

ABSTRAK

Izzatul Ulya, NIM. 1810710065, dengan judul **Penyusunan Bahan Ajar IPA Populer Berorientasi *Education for Sustainable Development* melalui Konten Permainan Tradisional Indonesia.**

Education for Sustainable Development atau ESD yaitu pendidikan yang menyisipkan wawasan secara luas dan futuristik tentang lingkungan global untuk memberi kesadaran kepada masyarakat agar berkontribusi dalam pengembangan berkelanjutan di masa sekarang dan masa depan. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk menganalisis desain yang tepat sebagai bahan ajar IPA populer yang berorientasi *Education for Sustainable Development* melalui permainan tradisional Indonesia. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode *research and development (R&D)* yaitu metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut. Metode ini mengarah pada model pengembangan 4D yaitu terdiri dari tahapan *define* (pendefinisian), *design* (perencanaan), *develop* (pengembangan), dan *disseminate* (penyebaran). Akan tetapi pada penelitian ini dilakukan pada tahap 3D yaitu sampai pada tahap *develop* atau pengembangan. Berdasarkan hasil validasi ahli materi yang menunjukkan persentase sebesar 83,3% dengan kriteria sangat tinggi, hasil validasi ahli media yang menunjukkan presentase sebesar 100% dengan kriteria sangat tinggi, dan dari uji coba skala kecil menunjukkan presentase sebesar 93, 76% sedangkan hasil uji coba skala besar menunjukkan presentase sebesar 99,16%. Penelitian ini menghasilkan desain yang tepat berupa produk bahan ajar IPA Populer berbasis *Education for Sustainable Development* melalui konten permainan tradisional Indonesia.

Kata Kunci: *Education for Sustainable Development*, Permainan Tradisional, Bahan Ajar