

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, Abu, dan Widodo Supriyono. *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta, 2004.
- Aidah, Siti Nur, dan Tim Penerbit KBM Indonesia. *Cara Efektif Penerapan Metode dan Model Pembelajaran*. Jogjakarta: Penerbit KBM Indonesia, 2020.
- Akrom, Ali. wawancara oleh penulis, wawancara 1, transkrip, 14 Mei 2022.
- Albar, Muhammad Octaf Ishaul. Wawancara oleh penulis, wawancara 5, transkrip, 24 Mei 2022.
- Andri. Pengaruh Penggunaan Media Puzzle Terhadap Hasil Belajar IPA di SMP Negeri 10 Palopo. Skripsi. Universitas Cokroaminoto Palopo, 2020.
- Ardiansyah, Mochammad Afif, dan Bernard Djawa. "Pengaruh Permainan Tradisional Gobak Sodor Terhadap Kerjasama Siswa Pada Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan Siswa Kelas X SMA Negeri 4 Sidoarjo." *Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan* 7, no.3 (2019): 343-348.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers, 2013.
- Azmi, Anggit Nur. Penggunaan Media Puzzle Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) Kelas III SD Negeri 3 Kranji Purwokerto Tahun Pelajaran 2016/2017. Skripsi, IAIN Purwokerto, 2016.
- Chudri, Muhammad Avin. wawancara oleh penulis, wawancara 6, transkrip, 24 Mei 2022.
- Departemen Agama RI. *Al-Qur'an dan Terjemahnya*. Semarang: CV. Toha Putra, 1989.
- Djamarah, Syaiful Bahri, dan Aswan Zain. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Rineka Cipta, 2002.
- Fathurrohman, Pupuh dan Sobry Sutikno, *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: PT Refika Aditama, 2007.
- Febriani, Nova Suci, dan Dian Budiana. "Upaya Mengembangkan Nilai-Nilai Kerjasama Melalui Penerapan Permainan Tradisional Bakiak dan Gatrik." *Journal of Teaching Physical Education In Elementary School* 1, no.1 (2017): 33-41.
- Firmansyah, Mokhammad Rizky. "Penggunaan Media Puzzle (Potongan Gambar Rumah Adat) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Kelas IV SDN Sumur Welut 1 Surabaya." *JPGSD* 6, no.12 (2018): 2266-2275.

- Jamaludin, Didi Nur. *Pengembangan Evaluasi Pembelajaran*. Kudus: IAIN Kudus, 2019.
- Kusuma, Ardi Wira. “Meningkatkan Kerjasama Siswa dengan Metode Jingsaw dalam Bimbingan Klasikal.” *Konselor* 7, no.1 (2018), <https://doi.org/10.24036/02018718458-0-00>
- Latifah, Tri Ajeng Nurul, I Dewa Putu Eskasasnanda, dan Bayu Kurniawan. “Pengembangan Media Pembelajaran Puzzle Maps Pada Mata Pelajaran IPS di SMP Negeri 2 Grati.” *IJSSE: Indonesian Journal of Social Science Education* 2, no.2 (2020) - <http://dx.doi.org/10.29300/ijssse.v2i2.3277>
- Lestari, Sri Widi, Siswandari, dan Elvia Ivada. “Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Dengan Media Puzzle Untuk Meningkatkan Keaktifan dan Prestasi Belajar Ekonomi di SMA”, *Jurnal “Tata Arta” UNS* 2, no.3 (2016): 162-171.
- Maemonah, Ida. wawancara oleh penulis, wawancara 2, transkrip, 24 Mei 2022.
- Majid, Abdul. *Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2017.
- Mamik. *Metodologi Kualitatif*. Sidoarjo: Zifatama Publisher, 2015.
- Mardawani. *Praktis Penelitian Kualitatif Teori Dasar dan Analisis Data Dalam Perspektif Kualitatif*. Sleman: Penerbit Deepublish, 2020.
- Muttaqin, Ahmad Izza, Nasroddin dan Siti Humairoh. “Implementasi Media Pembelajaran Puzzle Pada Mata Pelajaran PAI Materi Al-Khulafaur Ar-Rasyidin Kelas VII SMP Darussyafa’ah Setail-Genteng.” *Ar-Risalah: Media Keislaman, Pendidikan dan Hukum Islam* 19, No.2 (2021).
- Neteria, Fibrila, Ahmad Mulyadiprana, dan Resa Respati. “Puzzle Sebagai Media Pembelajaran Inovatif dalam Mata Pelajaran IPS Bagi Guru di Sekolah Dasar.” *Pedadidaktika: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 7, no.4 (2020): 82-90.
- Novidiantoko, Dwi. *Praktis Penelitian Kualitatif Teori Dasar dan Analisis Data Dalam Perspektif Kualitatif*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish, 2020.
- Nurfadhillah, Septy. *Media Pembelajaran*. Sukabumi: CV Jejak, 2021.
- Pahlevi, Rania Gladis. Wawancara oleh penulis, wawancara 4, transkrip, 24 Mei 2022.
- Patricia, Firda Alfiana, dan Kenys Fadhilah Zamzam. *Konsep Himpunan dengan FUN (Flexibe, Unique, New) Puzzle*. Malang: Media Nusa Creative, 2020.

- Permata, Kharizma Kintan, Rustono W.S, Dindin Abdul Muiz Lidinillah. "Media Puzzle Berbasis Tangram dalam Pembelajaran IPS." *Indonesia Journal of Primary Education* 1, no.1 (2017): 66-72.
- Pramono, Suwito Eko. *Hakikat Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial*. Semarang: Widya Karya, 2013.
- Ramdhan, Muhammad. *Metode Penelitian*. Surabaya: Cipta Media Nusantara (CMN), 2021.
- Rif'ah, Lailatur dan Syaifullah. "Pembelajaran Round Table Menggunakan Media Puzzle Dalam Pembelajaran Maharah Qiro'ah di Kelas VII MTs. Miftahul Ulum Tonggowa Kecamatan Pringen Kabupaten Pasuruan." *Mu'alim Jurnal Pendidikan Islam* 3, No.2 (2021).
- Sanaky, Hujair AH. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara, 2013.
- Sari, Serly Yanuar, Yuliarti Purwaningsih dan Endah Wahyuni. *Prosding Seminar Nasional: Memaksimalkan Peran Pendidik dalam Membangun Karakter Anak Usia Dini Sebagai Wujud Investasi Bangsa*. Tuban: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas PGRI Ronggolawe Tuban, 2018.
- Seran, Eliana Yunitha, dan Mardawani. *Konsep Dasar IPS*. Yogyakarta: Deepublish, 2021.
- Silmi, Millati, dan Yani Kusmarni. "Menumbuhkan Karakter Rasa Ingin Tahu Siswa Dalam Pembelajaran Sejarah Melalui Media Puzzle", *FACTUM: Jurnal Sejarah dan Pendidikan Sejarah* 6, no.2 (2017): 230-242.
- Simanjuntak, Bungaran Antonius, dan Soedjito Sosrodihardjo. *Metode Penelitian Sosial*. Jakarta: Yayasan Pustaka Obor Indonesia, 2014.
- Soetopo, Hendyat. *Pendidikan dan Pembelajaran (Teori, Permasalahan, dan Praktek)*. Malang: UMM Press, 2005.
- Sofiyana, Eka Iklima. Wawancara oleh penulis, wawancara 3, transkrip, 24 Mei 2022.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2019.
- Sukiman. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pedagogia, 2012.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2012.
- Sulaswari, Misroh, Laily Fu'adah, dan Rukhaini Fitri Rahmawati. *Buku Daras Perencanaan dan Inovasi Pembelajaran IPS*. Kudus: Program Studi Tadris IPS Fakultas Tarbiyah IAIN Kudus, 2020.

- Syafril, dan Zelhendri Zen. *Dasar-Dasar Ilmu Pendidikan*. Depok: Kencana, 2017.
- Tunjung, Ananda Sekar, dan Arif Purnomo. “Kreativitas Guru IPS Dalam Pengembangan Media Pembelajaran Pada SMP Negeri 2 Semarang dan MTS Negeri 1 Semarang.” *Harmony* 5, no.1 (2020):73-84.
- Wahab, Abdul, Junaedi, Didik Efendi, Hendra Prasetyo, Dewi Purnama, Andi Syukriana, Rani Febriyanni, Natalia Rosalina Rawa, Louise M. Saija, Agung Wicaksana, *Media Pembelajaran Matematika*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini, 2021.

