

ABSTRAK

Novianti, 1810610039, Perbandingan Kemampuan Pemecahan Masalah Pada Model *Problem Based Learning* Dengan Strategi *Index Card Match* Dan *Think Pair Share* Dalam Materi Fungsi Di MA Al-Hikmah Pati. Beberapa tujuan dari penelitian ini yaitu 1) Mengetahui peningkatan kemampuan pemecahan masalah peserta didik pada model *Problem Based Learning* dengan strategi *Index Card Match* dalam materi fungsi, 2) Mengetahui peningkatan kemampuan pemecahan masalah peserta didik pada model *Problem Based Learning* dengan pembelajaran kooperatif *Think Pair Share* dalam materi fungsi, 3) Mengetahui ada atau tidaknya perbedaan antara model *Problem Based Learning* dengan strategi *Index Card Match* dan *Think Pair Share* dalam meningkatkan kemampuan pemecahan masalah peserta didik dalam materi fungsi. Pendekatan yang digunakan adalah kuantitatif dengan desain *Quasi Experimental*. Teknik pengambilan sampel yaitu *purposive sampling* dan diambil kelas X IPS 2 (eksperimen 1 yaitu model *problem based learning* dengan *Index Card Match*) dan X IPS 3 (eksperimen 2 yaitu model *problem based learning* dengan *think pair share*). Hasil analisis pada penelitian ini diperoleh simpulan di antaranya adalah: 1) Terdapat perbedaan kemampuan pemecahan masalah yang signifikan pada hasil sebelum dan sesudah kelas eksperimen 1 dimana $t_{paired} = 14,338 > t_{tabel} = 2,056$, 2) Terdapat perbedaan kemampuan pemecahan masalah yang signifikan pada sebelum dan sesudah kelas eksperimen 2 dimana $t_{paired} = 15,822 > t_{tabel} = -2,074$, 3) Tidak terdapat perbedaan kemampuan pemecahan masalah yang signifikan antara kelas eksperimen 1 dan 2 dimana nilai signifikansi sebesar $0,609 > 0,05$ dan $t_{ind} = 0,515 < t_{tabel} = 2,011$. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa model *Problem Based Learning* dengan strategi *Index Card Match* dan model *Problem Based Learning* dengan pembelajaran kooperatif *Think Pair Share* sama-sama mampu meningkatkan kemampuan pemecahan masalah peserta didik.

Kata Kunci: Materi Fungsi, Kemampuan Pemecahan Masalah, *Problem Based Learning*, *Index Card Match*, dan *Think Pair Share*.