

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Khobir, Upaya Mendidik Anak Melalui Permainan Edukatif, FORUM TARBIYAH Vol. 7, No. 2, 2009, <http://repository.iainpekalongan.ac.id/id/eprint/3>
- Abdul Majid, Strategi Pembelajaran, (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2017)
- Abuddin Nata, Tafsir Ayat-Ayat Pendidikan: Tafsir al-ayat al-tarbawy, (Jakarta: Rajawali Pers, 2012)
- Ahmad Susanto, Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar, (Jakarta: Kencana Prenada Media Group, 2016).
- Anayanti Rahmawati, Metode Bermain peran dan Alat Permainan Edukatif untuk Meningkatkan empati Anak usia Dini, Jurnal Pendidikan Anak Vol 3 No 1, 2014, <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpa/article/view/2875>.
- Arief Abdul Malik, "Ular Tangga Olahraga" Media Permainan Edukatif Untuk Olahraga Dengan Menggunakan Sistem Sirkuit Training Bagi Siswa Kelas X SMA Negeri Ajibarang Tahun 2013, Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreation (2), 2013, https://www.academia.edu/download/59953730/ACTIVE_Jurnal_PJKR_Unnes20190707-89053-15serll.pdf
- Aris Shoimin, 68 Model Pembelajaran Inovatif dalam Kurikulum 2013, (Yogyakarta: Ar-Ruzz Media, 2014),
- Arsyad, Dkk., Metode Role Playing Berbantu Media Audio Visual Pendidikan Dalam Meningkatkan Belajar IPS, Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial Indonesia, Vol. 3 No. 2 (2018), diakses pada 20 November 2021, <https://journal.stkipsingkawang.ac.id/index.php/jurnalIPIPSI>.
- Asep Jihad, Evaluasi Pembelajaran, (Yogyakarta: Multi Pressindo, 2013).
- Cahaya Khaerani, Skripsi, (Jakarta: Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah, 2010), hlm 1, diakses 13 November 2021, <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/7182>
- Depdiknas, Undang-undang Republik Indonesia Nomer 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional, (Jakarta: Kemendikbud, 2003).
- Duwi Priyatno, SPSS: Panduan Mudah Olah Data Bagi Mahasiswa & Umum, (Yogyakarta: ANDI, 2018),
- Endang Poerwati, Asesmen Pembelajaran SD, (Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Departemen Pendidikan Nasional, 2003),

- Enny Rajab dan Andi Jam'an, Metodologi Penelitian Bisnis, (Makassar: Lembaga Perpustakaan dan Penerbitan Universitas Muhammadiyah Makassar, 2017)
- Febri Endra, Pedoman Metodologi Penelitian (Statistika Praktis) (Sidoarjo: Zifatama Jawara, 2017), [https://books.google.co.id/books?id=s5uWDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Pedoman=metodologi=penelitian=\(statistika=praktis\)&hl=id&sa](https://books.google.co.id/books?id=s5uWDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Pedoman=metodologi=penelitian=(statistika=praktis)&hl=id&sa)
- Imam Baiquni, Penggunaan Media Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Metematika, (Jawa Barat: JKPM (Jurnal Kajian Pendidikan Matematika) 1 (2), 2016), hlm 195, diakses pada 14 November 2021) <https://journal.lppmunindra.ac.id/index.php/jkpm/article/view/1187>.
- Ismawati Alidha Nurhasanah, Dkk., Penerapan Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Hubungan Makhluk Hidup Dengan Lingkungannya, Jurnal Pena Ilmiah: Vol. 1, No. 1 (2016), diakses pada 20 N0vember 2021, <https://ejournal.upi.edu/index.php/penailmiah/article/download/2992/2059>.
- Jamil Suprihatiningrum, Strategi Pembelajaran Teori & Aplikasi, (Jogjakarta: Ar-Ruzz Media, 2016)
- Joko Siswoyo, Skripsi, (Yogyakarta: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta, 2015), diakses pada 13 November 2021, <http://eprints.uny.ac.id/id/eprint/25269>.
- Lestari dan Puji, Penerapan Metode Bermain Peran (Role Playing) Dalam Meningkatkan Kemampuan Berbicara Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris Siswa Kelas XII TKJ 2 SMK Negeri 2 Selong Tahun Pelajaran 2018/2019, Journal Ilmiah Rinjani_ Universitas Gunung Rinjani Vol. 7 No.2, 2019, <https://jurnal.ugr.ac.id/index.php/jir/article/download/194/149>.
- M.Quraish Shihab, Tafsir Al-Misbah: Pesan, Kesan, dan Keserasian Al-Qur'an Vol.4 (Jakarta: Lentera Hati, 2002)
- Masrukhin, Metodologi Penelitian Kuantitatif, (Kudus: IAIN Kudus, 2009)
- Miftahul Huda, Model-model Pengajaran dan Pembelajaran: Isu-isu Metodis dan Paradigmatis, (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2014)
- Muhibin Syah, Psikologi Belajar, (Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada, 2011)
- Muslich Anshori dan Sri Iswati, Metodologi Penelitian Kuantitatif (Surabaya: Airlangga University Press, 2017),

- Nana Sudjana, *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*, (Bandung: PT. Remaja Rosdakarya, 2017)
- Nasaruddin Nasaruddin, *Karakteristik Dan Ruang Lingkup Pembelajaran Matematika Di Sekolah*, (Al-Khwarizmi: Jurnal Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Vol. 1 No. 2, 2013), diakses pada 15 November 2021, <https://ejournal.iainpalopo.ac.id/index.php/al-khwarizmi>.
- Nita Syahputri, *Rancang Bangun Media Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar Kelas I Menggunakan Metode Demonstrasi*, Jurnal Sistem Informasi Kaputama (JSIK), Vol. 2 No. 1, 2018, <https://jurnal.kaputama.ac.id/index.php/JSIK/article/view/88>
- Novan Ardi Wiyani & Barnawi, *Format PAUD Konsep, Karakteristik, & Implementasi Pendidikan Anak Usia Dini*, (Jogjakarta: Ar-Ruzz Media, 2017)
- Purwanto, *Evaluasi Hasil Belajar*, (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2010),
- Rahina Nugrahani, *Media Pembelajaran Berbasis Visual Berbentuk Permainan Ulang Tangga Untuk Meningkatkan Kualitas Belajar Mengajar Di Sekolah Dasar*, LEMBARAN ILMU KEPENDIDIKAN JILID 36, No. 1, 2007, <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/LIK/article/view/524>.
- Rahmat Hidayat, Abdillah, *Ilmu Pendidikan*, (Medan: Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia (LPPPI), 2019)
- Risa Qismatil Ihza, "Efektifitas Metode Role Playing Berbantu Media Game Peti Soal Harta Karun Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Soal Cerita Peserta Didik Mata Pelajaran Matematika Kelas V Di MI Miftahul Ahlqiyah Tahun Pelajaran 2016/2017" (Skripsi, Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Walisongo Semarang, 2017), diakses pada 18 November 2021, <http://eprints.walisongo.ac.id/id/eprint/8269/>.
- Rora Rizki W, *Pembelajaran Matematika Untuk Calon Guru MI/SD*, (Medan: Cv. Widya Puspita, 2019)
- Saifudin Azwar, *Metode Penelitian*, (Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2013)
- Sandu siyoto dkk, *Dasar Metodologi Penelitian* (Yogyakarta: Literasi Media Publishing, 2015), https://books.google.co.id/books?id=QhFDwAAQBAJ&hl=id&source=gb_slider_cls_metadata_9_mylibrary.
- Selamet Riyanto dan Aglis Andhita Hatmawan, *Metode Riset Penelitian Kuantitatif Penelitian Di Bidang Manajemen, Teknik, Pendidikan dan Eksperimen* (Yogyakarta: CV Budi Utama, 2020),

<https://books.google.co.id/books?id=W2vXDwAAQBAJ&pg=PA4&dq=Penelitian+field+reserch&hl>

- Sobry Sutikno, Metode & Model-model Pembelajaran "Menjadikan Proses Pembelajaran Lebih Variatif, Aktif, Inovatif, Efektif, dan Menyenangkan,
- Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D, (Bandung: Alfabeta, 2009),
- Sugiyono, Statistika Untuk Penelitian, (Bandung: Alfabeta, 2014)
- Telo Supriyanto, "Penerapan Metode Role Playing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS", (Skripsi, Jurusan Pendidikan Ilmu Pendidikan Sosial Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta, 2015), diakses pada 13 November 2021, <https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/36796>.
- Ummiy Kalsum Zainuddin, Efektivitas Metode Permainan Sirkuit Terhadap Hasil Belajar Matematika Murid Kelas VI SD Inpres Mallengkeri II Makassar, (Universitas Muhammadiyah Makassar: Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 2018), https://digilibadmin.unismuh.ac.id/upload/538-Full_Text.pdf.
- Uswatun Hasanah, Penggunaan Alat Permainan Edukatif (APE) Pada Taman Kanak-kanak di Kota Metro Lampung, Jurnal Pendidikan Anak Vol. 5, No. 1, 2019.
- Wina Sanjaya, Strategi Pembelajaran Berorientasi Pada Siswa, (Jakarta: Kencana Prenadamedia Group, 2004)

