

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING SKRIPSI.....</b>	<b>ii</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>v</b>
<b>PERSEMBAHAN.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	9
C. Tujuan Penelitian .....	9
D. Speksifikasi penelitian yang dikembangkan.....	9
E. Manfaat Penelitian .....	10
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>11</b>
A. Kajian Penelitian.....	11
1. Pembelajaran .....	11
2. Evaluasi .....	12
3. Alat Evaluasi .....	15
4. Belajar .....	21
5. Pembelajaran .....	22
6. Motivasi Belajar .....	23
7. Prestasi Belajar .....	26
8. Kahoot.....	31
B. Penelitian Terdahulu yang relevan.....	34
C. Kerangka Berpikir.....	37
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>40</b>
A. Jenis dan Pengembangan Penelitian.....	40
B. Setting Penelitian .....	40
C. Prosedur Pengembangan .....	40
D. Desain Uji Coba Produk .....	45
E. Subjek Uji Coba Penelitian .....	45
F. Instrumen Pengumpulan Data .....	45
G. Instrumen Penelitian .....	46
H. Teknik Analisis Data.....	49
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>60</b>
A. Hasil Penelitian.....	60
1. Tahap Analisis ( <i>analysis</i> ) .....	60

2.	Tahap Perencanaan ( <i>design</i> ) .....	61
3.	Tahap Pengembangan ( <i>development</i> ) .....	81
4.	Tahap Implementasi ( <i>implementatiton</i> ) .....	90
5.	Tahap Evaluasi ( <i>evaluation</i> ) .....	92
B.	Hasil Pembahasan .....	94
1.	Tahap Analisis .....	94
2.	Tahap Perencanaan .....	95
3.	Tahap Pengembangan .....	95
4.	Tahap Implementasi .....	98
5.	Tahap Evaluasi .....	98
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP</b> .....	<b>100</b>
A.	Simpulan .....	100
B.	Saran .....	100
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Kisi-Kisi Lembar Validasi Ahli Materi.....	47
Tabel 3.2	Kisi-Kisi Lembar Validasi Ahli Media .....	47
Tabel 3.3	Kisi-Kisi Lembar Validasi pengguna .....	48
Tabel 3.4	Motivasi Belajar.....	49
Tabel 3.5	Aturan Pemberian skor.....	50
Tabel 3.6	Kriteri Indeks Aiken's V.....	51
Tabel 3.7	Aturan pemberian skor.....	51
Tabel 3.8	Skala Kriteria .....	52
Tabel 3.9	Aturan Pemberian skor.....	52
Tabel 3.10	Skala Kriteria .....	52
Tabel 3.11	Skala kriteria pencapaian hasil belajar .....	53
Tabel 3.12	Indeks Kesukaran.....	55
Tabel 3.13	kriteria Daya Beda butir soal.....	55
Tabel 3.14	Kriteria Indeks Pengecoh .....	56
Tabel 3.15	Interprestasi Koefisien Korelasi .....	57
Tabel 3.16	Derajat hubungan dan arti .....	59
Tabel 4.1	Kisi-kisi soal evaluasi pembelajaran matematika.....	62
Tabel 4.2	Hasil validasi oleh ahli materi .....	82
Tabel 4.3	Hasil Validasi oleh ahli media .....	83
Tabel 4.4	Validitas item soal.....	84
Tabel 4.5	Tingkat kesukaran soal.....	85
Tabel 4.6	Daya beda soal .....	86
Tabel 4.7	Kualitas pengecoh soal.....	87
Tabel 4.8	Rekapitulasi analisis butir soal .....	88
Tabel 4.9	Kelayakan dan respon pengguna oleh peserta didik.....	89
Tabel 4.10	Hasil tes evaluasi menggunakan aplikasi Kahoot.....	90
Tabel 4.11	Angket motivasi belajar terhadap aplikasi kahoot.....	91
Tabel 4.12	Analisis hubungan motivasi belajar terhadap prestasi belajar Siswa.....	92

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Registrasi Kahoot.....	33
Gambar 2.2	Masukan PIN.....	34
Gambar 2.3	Masukan Nama.....	34
Gambar 2.4	Bagan Kerangka Berfikir.....	39
Gambar 3.1	Langkah-Langkah pengembangan model ADDIE.....	41
Gambar 4.1	Tampilan awal aplikasi kahoot setelah Log In.....	63
Gambar 4.2	Tampilan untuk membuat soal dalam aplikasi Kahoot.....	64
Gambar 4.3	Desain soal menentukan derajat dan radian kategori <i>Quiz</i> .....	64
Gambar 4.4	Desain tampilan soal menentukan derajat dan radian kategori <i>Quiz</i> .....	64
Gambar 4.5	Desain soal menentukan derajat dan radian kategori <i>Quiz</i> .....	65
Gambar 4.6	Desain tampilan soal menentukan derajat dan radian kategori <i>Quiz</i> .....	65
Gambar 4.7	Desain soal menentukan derajat dan radian kategori <i>Quiz</i> .....	65
Gambar 4.8	Desain tampilan soal menentukan derajat dan radian kategori <i>Quiz</i> .....	66
Gambar 4.9	Desain soal menentukan derajat dan radian kategori <i>Quiz</i> .....	66
Gambar 4.10	Desain tampilan soal menentukan derajat dan radian kategori <i>Quiz</i> .....	66
Gambar 4.11	Desain soal menentukan derajat dan radian kategori <i>True &amp; False</i> .....	67
Gambar 4.12	Desain tampilan soal menentukan derajat dan radian kategori <i>True &amp; False</i> .....	67
Gambar 4.13	Desain soal konsep trigonometri kategori <i>Quiz</i> .....	67
Gambar 4.14	Desain tampilan soal konsep trigonometri kategori <i>Quiz</i> .....	68
Gambar 4.15	Desain soal identitas trigonometri kategori <i>Quiz</i> .....	68
Gambar 4.16	Desain tampilan soal identitas trigonometri kategori <i>Quiz</i> .....	68
Gambar 4.17	Desain soal konsep trigonometri kategori <i>Quiz</i> .....	69
Gambar 4.18	Desain tampilan soal konsep trigonometri kategori <i>Quiz</i> .....	69
Gambar 4.19	Desain soal konsep trigonometri kategori <i>Quiz</i> .....	69
Gambar 4.20	Desain tampilan soal konsep trigonometri kategori <i>Quiz</i> .....	70

Gambar 4.21	Desain soal sudut istimewa kategori <i>Quiz</i> .....	70
Gambar 4.22	Desain tampilan soal sudut istimewa kategori <i>Quiz</i> .....	70
Gambar 4.23	Desain soal konsep trigonometri kategori <i>Quiz</i> .....	71
Gambar 4.24	Desain tampilan soal konsep trigonometri kategori <i>Quiz</i> .....	71
Gambar 4.25	Desain soal identitas trigonometri kategori <i>Quiz</i> .....	71
Gambar 4.26	Desain tampilan soal identitas trigonometri kategori <i>Quiz</i> .....	72
Gambar 4.27	Desain soal jumlah dan selisih trigonometri Kategori <i>Quiz</i> .....	72
Gambar 4.28	Desain tampilan soal jumlah dan selisih trigonometri Kategori <i>Quiz</i> .....	72
Gambar 4.29	Desain soal jumlah dan selisih trigonometri Kategori <i>Quiz</i> .....	73
Gambar 4.30	Desain tampilan soal jumlah dan selisih trigonometri Kategori <i>Quiz</i> .....	73
Gambar 4.31	Desain soal jumlah dan selisih trigonometri Kategori <i>Quiz</i> .....	73
Gambar 4.32	Desain tampilan soal jumlah dan selisih trigonometri Kategori <i>Quiz</i> .....	74
Gambar 4.33	Desain soal Menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan aturan sinus, aturan kosinus, dan luas segitiga kategori <i>Quiz</i> .....	74
Gambar 4.34	Desain tampilan soal Menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan aturan sinus, aturan kosinus, dan luas segitiga kategori <i>Quiz</i> .....	74
Gambar 4.35	Desain soal identitas trigonometri kategori <i>True &amp; False</i> .....	75
Gambar 3.36	Desain tampilan soal identitas trigonometri kategori <i>True &amp; False</i> .....	75
Gambar 4.37	Desain tampilan soal jumlah dan selisih trigonometri Kategori <i>Quiz</i> .....	75
Gambar 4.38	Desain soal Menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan aturan sinus, aturan kosinus, dan luas segitiga kategori <i>Quiz</i> .....	76
Gambar 4.39	Desain soal Menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan aturan sinus, aturan kosinus, dan luas segitiga kategori <i>Quiz</i> .....	76
Gambar 4.40	Desain tampilan soal Menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan aturan sinus, aturan kosinus, dan luas segitiga Kategori <i>Quiz</i> .....	76

Gambar 4.41 Desain soal Menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan aturan sinus, aturan kosinus, dan luas segitiga kategori *Quiz*..... 77

Gambar 4.42 Desain tampilan soal Menyelesaikan masalah kontekstual yang berkaitan dengan aturan sinus, aturan kosinus, dan luas segitiga Kategori *Quiz* ..... 77

Gambar 4.43 Tampilan setting pada *Quiz* ..... 78

Gambar 4.44 Menu setting pada *Quiz* ..... 78

Gambar 4.45 tampilan awal pembuatan soal..... 79

Gambar 4.46 Tampilan soal dengan gambar dan jawaban ..... 79

Gambar 4.47 Tampilan setelah semua soal telah dibuat..... 80

Gambar 4.48 Tampilan ketika tes akan dimulai atau *play*..... 80

Gambar 4.49 Pengaturan ketika tes online berlangsung ..... 81

