

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
NOTA PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI	ii
PENGESAHAN MUNAQOSYAH	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
ABSTRAK	v
MOTTO	vii
PERSEMBAHAN	vii
PEDOMAN TRANSLITERASI ARAB-LATIN	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR SINGKATAN	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian.....	7
E. Sistematika Penulisan.....	7
BAB II LANDASAN TEORI	9
A. Deskripsi Teori.....	9
1. Media Game Edukasi.....	9
2. <i>Game Edukasi Wordwall</i>	13
3. Pembelajaran Konvensional	21
4. Kecemasan Matematika.....	23
B. Penelitian Terdahulu.....	29
C. Kerangka Berpikir.....	31
D. Hipotesis.....	32
BAB III METODE PENELITIAN	34
A. Jenis dan Pendekatan Penelitian.....	34
B. <i>Setting</i> Penelitian.....	35
C. Populasi dan Sampel	35
D. Identifikasi Variabel.....	36
E. Variabel Operasional.....	36
F. Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen	38
1. Uji Validitas.....	38
2. Uji Reliabilitas.....	39
G. Teknik Pengumpulan Data	40

1.	Angket	40
2.	Dokumentasi	41
H.	Teknik Analisis Data	41
1.	Uji Prasyarat Analisis Data	41
2.	Uji Hipotesis	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		44
A.	Hasil Penelitian	44
1.	Gambaran Obyek Penelitian	44
2.	Analisis Data	45
B.	Pembahasan	68
1.	Tingkat Kecemasan Matematika Siswa yang Menggunakan Media <i>Game Edukasi Wordwall</i> dan Siswa yang Menggunakan Media <i>Game Edukasi Wordwall</i>	68
2.	Penggunaan Media <i>Game Edukasi Wordwall</i> dalam Mengurangi Tingkat Kecemasan Matematika Siswa	70
BAB V PENUTUP		76
A.	Simpulan	76
B.	Saran-saran	76
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN-LAMPIRAN		

DAFTAR SINGKATAN

BSNP	: Badan Standar Nasional Pendidikan
CTL	: <i>Contextual Teaching Learning</i>
ICT	: <i>Information and Communications Technology</i>
IEA	: <i>International Organization for Evaluation of Educational Achievement</i>
IMTAQ	: Iman dan Taqwa
IPTEK	: Ilmu Pengetahuan dan Teknologi
KD	: Kompetensi Dasar
KIR	: Karya Ilmiah Remaja
NCTM	: National Council of Teachers of Mathematics
OECD	: Organization for Economic Cooperation and Development
PAIKEM	: Pembelajaran Aktif, Inovatif, Kreatif, Efektif dan Menyenangkan
PISA	: <i>Programme for International Student Assessment</i>
SDM	: Sumber Daya Manusia
SK	: Surat Keputusan
SPSS	: <i>Statistical Package for Social Science</i>
UN	: Ujian Nasional

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1	Penelitian Terdahulu	30
Tabel 3. 1	Desain Penelitian	35
Tabel 3. 2	Tingkat Kecemasan Matematika.....	37
Tabel 3. 3	Indikator Kecemasan Matematika	38
Tabel 3. 4	Kriteria Reliabilitas Angket	39
Tabel 3. 5	Kriteria Skor Angket.....	40
Tabel 4. 1	Hasil Uji Validitas Angket Kecemasan Matematika Siswa.....	46
Tabel 4. 2	Hasil Uji Reliabilitas Angket.....	47
Tabel 4. 3	Hasil Uji Normalitas Data <i>Pretest</i> Kelompok Eksperimen dan Kontrol	48
Tabel 4. 4	Hasil Uji Normalitas Data <i>Posttest</i> Kelompok Eksperimen dan Kontrol	49
Tabel 4. 5	Hasil Uji Homogenitas Data <i>Pretest</i> Kelompok Eksperimen dan Kontrol	50
Tabel 4. 6	Hasil Uji Homogenitas Data <i>Posttest</i> Kelompok Eksperimen dan Kontrol	51
Tabel 4. 7	Statistik Data <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen	52
Tabel 4. 8	Tingkat Kecemasan Matematika Kelompok Eksperimen Sebelum Perlakuan.....	53
Tabel 4. 9	Statistik Data <i>Pretest</i> Kelas Kontrol	54
Tabel 4. 10	Tingkat Kecemasan Matematika Kelompok Kontrol Sebelum Perlakuan.....	56
Tabel 4. 11	Statistik Data <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen	57
Tabel 4. 12	Tingkat Kecemasan Matematika Kelompok Eksperimen Sesudah Perlakuan	59
Tabel 4. 13	Statistik Data <i>Posttest</i> Kelas Kontrol.....	60
Tabel 4. 14	Tingkat Kecemasan Matematika Kelompok Kontrol Sesudah Perlakuan	61
Tabel 4. 15	Hasil <i>Group Statistics</i> Skor <i>Pretest</i>	63
Tabel 4. 16	Hasil <i>Independent Sample Test</i> Skor <i>Pretest</i>	63
Tabel 4. 17	Hasil <i>Group Statistics</i> Skor <i>Posttest</i>	65
Tabel 4. 18	Hasil <i>Independent Sample Test</i> Skor <i>Posttest</i>	65
Tabel 4. 19	Hasil <i>Paired Samples Statistics</i> Kelompok Eksperimen	67
Tabel 4. 20	Hasil <i>Paired Samples Test</i> Kelompok Eksperimen	67

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1	Template Wordwall Match Up, Quiz, Random Wheel, dan Missing Word.....	14
Gambar 2. 2	Template Wordwall Group Sort, Find The Match, Unjumble, Matching Pairs, Wordsearch, dan Open The Box	15
Gambar 2. 3	Template Wordwall Labelled Diagram, Random Cards, Anagram, Gameshow Quiz, Flip Tiles, dan Maze Chase	16
Gambar 2. 4	Template Wordwall True Or False, dan Image Quiz .	17
Gambar 2. 5	Tampilan Awal Wordwall	17
Gambar 2. 6	Tampilan Pilihan Template	18
Gambar 2. 7	Tampilan Set Assignment	18
Gambar 2. 8	Tampilan Masuk Wordwall	19
Gambar 2. 9	Tampilan Quiz Wordwall	19
Gambar 2. 10	Tampilan Start Again	19
Gambar 2. 11	Tampilan Leaderboard Wordwall	20
Gambar 2. 12	Tampilan Result Wordwall	20
Gambar 2. 13	Kerangka Berpikir	32
Gambar 4. 1	Histogram Data Pretest Kelas Eksperimen	53
Gambar 4. 2	Histogram Data Pretest Kelas Kontrol.....	55
Gambar 4. 3	Histogram Data Posttest Kelas Eksperimen.....	58
Gambar 4. 4	Histogram Data Posttest Kelas Kontrol	61
Gambar 4. 5	Tampilan Game Wordwall Bentuk Quiz	72
Gambar 4. 6	Tampilan Bonus Round	72
Gambar 4. 7	Tampilan Game Wordwall Bentuk Maze Chase	73

