

ABSTRAK

Yuliana Wahyu Puspita Sari, 1810710024, Pengembangan *E-Modul* bermuatan *Etnosains* Materi Sistem Gerak Manusia Kelas VIII SMP/MTs

Siswa yang kecanduan game *online* cenderung tidak memperhatikan kesehatan sistem gerak manusia. Siswa yang kecanduan *game online* menjadi kurang dalam melakukan aktivitas fisik sehingga dapat menyebabkan gangguan pada sistem gerak manusia. Tujuan dari penelitian ini adalah menghasilkan produk bahan ajar berupa *e-modul* bermuatan *etnosains* materi sistem gerak manusia pada permainan tradisional. Bertujuan untuk membantu siswa yaitu mengenalkan bahwa permainan tradisional merupakan kearifan local yang menjadi warisan budaya. Serta mendemonstrasikan pentingnya menjaga kesehatan sistem gerak manusia sebagai salah satu upaya untuk menjaga kesehatan sistem gerak, sesuai dengan tujuan pembelajaran materi sistem gerak. Peneliti ini menggunakan prosedur R&D Borg & Gall yang meliputi identifikasi masalah, pengumpulan data atau informasi, desain produk, validasi produk, revisi produk, uji coba produk, revisi produk.

Produk yang dihasilkan dari penelitian ini berupa *E-modul* bermuatan *etnosains* materi sistem gerak manusia pada permainan tradisional kelas VIII SMP/MTs telah divalidasi oleh dua ahli media dan dua ahli materi. Hasil validasi ahli media penguji 1 memperoleh kriteria layak digunakan dengan memperoleh skor 3,7 dengan kriteria “sangat baik”. Penilaian ahli media penguji 2 memperoleh skor 3,4 dengan kriteria “sangat baik”. Hasil validasi materi penilaian penguji 1 memperoleh skor 3,77 dengan kriteria “sangat baik”. Sedangkan penilaian ahli materi penguji 2 memperoleh skor 3,25 dengan kriteria “sangat baik”. Setelah dilakukan perbaikan berdasarkan kritik dan saran dari para ahli. *E-modul* telah layak, valid dan teruji oleh validator. Kelayakan *e-modul* bermuatan *etnosains* materi sistem gerak manusia pada permainan tradisional dilakukan dengan uji coba kepada peserta didik. Uji coba diperoleh nilai rata-rata 83% dari hasil respon peserta didik. Berdasarkan hal tersebut dapat disimpulkan bahwa *E-modul* bermuatan *etnosains* materi sistem gerak manusia pada permainan tradisional kelas VIII SMP/MTs layak untuk digunakan.

Kata Kunci: *E-Modul*, *Etnosains*, Permainan Tradisional, Sistem Gerak Manusia