْخَسُوا النَّاسَ اَشْيَآءَهُمْ وَلَا تَعْثَوْا فِي الْأَرْضِ مُفْسِدِيْنَ۞

## Artinya:

"Sempurnakanlah takaran dan janganlah kamu Termasuk orang- orang yang merugikan. Dan timbanglah dengan timbangan yang lurus.Dan janganlah kamu merugikan manusia pada hak-haknya dan

janganlah kamu merajalela di muka bumi dengan membuat kerusakan"

Toko kecil yang tertata rapi dan menarik akan lebih mengundang pembeli dibandingkan toko yang ditata biasa saja. Sementara itu, toko yang diatur biasa saja, tetapi bersih lebih menarik daripada toko yang tidak diatur sama sekali dan kotor.

### 5. Pembelian Impulsif

### a. Teori Pembel<mark>ian Im</mark>pulsif

Ada beberapa hal yang menjadikan pembeli melakukan pembelian tidak sejalan dengan reaksi pengambilan keputusan yang rasional. Pada umumnya mereka membelinya hanya untuk kesenangan, bayangan dan rasa emosional saja. Pembelian impulsif bisa terjadi karena dorongan serta desakan yang timbul dari pembelian yag tidak terencana atau tanpa pertimbangan.<sup>26</sup>

Menurut Utami, impluse buying adalah wujud lain daripada bentukperilaku belania pelanggan. Sesuai dengan istilah tersebut. berbelanja terbilang tidak secara rinci terencana. Pembelian impulsif terjadi apabila pelanggan tetiba memiliki serta keteguhan kemauan melakukan pembelian sesuatu segera. *Impluse* cenderung dilaksanakan mengesampimgkan konsekuensinya.<sup>27</sup>

Menurut Hirschman dan Stern, pembelian impulsif merupakan hasrat dari pelanggan dalam membeli secara mendadak dan didorong keinginan emosional yang muncu dari kegiatan promosi.<sup>28</sup>

Berdasarkan definisi diatas pembelian impulsif merupakan suatu perilaku berbeanja yang

<sup>&</sup>lt;sup>26</sup>Aqmarina & Zulfa Indira Wahyuni, "Pengaruh Motivasi *Hedonic Shopping* dan Adiksi Internet terhadap *Online Impulse Buying*", *TAZKIYA Journal of Psychology*, No 2(2018): 154<a href="http://journal.uinikt.ac.id/index.php/tazkiya/article/view/10990">http://journal.uinikt.ac.id/index.php/tazkiya/article/view/10990</a>

<sup>&</sup>lt;sup>27</sup> Cristina Whidya Utami, Manajemen Ritel: Strategi dan Implementasi Operasional Bisnis Ritel Modern di Indonesia, 67.

<sup>&</sup>lt;sup>28</sup> Ujang Sumarwa,dkk, Riset Pemasaran dan Konsumen, (Bogor: IPB Press, 2011), 163

terjadi secara spontan atau bisa dibiang tanpa rencana dan tanpa pertimbangan.

## b. Tipe-tipe Pembelian Impulsif

Utami,menjelaskan dalam pembelian impulsif (*impluse buying*) ada 4 tipe, yaitu:

- 1) Pure Impulse Buying
  Adalah pembelian secara impulsive yang
  dilaksanakan dikarenakan membanjirnya
  perasaan dari pelanggan sehingga perolehan
  barang berada di luar kecenderungan pembelian
  mereka
- 2) Reminder Impulse Buying
  Ini adalah pembelian berkelanjutan karena pembeli tiba-tiba memastikan untuk membeli barang tersebut. Selanjutnya pembeli telah melihat item dalam iklan khusus.
  - Sugestion Impulsive Buying Ini adalah pembelian yang terjadi ketika melihat item tersebut. pelanggan memperhatikan strategi untuk menggunakannya atau menggunakannya, dan menetapkan pilihan pembelian. Pembelian terburu-buru ide diselesaikan oleh pembeli tidak benar-benar meskipun pembeli membutuhkannya, bagaimanapun, akan melibatkannya nanti.
- 4) Planned Impulsive Buying
  Adalah pembelian yang berlaku pada saat
  pelanggan membeli barang tersebut berdasar
  penawan menarik dari produk-produk
  tertentu.<sup>29</sup>

## c. Faktor Terjadinya Pembelian Impulsif

Ada 2 penyebab berlakunya *impluse buying*, yaitu:

1) Pengaruh stimulus di tempat jua beli. *Impluse* buying diakibatkan dorongan dalam berbelanja

\_

<sup>&</sup>lt;sup>29</sup> Cristina Whidya Utami, Manajemen Ritel: Strategi dan Implementasi Operasional Bisnis Ritel Modern di Indonesia,. 68.

untuk mengingatkan pelanggan apakah yang seharusnya dibeli, iklan, dan upaya lain dari pihak penjual untuk membuat persyaratan baru. Keperluan pembeli belum bisa ditentukan sampai padasaat ditempatnya dan melakukan pembelian.

2) Pengaruh situasi. Pembeli belum mengetahui keperluannya dengan cara apapun, semua dibuat dari *upgrade* lain serta disesuaikan sehingga diperlukandari pelanggan.

### d. Pembelian Impulsif dalam Islam

ini keburuhan Pada saat seseorang dipengaruhi oleh gaya hidup. Beberapa orang terjebak dalam model kapitalis di mana tidak ada perbedaan antara kebutuhan dan keinginan. Keinginan didefinisikan sebagai kriteria kepuasan bagi manusia untuk memenuhi kebutuhannya. Keinginan menjadi titik kepuasan, sehingga konsep ini menjebak orang dalam perilaku konsumsi dan hedonis. Pembelian impulsif mengarah pada gaya hidup kesenangan dan konsumsi. Pemuasan kebutuhan daripada kepuasan atau keinginan adalah tujuan kegiatan ekonomi Islam, dan berjuang untuk mencapai tujuan tersebut adalah salah satu kewajiban agama.

Ada satu prinsip bagi seorag muslim saat berbelnja yakni tidak berlebihan (israf). Hal ini sejalan dengan firman Allah yang berbunyi :

Artinya:

"Dan (termasuk hamba-hamba Tuhan Yang Maha pengasih) orang-orang yang apabila menginfakkan (harta), mereka tidak berlebihan, dan tidak (pula) kikir, diantara keduanya secara wajar." (QS. al-Furgan: 67)<sup>30</sup>

Pada surat al-Isra' ayat 26-27 Allah berfirman yang berbunyi:

وَأْتِ ذَا الْقُرُلِي حَقَّه أَ وَالْمِسْكِيْنَ وَابْنَ السَّبِيْلِ
وَلا تُبَذِّرُ تَبُذِيْرًا إِنَّ الْمُبَذِّرِيْنَ كَانُوَّا اِخْوَانَ
أُ وَكَانَ الشَّيْطُنُ لِرَبِّه كَفُوْرًا إِنَّ الشَّيْطِيْنِ

### Artinya:

"dan berikanlah haknya kepada kerabat dekat, juga kepada orang miskin dan orang yang dalam perjalanan, dan janganlah kamu menghambur-hamburkan (hartamu) secara boros". "Sesungguhnya orang-orang yang itu adalah saudara setan dan setan itu sangat ingkar kepada Tuhannya". (QS. al-Isra':26-27).31

Mengingat ayat di atas, cenderung disimpulkan bahwa dalam membelanjakan kekayaan, tidak boleh mewah, ekstrim dan tidak pelit. Tidak efisien dan berlebihan dapat memicu motivasi pembelian, sehingga Islam menunjukkan para hamba-Nya dalam membelanjakan uangnya harus dalam keadaan biasa, dengan arti tidak boros, tidak perlu, dan tidak pelit.

#### B. Penelitian Terdahulu

Tabel 2. 1 Penelijan Terdahulu

N o	Peneli ti	Judul Peneliti an	Persamaan	Perbeda an	Hasil
1	Ulvian	Pengaru	Perbandinga	Kontras	Life Style
	a	h Gaya	n antara	antara	sebagai

<sup>&</sup>lt;sup>30</sup>Al-Qur'an dan Terjemahan, *Mushaf Famy bi Syauqin*, (Tangerang: Forum Pelayanan Al Qur'an), QS. Al-Furqon Ayat 67, 365

<sup>&</sup>lt;sup>31</sup>Al-Qur'an dan Terjemahan, *Mushaf Famy bi Syauqin*, (Tangerang: Forum Pelayanan Al Qur'an), QS. Al-Isra' Ayat 26-27, 284

77101	*** 1	.,		
Ulfah	Hidup	pemeriksaan	eksploras	variabel
	(Life	sebelumnya	i masa	(X1) dapat
	Style)	dan yang	lalu dan	berpengar
	dan	akan	yang	uh secara
	Store	diselesaikan	akan	tegas
	Atmosph	oleh	digubah	terhadap
	ere	pencipta	oleh	pembeliai
	terhadap	adalah	pencipta ,	mpulsif
	Pembeli	secara	khususny	(Y).
	an	s <mark>pesifik</mark>	a	Store
	Impulsif	meneliti	pembahas	Atmospher
	(Studi	pengaruh	an	e sebagai
	Kasus	gaya hidup	seb <mark>el</mark> umn	variabel
	Konsum	dan	ya	(X2) dapat
	en	atmosfer	dimana,	berpengar
	Rubylici	toko pada	atmosfer	uh positif
	ous	pembelian	toko	terhadap
	Cabang	yang tidak	(suasana	drive
	Purwoke	hati-hati,	toko)	buying
	rto)	dalam kedua	adalah	(Y).
		penelitian	variabel	Faktor
		ini juga	(X) dan	gaya
		menggunaka	pembelia	hidup
		n strategi	n	(X1) dan
		yang sama,	impulsif	iklim toko
		khususnya	adalah	(X2)
		kuantitatif.	variabel	secara
			(Y).	bersama-
		~	Sementar	sama
			a itu,	mempeng
			penjelaja	aruhi
			han yang	motivasi
			akan	pembelian
			diselesaik	$(Y)^{32}$
			an oleh	
			L	

<sup>&</sup>lt;sup>32</sup>Ulviana Ulfah, "Pengaruh Gaya Hidup (*Life Style*) dan *Store Atmosphere* terhadap Pembelian Impulsif (Studi Kasus Konsumen Rubylicious Cabang Purwokerto)," *Skripsi Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Purwokerto*, (2018).

	1	ı	T	ı	,
				sang pencipta terhadap variabel persepsi harga yang berpenge ngaruh terhadap pembelia n impulsif. Terhadap pelangga n di Millenia Cellular	
2	Setiaw	Pengaru	Perbandinga	Kontras	Pengaruh
	an	h budaya	n antara	antara	Budaya
	Adito	individu	pemeriksaan	eksploras	sebagai
	mo,	alistis,	sebelumnya	i masa	variabel
	Dian	persepsi	dan yang	lalu dan	(X1) bisa
	Ari	harga	akan	yang	memberi
	Nugro	dan .	diselesaikan	akan	pengaruh
	ho <sup>33</sup>	promosi	oleh	digubah	pada
		terhadap	pencipta	oleh	pembelian
		perilaku	adalah	pencipta	impulsif
		pembelia	bahwa	adalah	secara
		n impulaif	keduanya berbicara	bahwa pemeriks	positif.
		impulsif konsume	tentang	aan masa	Persepsi Harga
		n	dampak	lalu	sebagai
		11	pertimbanga	berbicara	variabel
			perumbanga	octoicara	variauti

<sup>&</sup>lt;sup>33</sup>Setiawan Aditomo, Dian Ari Nugroho, "Pengaruh Budaya Individualisme, Persepsi Harga, dan Promosi terhada Perilaku Pembelian Impulsif pada Konsumen Indomaret di Kalangan Mahasiswa (Studi pada Mahasiswa Universitas Brawijaya Malang)", *Jurnal Ilmiah Mahasiswa (JIM)*, no.2(2014)

<del>-</del> ,		I	(370)
Indomar	n biaya pada	tentang	(X2) bisa
et di	pembelian	pengaruh	berpengar
Kalanga	yang tidak	budaya	uh pada
n	hati-hati.	individua	pembelian
Mahasis	Serta dalam	lisme	impulsif
wa	penelitian	$(X_1),$	secara
(Studi	ini keduanya	persepsi	positif.
pada	juga sama	harga	Promosi
Mahasis	me <mark>n</mark> ggunaka	$(X_2),$	Penjualan
wa	n strategi	promosi	sebagai
Universi	penelitian	$(X_3)$	variabel
tas	kuantitatif.	terhadap	(X3) bisa
Brawijay	1	pembelia	berpengar
a		n	uh
Malang)		impulsif.	padapemb
1		Dan	elian
\ \ \ _1		eksploras	impulsif.
1		iyang	
	1/2	dilakukan	
		oleh	
		peniliti	
		merupaka	
		n	
		pengaruh	
		Life Style,	
		persepsi	
	ט ע	harga,	
		dan	
	~	atmosfer	
		toko	
		terhadap	
		pembelia	
		n	
		impulsif	
		pada	
		Konsume	
		n di	
		Millenia	

3	Chand	Pengaru	Perbandinga	Kontras	Pengaruh
	ra	h	n antara	antara	yang
	Agung	Atmosfe	pemeriksaan	eksploras	positif dan
	,	r Toko	sebelumnya	i masa	signifikan
	Wijay	terhadap	dan yang	lalu dan	didapat
	a	Pembeli	akan	yang	dari
	Achm	an	diselesaikan	akan	atmosfer
	ad,	Impulsif	oleh	digubah	toko.
	dan	(Survei	pencipta	oleh	
	Fauzi	pada	adalah	pencipta	
	Sunart	Konsum	bahwa	dimana,	
	i <sup>34</sup>	en yang	keduanya	Atmosfer	
		Melakuk	suasana toko	Toko	
		an	dan	(suasana	
		Pembeli	pembelian	toko)adal	
		an	impulsif.	ah	
		Impulsif	Selanjutnya	variabel	
		pada	kedua	(X),Pemb	
		Giant	metode	elian	
		Hyperm	penelitian	Impulsifa	
		arket	tersebut	dalah	
		Mall	menggunaka	variabel	
		Olympic	n metode	(Y).	
		Garden	kuantitatif	Sementar	
		Kota		a	
		Malang)		pelaksana	
			,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	an	
				penelitian	
				adalah	
				dampak	
				Life Style,	
				persepsi	
				harga,	
				dan	
				atmosfer	
	1	ļ	l.	<u> </u>	<u>l</u>

<sup>34</sup> Chandra Agung, dkk, "Pengaruh Atmosfer Toko terhadap Pembelian Impulsif (Survei pada Konsumen yang Melakukan Pembelian Impulsif pada Giant *Hypermarket* Mall Olympic Garden Kota Malang)," *Jurnal Administrasi Bisnis (JAB)* 17, no. 2 (2014).

				toko	
				terhadap	
				pembelia	
				n	
				impulsif	
				pada	
				Konsume	
				n di	
				Millenia	
				Cellular.	
4	Velian	Pengaru	Perbandinga	Kontras	Life Style
	a	h life	n antara	anta <mark>r</mark> a	sebagai
	Angel	style,	pemeriksaan	eks <mark>pl</mark> oras	variabel
	a,	dan	sebelumnya	i masa	(X1) dapat
	Eristia	Kualitas	dan yang	lalu dan	berpengar
	Lidia	Produk	akan	yang	uh secara
	Param	terhadap	diselesaikan	akan	positif
	ita <sup>35</sup>	Keputus	oleh	digubah	terhadap
		an	pencipta	oleh	pembelian
		Impluse	adalah	pencipta	impulsif
		buying	keduanya	adalah	(Y).
		Konsum	membahas	penelitian	Kualias
		en	Life style,	sebelumn	Produk
		Shopee	kualitas	ya	sebagai
		Generasi	produk, dan	membaha	variabel
		Z	Impluse	S	(X2) dapat
			Buying	pengaruh	berpengar
			(Pembelian	Life	uh secara
			Impulsif).	$Style(X_1),$	positif
			Serta dalam	Kualitas	terhadap
			penelitian	Produk(X	pembelian
			ini keduanya	2) pada	impulsif
			juga sama	pembelia	(Y).
			menggunaka	n	
			n strategi	impulsif(	

<sup>&</sup>lt;sup>35</sup>Veliana Angela, Eristia Lidia Paramita, "Pengaruh *Life Style*, dan Kualitas Produk terhadap Keputusan *Impluse buying* Konsumen *Shopee* Generasi Z", *Jurnal Ekobis: Ekonomi, Bisnis& Manajemen* no. 2 (2020).

			T	•	
			penelitian	Y).	
			kuantitatif.	Sementar	
				a itu	
				penelitian	
				dilaksana	
				kan	
				merupaka	
				n	
				Pengaruh	
				Life Style,	
				persepsi	
				harga,	
		1	+1+	serta	
		1		atmosfer	
		///		toko	
				terhadap	
		\ \ \		pembelia	
		1		n	
			1	impulsif	
				pada	
				pelangga	
				n di	
				Millenia	
				Cellular.	
5	I Km.	Pengaru	Studi	Kontras	Keterlibat
	Wisnu	h	sebelumnya	antara	an Desain
	Bayu	Fashion	serupa	eksploras	sebagai
	Temaj	Involvem	seperti yang	i masa	variabel
	a,	ent,	akan	lalu dan	(X1)
	Gede	Atmosfe	dilakukan	yang	secara
	Bayu	r Toko,	pembuatanp	akan	tegas dan
	Rahan	dan	enulisan di	digubah	esensial
	atha,	Promosi	mana	oleh	dapat
	dan Ni	Penjuala	keduanya	pencipta	mempeng
	Nyom	n	membahas	adalah	aruhi
	an	terhadap	dampak	peniliti	motivasi

		T	ı	T
Kerti	1	atmosfer	sebelmun	pembelian
Yasa	, ,	toko pada	ya	
	pada	pembelian	Di mana	Lingkunga
	Matahari	impulsif,	pada	n toko
	Departm	dan	penelitian	sebagai
	ent Store	pendekatan	terdahulu	variabel
	di Kota	yang sama,	fashion	(X2) dapat
	Denpasa	kuantitatif,	involvem	mempeng
	r	dig <mark>u</mark> nakan	ent,	aruhi
		dalam kedua	atmosfer	motivasi
		studi.	toko, dan	pembelian
			promosi	secara
			penjualan	tegas dan
	1		adalah	bersama-
			variabel	sama
			(X).	Promosi
			Sementar	Penawara
			a yang	n sebagai
	11	11/2	akan	variabel
			dilaksank	(X3)dapat
			an	mempeng
			peneliti	aruhihi
			adalah	impluse
			pengaruh	buying
		4 - 4	Life Style,	secara
			persepsi	positif dan
			harga,	signifikan
			serta	
			atmosfer	
			toko pada	
			pembelia	
			n	
			impulsif	
			terhadap	
			pelangga	
	•	•		

<sup>&</sup>lt;sup>36</sup>I Km. Wisnu Bayu Temaja, dkk, "Pengaruh *Fashion Involvement*, Atmosfer Toko, dan Promosi Penjualan terhadap *Impulse Buying* pada Matahari *Department Store* di Kota Denpasar," *E-Jurnal Manajemen Unud* 4, no. 6 (2015).

		n d	.
		Millenia	
		Cellular.	

### C. Kerangka Berpikir

Mengingat presentasi dan premis hipotetis yang digambarkan di atas, pemeriksaan hipotetis dapat mengorganisir rasa hormat "Pengaruh *Life Style,* Persepsi Harga, Atmosfer Toko terhadap Pembelian Impulsif dalam Islam di Toko Millenia Cellular".

Dalam pengambilan sebuah keputusan untuk melakukan pembelian konsumen merupakan sebuah hal penting sehingga perlu dilakukan penelitian memahami karakter setiap konsumen. Startegi dan juga faktor-faktor yang tepat diperlukan oleh penjual atau pemasar guna mempengaruhi konsumen untuk melakukan pembelian impulsif sehingga target dari pemasar dapat terpenuhi. Dengan perilaku konsumen yang selalu tidak direncanakan menjadi sesuatu hal yang menarik sekaligus menguntungkan para pemasar. Pembelian impulsif sendiri harus diciptakan oleh pemasar dengan faktor-aktor yang memungkinkan terciptanya pembelian impulsif. Beberapa faktor yang daat memepengatuhi pembelian impulsif anara lain life style, persepsi harga, atmosfer toko.

Gaya hidup adalah tentang pengelolaan waktu serta uang pada setiap individu. Dengan pola kebutuhan hidup yang bervariasi, menjadi jalan bagaimana para pelaku usaha atau pemasar dapar memenuhi kebutuhan para konsumen. Salah satu kebutuhan terbesar yang ada sekarang ada dalam bidang teknologi. Dengan maraknya *trend* mode saat ini membuat usaha di bidang teknologi sendiri berkembang.

Persepsi harga adaah nilai yang berada dalam suatu harga yang berupa manfaat. Dan penilaian konsumen terhadap harga yang ditawarkan oleh penjual akan dibandingkan terlebih dahulu oleh nilai harga dari pihak lain, sehingga ini bisa memicu pembelian impulsif.

Atmsofer toko adalah ciri nyata yang penting untuk bisnis ritel apa pun, ini memainkan peran untuk membuat suasana yang menyenangkan sesuai keinginan pelanggan dan membuat pembeli harus menunggu di temapt dan secara tidak sengaja menggerakkan mereka untuk berbelanja.

Cambar 2. 1 Kerangka Berpikir

Life Style

Persepsi Harga

Pembelian Impulsif

Atmosfer Toko

# D. Hipotesis

Hipotesis merupakan sangkaan serta penafsiran bagaimana fenomena serta kejadian yang tidak diketahui kebenarannya, dimana untuk membuktikannya, perlu diakukan uji secara empiris. Dari kerangka penelitian yang telah dirumuskan, maka dapat ditarik kesimpulan hipotesis dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

# 1. Pengaruh *Life Style* terhadap Pembelian Impulsif

Life Style adalah perubahan perbuhan gaya hidup tiap generasi berubah akibat lingkungan ekonomi dan masyarakat. Gaya hidup konsumen juga secara tidak sadar terpengaruh oleh pendidikan dan pendapatan konsumen.<sup>37</sup> Dari hasil penelitian tersebut menunjukkan bahwa *life style* memiliki pengaruh positif terhadap pembelian impulsif.<sup>38</sup>

<sup>&</sup>lt;sup>37</sup> Danang Sunyoto, "Perilaku Konsumen (Panduan Riset Sederhana untuk Mengenali Konsumen)", (Yogyakarta:Center of Academic Publishing Service, 2013), 31

<sup>&</sup>lt;sup>38</sup>UlvianaUlfah. "Pengaruh Gaya Hidup (*Life Style*) dan *Store Atmosphere* Terhadap Pembelian Impulsif (Studi Kasus Konsumen Rubylicious Cabang Purwokerto)," *Skripsi Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Purwokerto*, (2018).

Berdasar penelitian yang sudah diakukan, peneliti mengajukan hipotesis sebagai berikut:

H1 : *Life Style* berpengaruh positif terhadap pembelian impulsif pada konsumen Millenia Cellular

2. Pengaruh Persepsi Harga terhadap Pembelian Impulsif

Harga merupakan jumlah uang (ditambah beberapa produk kalau mungkin) yang dibutuhkan untuk mendapatkan sejumlah kombinasi dari produk dan pelayanannya. Menurut hasil penelitian Setiawan dan Dian persepsi harga berpengaruh positif terhadap pembelian impulsif. 40

Berdasarkan penelitian tersebut, penulis mengajukan hipotesis sebagai berikut:

- H2: Persepsi harga berpengaruh positif terhadap pembelian impulsif paa konsumen Millenia Cellular.
- 3. Pengaruh Atmosfer Toko terhadap Pembelian Impulsif

Atmosfer toko tersebut sebisa mungkin membuat konsumen nyaman sambil memilih barang-barang kebutuhan pokok, dan mengingatkan pembeli bahwa barang tersebut merupakan kebutuhan yang tidak perlu diragukan lagi, bagus bagi keperluan individuserta kebutuhan keluarga. Sebuah toko kecil yang memiliki alur aksi yang apik tentu lebih menarik daripada toko yang memiliki desain biasa. Sementara itu, toko yang memiliki desain biasa, namun terlihat bersih akan menarik lebih banyak pembeli daripada toko yang tidak tertata rapi dan terlihat berantakan.. <sup>41</sup> Menurut hasil

<sup>&</sup>lt;sup>39</sup> Basu Swastha dan Irawan, *Manajemen Pemasaran Modern* (Yogyakarta:Liberty, 2005), 241.

<sup>&</sup>lt;sup>40</sup>Setiawan Aditomo, Dian Ari Nugroho, "Pengaruh Budaya Individualisme, Persepsi Harga, dan Promosi terhada Perilaku Pembelian Impulsif pada Konsumen Indomaret di Kalangan Mahasiswa (Studi pada Mahasiswa Universitas Brawijaya Malang)", *Jurnal Ilmiah Mahasiswa (JIM)*, no.2, (2014)

<sup>&</sup>lt;sup>41</sup> Sopiah dan Syihabudin, *Manajemen Bisnis Ritel*,(Jakarta: Pustaka Bisnis Indonesia),149.

penelitian Veliana dan Eraissti atamosfer toko berpengaruh positif terhadap pembelian impulsif.<sup>42</sup>

Berdasar penelitian yang sudah dilakukan, peneliti mengajukan hipotesis sebagai berikut:

- H3 : Atmosfer Toko berpengaruh positif terhadap pembelian impulsif pada konsumen Karngnongko Tekstil.
- 4. Pengaruh *Life style*, Persepsi Harga, AtmosferToko terhadap Pembelian Impulsif

Life style, persepsi harga, atmosfer toko adalah faktor-faktor yang dapat membuat adanya pembelian impulsif. Oleh karena itu, sebaiknya pemilik usaha lebih memperhatikan serta memperbaiki hal-hal yang dapat mempengaruhi pembelian impulsif. Hasil penelitian yang dilakukan oleh Ulviana Ulfah menjelaskan diamana gaya hidup, persepsi harga, suasana toko dapat berpengaruh positif signifikan terhadap pembelian impulsif.<sup>43</sup>

Berdasar penelitian yang sudah diakukan, peneliti mengajukan hipotesis sebagai berikut:

H4 : Life style, persepsi harga, dan atmosfer tokopada pembelian impulsifterhadap konsumen di Millenia Cellular Kudus



<sup>&</sup>lt;sup>42</sup> Veliana Angela, Eristia Lidia Paramita, "Pengaruh *life style*, dan Kualitas Produk terhadap Keputusan *Impluse buying* Konsumen *Shopee* Generasi Z", *Jurnal Ekobis: Ekonomi, Bisnis& Manajemen* vol 10 no 2 (2020).

<sup>&</sup>lt;sup>43</sup>Ulviana Ulfah, "Pengaruh Gaya Hidup (*Life Style*) dan *Store Atmosphere* Terhadap Pembelian Impulsif (Studi Kasus Konsumen Rubylicious Cabang Purwokerto)," *Skripsi: Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Purwokerto*, (2018).