

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, Lutvia. "Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Uno Pada Materi Bank Untuk Siswa Kelas X Iis Man 2 Lamongan." *Jurnal Pendidikan Ekonomi (JUPE)* 6, no. 3 (2018). <https://doi.org/10.26740/jupe.v6n3.p>.
- Agustina, Dwi Kameluh, and Dkk. *Teori Biologi Sel*. Edited by Arifah Novia Arifin., 1st ed. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini, 2021. <http://penerbitzaini.com>.
- Ahmad, Yunita. "Pengaruh Media Flash Card Terhadap Hasil Belajar IPA Konsep Energi Pada Murid Kelas II SD INPRES Tappanjeng Kabupaten Bantaeng." *SKRIPSI Makassar*, 2018.
- Alpionita, Angela. "Pengembangan Media Permainan Kartu UNO Pada Materi Sistem Ekskresi Manusia Siswa Kelas VIII SMP." *SKRIPSI*, 2020, 20–24.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2013.
- Campbell, Neil A., and Jane B. Reece. *BIOLOGI*. Edited by H. wibi Hardani. Kedelapan . Jakarta: Erlangga, 2008. <http://www.erlangga.co.id>.
- Estiani, Wahyu, Arif Widiyatmoko, and Sarwi. "Pengembangan Media Permainan Kartu Uno Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Dan Karakter Siswa Kelas Viii Tema Optik." *Unnes Science Education Journal* 4, no. 1 (2015): 713. <https://doi.org/10.15294/usej.v4i1.4974>.
- Hafizah, Syarifah. "Penggunaan Dan Pengembangan Video Dalam Pembelajaran Fisika." *Jurnal Pendidikan Fisika* 8, no. 2 (2020): 225. <https://doi.org/10.24127/jpf.v8i2.2656>.
- Hamid, Mustofa Abi, and dkk. *Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis, 2020.
- Husma, Amrah. *Biologi Dasar Dan Kesehatan*. Edited by Armien Harry. Pertama. Makassar: CV. Social Politic Genius (SIGn), 2016. <https://books.google.co.id/books?id=JXWcDwAAQBAJ&printsec=frontcover&hl=id#v=onepage&q&f=true>.
- Komalasari, Kokom. "Pengaruh Penggunaan Media Flash Card Math Terhadap Hasil Belajar Matematika." *JKPM (Jurnal Kajian Pendidikan Matematika)* 1, no. 2 (2016): 238.
- Kurniawati, Ika Dyah. "Pengembangan Media Flashcard Pada Pembelajaran IPA Materi Cara Tumbuhan Menyesuaikan Diri Terhadap Lingkungannya Kelas V SD Negeri Gundi Grobogan." *Skripsi*, 2017, 38–39.

- Larasati, Mitchella Sinta, and Erlina Prihatnani. "Pengembangan Media Pembelajaran Ush (Uno Stacko Hitung)." *EDU-MAT: Jurnal Pendidikan Matematika* 6, no. 2 (2018): 150–61. <https://doi.org/10.20527/edumat.v6i2.5679>.
- Marheni, Laspri Tri, Lukman Hakim, and Sulistiawati Sulistiawati. "Pengembangan Media Pembelajaran Melalui Permainan Jumanji Flash Card Pada Pembelajaran Fisika Di Smp." *Jurnal Luminous: Riset Ilmiah Pendidikan Fisika* 2, no. 2 (2021): 30. <https://doi.org/10.31851/luminous.v2i2.6324>.
- Maulida, Laela Vitrotrin. "Pengembangan Media Flash Card Dalam Bahasa Arab Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V." *Skripsi UIN Maulana Malik Ibrahim Malang*, 2018, 83.
- Mauliya, D, M T B S Jaya, and Darsono. "Pengembangan Pembelajaran Geografi Melalui Media Kartu UNO." *Jurnal Studi Sosial*, no. 3 (2015): 1–13. <http://jurnal.fkip.unila.ac.id/index.php/JSS/article/view/9452>.
- Muslimah, Nabilah, Laili Fitri Yeni, and Titin. "Pengaruh Media Flashcard Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Plantae Kelas X Mia 2 Mas Darul Ulum." *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, no. 1 (2020): 4.
- Nur, Leni, Siti Maryam, Ai Sutini, and Endah Silawati. "PROSES PEMBELAJARAN TENTANG KONSEP UNO MODIFIED CARD GAME IN THE LEARNING PROCESS ABOUT THE CONCEPT OF NUMBERS FOR EARLY." *Antologi PGPAUD* 4, no. 2 (2021): 1–11.
- Priansa, Donni Juni. *Pengembangan Strategi & Model Pembelajaran (Inovatif, Kreatif, Dan Prestatif Dalam Memahami Peserta Didik)*. Bandung: CV PUSTAKA SETIA, 2017.
- Rahman, Aditya, Eti Ernawati, and Bambang Ekanara. "Profil Kreativitas Dan Pemahaman Konsep Siswa Pada Subkonsep Organel Sel Hewan Dan Tumbuhan." *Biodidaktika, Jurnal Biologi Dan Pembelajarannya* 13, no. 2 (2018): 24–30. <https://doi.org/10.30870/biodidaktika.v13i2.3673>.
- Riski Widianto, Theo. "Pengembangan Permainan Kartu Uipa Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Interaksi Antar Makhluk Hidup." *Pensa: Jurnal Pendidikan Sains* 5, no. 1 (2016): 22.
- Riyana, Cepy. *Media Pembelajaran*. Jakarta Pusat: KEMENAG RI, 2008.
- Romayca, Beta. "Pengembangan Media Flash Card Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Materi Shapes Kelas V SD/MI." *Skripsi UIN Raden Intan Lampung*, 2021, 22.

- Saepulloh, Saepulloh. "Analisis Sains Terhadap Pendapat Beberapa Mufasir Dalam Menjelaskan Qs. Yaasiin Ayat 80 Tentang Bahan Bakar." *THORIQOTUNA: Jurnal Pendidikan Islam* 1, no. 1 (2018): 1–20. <https://doi.org/10.47971/tjpi.v1i1.94>.
- Sanaky, Hujair AH. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: KAUKABA DIPANTARA, 2013.
- Saputri, Fajar Isnaeni. "Pengaruh Gaya Belajar Visual, Auditori, Dan Kinestetik Terhadap Prestasi Belajar Siswa" 59 (2017).
- Sari, Eka Puspita, Chairul Anwar, and Irwandani. "Pengembangan Media Berbentuk Infografis Sebagai Penunjang Pembelajaran Fisika Sma Kelas X." *Indonesia Journal of Science and Mathematics Education* 01, no. 1 (2018): 71–78.
- Saskia, Indah, Eko Wulandari, and Rivo Yulse Viza. "Pengembangan Media Flash Card Filum Echinodermata Dan Filum Porifera." *BIOCOLONY* 4, no. 1 (2019).
- Sri Gita Multri Dewi, and Hendri Gunawan. "Pengaruh Metode Pembelajaran Kelompok Kecil Menggunakan Media Flash Card Terhadap Hasil Belajar Siswa Di SMK Muhammadiyah 2 Palembang." *Jurnal Neraca* 3, no. 2 (2019): 205.
- Sugiyono. *Metode Penelitian (Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D)*. Bandung: ALFABETA, 2016.
- Ulfa, Siti Maria, Sabrun, and Agusfianuddin. "Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Picture and Picture Dengan Media Flash Card Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas VII A SMPN 3 Sikur Pada Materi Pokok Pecahan Tahun 2016/2017." *JMPM* 5, no. 1 (2017): 23.